平成2年1月12日発行（隔週金曜日発行）第6巻第1号（通巻94号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

490 YEN

1990 NO. 1

12月29日・1月12日号

新年めでたく超・究極の特大号

●冬の3大攻略!!

① 完全攻略 ヘラクレスの栄光II

② 直前攻略 悪魔城伝説 / ③ 徹底攻略 神仙伝

68ページ別冊付録 ゲームボーイFAN

魔界塔士 Sa・Ga / SD戦国伝 / テトリスの秘密 ほか

●ボリューム爆発2大続報

ドラゴンクエストIV

がんばれゴエモン外伝

とじこみ別冊 完全データ ファミスタ'90

●新春2大ゲーム大紹介

信長の野望戦国群雄伝

キャデラック

●2大スクープ

キャプテン翼2

ベストプレープロ野球II

スーパー別冊付録

●全164ページ・903本の技を完全網羅!

ウル技大技林（だいぎりん）'90年版

ファミコン Magazine NO. 1 1990 1 12月29日・1月12日号

平成2年1月12日発行
第6巻第1号(通巻94号)
第3種郵便物認可

発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社 徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55
東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700㈹

特別定価490円
(本体476円)

Nintendo® HANDY GAME MACHINE ゲームボーイ GAME BOY™

ゴルフ GOLF

対戦型
1人でも遊べます

JAPANコース・U.S.A.コース
合わせて36ホールの豪快ゴルフに

バックアップ機能が付いた!!

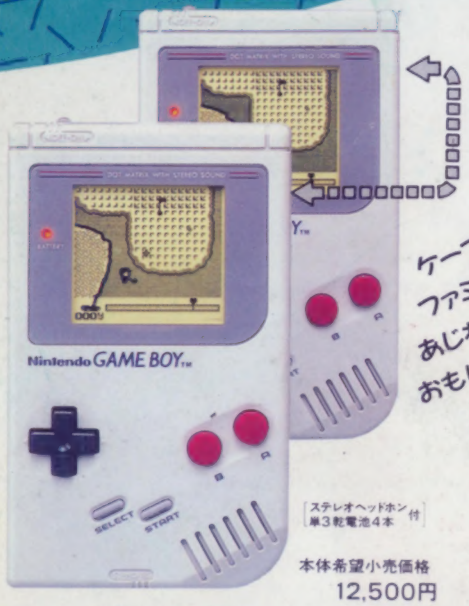
ケーブルをつなぐと
ファミコンでは、
あじわえなかった
おもしろさ……

バックアップ機能により、セーブ・コンティニューが簡単になった。さらに、トップ5のスコアーが登録される。これはウレシイ♡♡♡

さあ、あなたもコースレコードにチャレンジしよう。

11月28日㈫発売

DMG-GOA 2,600円
希望小売価格(消費税含む)



※ゲーム画面は、ハメコミ合成です。

ステレオヘッドホン
単3乾電池4本 付

本体希望小売価格
12,500円
(消費税含む)

任天堂㈱式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

©1989 Nintendo

雑誌 27712-1/12

© by Tokumasyoten 1990 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

平成2年1月12日発行（隔週金曜日発行）第6巻第1号（通巻94号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

490 YEN

1990 NO. 1

12月29日・1月12日号

新年めでたく超・究極の特大号

●冬の3大攻略!!

① 完全攻略 ヘラクレスの栄光II

② 直前攻略 悪魔城伝説 / ③ 徹底攻略 神仙伝

68ページ別冊付録 ゲームボーイFAN

魔界塔士 Sa・Ga / SD戦国伝 / テトリスの秘密 ほか

●ボリューム爆発2大続報

ドラゴンクエストIV

がんばれゴエモン外伝

とじこみ別冊 完全データ ファミスタ'90

●新春2大ゲーム大紹介

信長の野望戦国群雄伝

キャデラック

●2大スクープ

キャプテン翼2

ベストプレープロ野球II

スーパー別冊付録

●全164ページ・903本の技を完全網羅!

ウル技大技林（だいぎりん）'90年版

シェ〜ッ!! 誰かミーの大事な出ッ歯をとり戻してチョ!

「おそ松くん」コミックス1巻から11巻まで、ドドーンとプレゼント!

Q:「ゲームの中で、ある時期、ある場所を"調べる"と、クイズが出てくるザンス!その答えを当ててチョ!」

ヒント ※詳しくは取扱い説明書を見てね!

「江戸時代の絵画が、あやしいニャロメ〜!」

正解者先着100名様

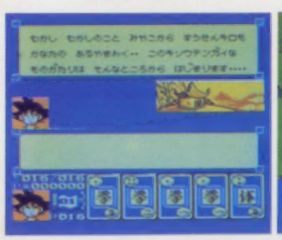
DRAGON BALL 3

ドラゴンボール

こうひょうはつばいちゅう 好評発売中

ROMカセット ¥6,800

悟空伝



ど肝を抜く、スーパーリアルタイム・アニメーションのカードバトル!!

「神襲の謎」「大魔王復活」に続く、ドラゴンボールのすべてが描かれた第3弾「悟空伝」!新しくなったカードバトルでは、数々の技が大迫力のスーパーリアルタイム・アニメーションでくり出される!

©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1989

Hyper Lode Runner ハイパーロードランナー™

Nintendo GAME BOY 対戦型 1人でも遊べます

アクションパズルゲーム

¥2,800 (税込み)

こうひょうはつばいちゅう 好評発売中

「ハイパーロードランナーレベル50突破コンテスト」に、たくさんのご応募ありがとうございました。認定証プレゼントは500名様となりましたのでしめきらせていただきます。

不動の人気!ゲームボーイの定番アイテム!

ファミコンファンなら誰もが熱くなった、あのレンガ壊し、「ロードランナー」をさらにグレード・アップ!隠し部屋を追加し、パズル性も大きく高めた充実の85面/画面を自分で作るエディット機能に加え、対戦モードにも対応した"ハイパー"なカートリッジだ!

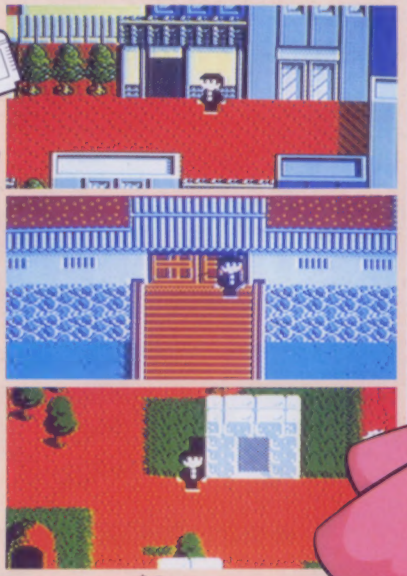
LODE RUNNER by Broderbund © 1983 Doug Smith © BANDAI 1989 All reserved. ゲームボーイは任天堂の商標です

ファミリーコンピュータ
FAMICOM FAMILY

わ〜い、殿様にごほうびもらった

おそ松くん

ROMカセット



バック・トゥ ザ・ミーの出っ歯の巻

©フジオ・プロ/講談社/スタジオぴえろ

好評発売中

¥5,800

そもそもの始まりは、イヤミのご先祖様が描かれた古い掛軸。ご先祖様に出ッ歯がないのはなぜ!?なぜ!?なぜ!? おそ松くんはタイムマシンに乗り込み、現在と江戸時代と原始時代をさまよい、いろんな人に出会い、いろんなアイテムを集めながらイヤミの出ッ歯の謎に迫る!! 知恵と勇気と愛と涙の一大アドベンチャーゲームだ。おそ松くんがいつ、どこで、何をしたかで、思いもよらないいろんな結末にたどりつくマルチエンディング! 運命はほんのちょっとの気まぐれで大きく変わってしまうのだ。

コレって、人生の縮図かも…。

製作・発売元　新正工業株式会社　©SHINSEI 1989
販　売　元　株式会社バンダイ

たすけて〜、ニャロメザウルスだ

ホエホエ〜〜〜タイムマシンを発明しただス

やったネ、博士！おでんで乾杯しましょ

ボクの未来はどーなるの？

BANDAI
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
マークのお店でお求めください

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！

●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、一部を除き税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Supervisor／栃窪宏男
●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田善生 ●Senior Editors／山本直人・渡辺雅人
●Editors／相沢浩仁・黒井敏典・坂井肇・島田政幸・千葉隆司・日高律子・福永秀・三浦昭彦・山田政彦
●Editorial Staffs／荒田茂樹・市川雅文・岡部功子・佐藤善一・平山謙・守屋貴章
●Assistant Editors／石塚宏治・糸井賢一・市原和幸・稲田正義・太田貴之・大野勝久・風間尚仁・北村光広・鬼頭弥生・神野真奈美・榊谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅原史和・雪間紀夫・杉澤英樹・鈴木浩一・曽根丈詞・高木伸明・高田雄介・谷岡雅・成田圭・西牧真・根岸学・早川和広・伴勝・広井伸也・深川悟郎・福嶋章和・福田康宏・福留晴秀・宮山浩史・松本智春・三浦友子・宮嶋良政・村田学・山埼裕・山本浩司・吉岡悟
●Editorial Coordinator／湊博道・五嶋美智子 ●Assistant Editorial Coordinator／兼久直樹・佐藤晴美・島地純子・関本恵理子
〈仙台クリエイティブセンター〉●Department Manager／小沢誠昭 ●Assistant Editors／飯塚宝・熊谷英明・佐藤佳人・千田誠行 ●Coordinator／大山ユカ
〈協力〉●Proof Reader／笠原紀彦 ●Contributors／ゲームフリーク・東邦出版㈱ ●Staff Photografers／浜野忠夫・河行勝美
〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial designers／西川典枝・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブレイ・マッシュアイランド・渡部孝雄・福島ひろみ・今野文恵・柳沼健・小松雅彦・奥川奈津子・福田克穂・荒井智広・佐藤基樹・鈴木潤
●Cover Illustrater／佐々木けい子 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Finish Designer／㈱創文新社・キンダイ・あくせす ●Printer／凸版印刷株式会社

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

164ページ ウルトラ別冊付録
●古今東西のウル技が大集合！ '90年代を先取りの大全集だ
ウル技大技林'90年度版

68ページ 別冊付録
●新年早々スペシャル付録でお目見え！
GAME BOY FAN
Sa・Ga／SD戦国伝／ソーラストライカー ほか

32ページ 特別とじこみ
●完全選手データとともに球場データ、攻略データまで収録だ
ファミスタ'90完全データ集

月イチ連載
●ゆかいな仲間たちがカレンダーで登場
1月カレンダー がんばれゴエモン外伝

176 超ウルトラ技+1
〈優勝技〉LUTTER・4大隠しコマンド公開／ドラゴンボール3・暗黒魔城でバグ発見／超人ウルトラベースボール・肩の強さを変えられる ほか

184 30秒Q速解答
遊遊記／ダンジョン&マジック／御存知 弥次喜多珍道中／忍者COPサイゾウ／マルサの女 ほか

198 超新作ゲーム先取り大作戦
SDバトル大相撲／魔神英雄伝ワタル・外伝／サンサーラ・ナーガ／ゴルゴ13II／モアイくん／迷宮島／井崎脩五郎の競馬必勝学／怒III ほか

169 ●ファミコンだけがゲーム機じゃナイ!? ファミマガJournal
193 ●テレマガにキミも参加だ テレマガSTATION
188 ●100円入れる前にココを読め！ ぼくたちゲーセン野郎
194 ●ゲームの売り上げ動向がよくわかる 週間ファミマガヒットチャート!
192 ●新作ゲームをあげちゃうぞ ファミマガ読者プレゼント
206 ●ファミコン&ゲームボーイ 新作カレンダー

ゲーム別さくいん

I LOVE ソフトボール……204
悪魔城伝説……123,205
アドベンチャーズ オブ ロロ……205
アバドックス……205
アメリカンドリーム……180
怒III……202
井崎脩五郎の競馬必勝学……202
イメージファイト……205
ヴィナス戦記……186
SDバトル大相撲……198
エモやんの10倍プロ野球……205
かってにシロクマ……204
がんばれゴエモン外伝……22,204,とじこみ
キャデラック……38
Captain ED……181
キャプテン翼II……6
Q.B.Scramble……204
激闘スタジアム!!……204
御存知 弥次喜多珍道中……178,186
ゴルゴ13II……200
ザ・マネーゲームII……205
ザ・ロード・オブ・キング……204
サンサーラ・ナーガ……200
サンダーバード……182
神仙伝……132,205
スウィートホーム……205
スーパーラグビー……205
聖闘士星矢……183
ソフトボール天国……177
田代まさしのプリンセスがいっぱい……186
双截龍II……205
ダンジョン&マジック……182,185,186
超人ウルトラベースボール……177
ツインビー3……180
TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL……205
トップガンII……204
ドラゴンクエストIV……14
ドラゴンボール3……178,181,182
東風……204
忍者COPサイゾウ……179,182,186
信長の野望・戦国群雄伝……28
バットマン……205
パワーサッカー……203
ピンボールクエスト……205
ファミコン野球盤……205
ファミスタ'90……91,204
フリップル……205
ベストプレープロ野球II……34
ヘラクレスの栄光II……75,205
魔神英雄伝ワタル・外伝……199
マッピーキッズ……205
マルサの女……186
迷宮島……201
名門／多古西応援団……205
女神転生II……10
モアイくん……201
もっともあぶない刑事……203
遊遊記……179,182,184
LUTTER……176
ワールド・スーパー・テニス……178,182

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

CONTENTS もくじ

1990
12月29日・1月12日号
1
ファミコンコンピュータ Magazine

6 ●サッカー少年再び登場！ 世界にとび立て
キャプテン翼II スーパーストライカー

10 ●仲魔の作り方を徹底的に大紹介
女神転生II

14 ●全呪文完全公開！ いよいよ全世界の姿が見えたぞ
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

22 ●お正月はこれっきゃナイ！ 家宝を探して珍道中
がんばれゴエモン外伝 消えた黄金キセル

75 ●まずは前半戦完全攻略！ これさえあれば冒険の旅も安心だ
ヘラクレスの栄光II タイタンの滅亡

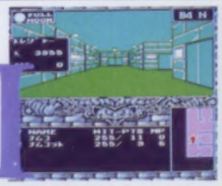
123 ●美麗マップで大攻略！ 果たしてドラキュラは？
悪魔城伝説

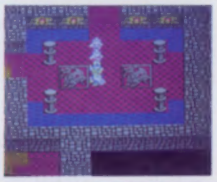
132 ●攻略手順を詳細解説だ
神仙伝

28 ●あの歴史シミュレーションが装いも新たに新登場
信長の野望 戦国群雄伝

34 ●采配がさらに細かく！ 監督だってラクじゃないのだ
ベストプレープロ野球II

38 ●カードを揃えてパズルしちゃおう
キャデラック





大特集 4大注目作連続特報！

大特集 冬休み3大ゲーム攻略

大特集 新年3大ゲーム速報

©徳間書店 1990 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。

あのスーパースターたちが 今、再びよみがえる！

大好評だったキャプテン翼の続編が、来年イタリアで開催されるワールドカップの時期に照準を合わせて発売されることとなった。さらにパワーアップしたゲームシステムと完全オリジナルのストーリーをひっさげて、新たな感動がキミたちの目の前にあらわれるぞ！

発売日未定　テクモ　価格未定

カセット 3M
パスワードコンティニュー
サッカーシミュレーション

今回のストーリーはなんと完全オリジナルだ！

大人気だった「キャプテン翼」の続編が発売されることになったぞ！ 前回は、原作を忠実に再現したストーリーだったので、翼ファンにはこたえられない内容だったね。しかし、今度の翼は、なんとファミコン用のオリジナルストーリーが展開されるんだ。

○今回も、主役はもちろん翼だ。小さな頃からボールは友達だった

○将来は日本サッカー界を背負って立つ男として期待されている

あれから3年…

前回は、翼や日向たちが中学3年生のときの話で、全国中学生サッカー大会からフランス国際Jrユース大会へと進んで行く展開だった。『II』は、その3年後の世界。つまり、主人公たちが17、18歳に成長した頃の話。これは、原作にもなかった内容なので、キミたちの知らない翼がゲームの中で活躍するんだ。

原作の連載はもうとっくに終わってしまったけど、これで新しい翼にまた会えるぞ。

つばさを のせた ひこうきは、おおぞら たかく とびたった。

○翼はブラジルへ飛び立った。というのが前回のストーリーだ

○元ブラジルチームのストライカーだったロベルトとともに…

つばさの たたかいは、せかいへ。
「ロベルト、おれ、せかいへいくよ。」

前回のストーリーを覚えてるかな？

前作は、第1部と第2部にストーリーが分かれていて、第1部では、南葛中学で全国制覇を目指し、第2部では国際大会で世界一を目指す、という内容だった。

そして第2部の試合のあいだには、岬を捜すために、アドベンチャーモードがあったこともみんな覚えているね？

○全国中学生サッカー大会。だんだん強いチームが登場

○決勝戦が同点だとウレシイことに原作と同じ展開に

○国際大会の決勝は西ドイツ戦。かなり強くて苦労したね

○感動の優勝シーン。世界一の栄冠を味わう気分は最高だ

©高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／TECMO

特報

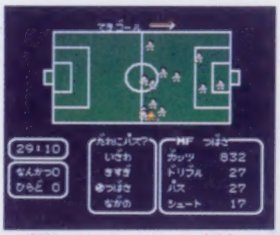
キャプテン翼Ⅱ

つばさ

―スーパーストライカー―

基本的なシステムは前回と同じだが新コマンドを追加！

前回のコマンド入力で展開されるゲームシステムは、新鮮でなかなか好評だった。今回も、基本的には同じシステムが採用されているぞ。しかも、より幅のあるゲーム展開ができるように、新しいコマンドが追加されたんだ。また、必殺技やアニメの場面も増えるようなので、期待できるね。



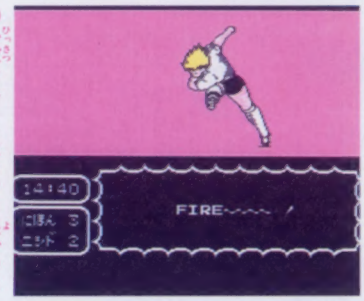
○全体のフィールドを見渡せる画面で選手の位置も確認できた

○ドリブル以外の試合展開は、すべてコマンド方式だった

必殺技が増える

シュート以外に、パスやディフェンスにも必殺技が使えるようになるぞ。

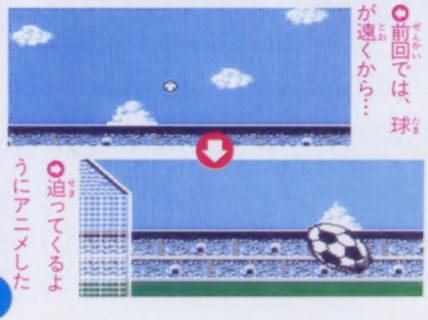
迫力あるシーンがパワーアップして、前回よりも、メリハリのある試合展開が期待できそうだ。



○必殺シュートはカッコ良かった

アニメシーンも強化

ドリブルしたり、ボールが飛んで行くところなど、まるでテレビのアニメを見ているようなシーンも、「Ⅱ」ではさらにパワーアップ！ 空中戦のシーンも追加されたぞ。

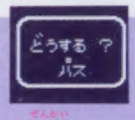


○前回では、球が遠くから…

○迫ってくるようにアニメした

これが新しく加わったコマンドだ

よりきめ細かで、奥が深い試合展開ができるように、いくつか新しいコマンドが追加されたぞ。ここでは、今回判明した新コマンドが、どのような働きをするのか予測してみることにしよう。



○前回はここに表示された

スルー	パスを受けるふりをして、ボールには触らず、ほかの仲間に渡すフェイント技
競り合う	どちらのものでもない、フリーになったボールを取り合うときに使うコマンド
クリアー	攻められたときに、ゴールの近くに飛んできたボールを大きくけり出すコマンド
フォロー	ボールを持っている仲間の選手に合わせてプレイするときに使うコマンド
飛び出す	じっとしているだけでは得点されそうなとき、キーパーがボールに突進する技
身構える	相手からの突進を防ぐために、じっとして動かないときに使うコマンド
シュートブロック	相手がシュート体勢をとったとき、それを防ぐために体でゴールを守る技

おなじみの選手は3年後にどう成長したのか

さて、ここでは、翼をはじめ、岬・日向・若林といった主人公たちが「II」でどのような活躍をするのか、ファミマガが入手した写真とともに紹介することにしよう。

○前回の全日本Ｊｒユースの豪華メンバーだ

翼と若林は、それぞれブラジルと西ドイツに渡り、どちらもプロのユースチームで奮闘している。一方、日本では日向や岬などの選手が、高校サッカー界で活躍中。というように、みんなストライカーとしてがんばっているんだ。

IIの翼

本場ブラジルのプロ

前作の国際大会で優勝した翼は、エンディングでロベルトとともに、夢のブラジルに渡った。「II」では、「サンパウロFC」というプロチームのユースで。そして、全日本ユースのキャプテンとしても登場するぞ！

全日本ユースでも活躍！

○成長した翼はどんな活躍を見せてくれるのか

IIの岬

南葛高校の中心選手

前回の国際大会の途中で、キミは岬を捜し出し、翼との再会を見ることはできたかな？「II」の岬は、日本に戻り、南葛高校のミッドフィールダーとして活躍するんだ。翼とのゴールデンコンビのプレイを今回も楽しむことができるのだろうか。

ゴールデンコンビは復活するのか!?

前作の活躍を振り返ると…

4人とも能力値が高くて、味方のチームでは、大変頼りになる選手だった。

翼と日向には、それぞれ強力な必殺シュートがあった。そして、若林は国際大会の決勝戦にしか出場できなかったけれど、負けたときに、いつもチームを励ましてくれた。また、岬がチームに加わると翼とのコンビプレイによって、ずいぶん試合展開が楽になったこともみんなの記憶に新しいところだね。

○ドライブシュートを撃った場面

○ネオタイガーショットも強力だ

○2人のコンビプレイも良かったね

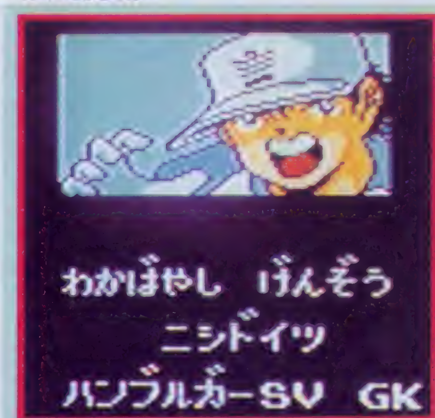
○試合に負けると、みんなに気合を入れてくれた若林

※「キャプテン翼II」の写真は赤い枠で囲んだもののみで、それ以外は全て前作の写真です。

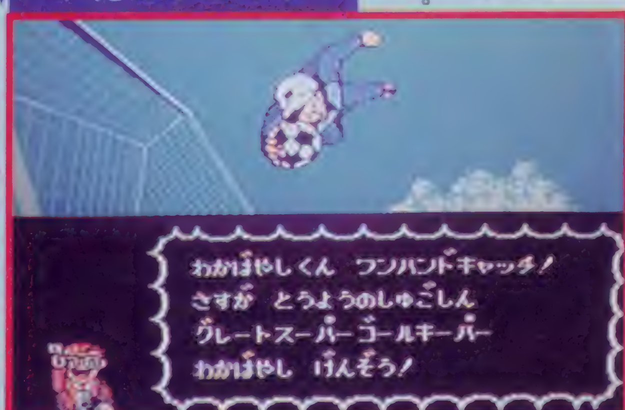
IIの若林

ブンデスリーガで大活躍

西ドイツで修行を積んだ若林は、「II」では、ブンデスリーガのひとつ「ハンブルガーSV」のユースで活躍している。はたして、日本に戻り、全日本ユースでプレイするのか。



西ドイツ仕込みの華麗なプレイ！



○なんと、東洋の守護神と呼ばれているらしい

IIの日向

東邦学園のエース

「II」の日向は、そのまま東邦学園の高等部に進学し、力強いプレイもさらにパワーアップしたようだ。永遠のライバル翼との関係はどのようになるのか、是非早く見たいね。

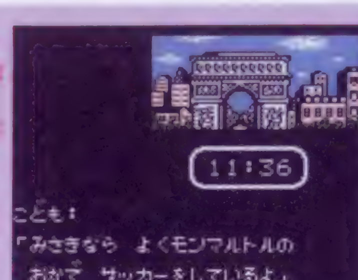
猛虎の牙に磨きがかかる！

○強引ともいえるプレイをまた拝める日が来る

そのほかの気になる選手たちは？

「II」では、まだまだほかにも、どう成長したのか気になる選手はいっぱいいるね。若島津や松山・三杉・立花兄弟、そして南葛中学のメンバーなどもどうなったのか見てみいたね。若島津は「II」に登場することが決まっているぞ。前作のアドベンチャーモードのようなもので、選手を捜し出すことも、またあるのだろうか？

○若島津は「II」でも登場することが判明したぞ！



○「岬くん捜し」のようなものは用意されているのかな？

彼らはまた登場するのだろうか？

○翼とともにプレイした南葛の面々は出てくる？

○松山のイーグルショットは、なかなか威力があった

○立花兄弟の息の合ったプレイを、また見てみたいものだ

今回は戦闘システムを中心に紹介するぞ!!

特報第3弾

女神転生II

めがみてんせい

西暦2036年、破壊された街・東京に
神より選ばれし救世主が現れた…。
近未来を舞台にした3Dダンジョン
RPG——その全貌は?

'90年3月発売予定

ナムコ

価格未定

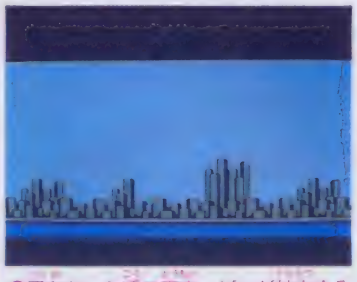
カセット 4M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

女神転生の舞台は魔法と科学が共存する近未来

女神転生IIは西暦199×年に起こった最終戦争後の東京が舞台。破壊された未来都市には、太古より伝えられる悪魔たちがどこからともなくその姿を現し、復活している。

従来の中世風のRPGとは異なり、悪魔や黒魔術と科学が共存、混在する不思議な世界が創られているのだ。

廃墟と化した東京で、キミを待つものは…。



○平和だった頃の東京。ビルが林立する

○変わり果てた東京タワー周辺。廃墟のビルが並ぶ

○各地に残されたシェルターや地下街は巨大な迷宮に…死のニオイが!

女神を探せ!! 弓子の謎?

前作では、イザナギ・イザナミ神の生まれ変わり、中島と弓子が活躍したが、IIでは京浜第3シェルターで暮らす主人公とその親友が旅に出る。タイトルにもある「女神」の転生は? 意外な人物も登場。

○68歳の弓子ばあさんが登場するが…

○イザナギ・イザナミ神。この2人、IIでの転生はあるのか?

©NAMCO LTD.／西谷史／徳間書店／ムービック／シップス　イラスト／2D' CLUB

画面表示が変わり、戦闘シーンもパワーアップ!!

IIでは、好評だった基本のゲームシステムは変わらないが、画面の表示など、使いやすく改良された。前作に比べると、出現したモンスターやMAPなどの情報が1画面に集約され、見やすくなっているのが特徴だ。

また、モンスターの性質が月の満ち引きでガラリと変わるなど4メガの大容量を生かした作りになっている。

戦闘画面のみかた

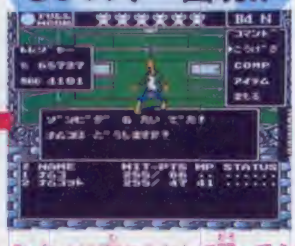
○好評のAUTOコマンドも健在

戦闘の流れを見てみよう

IIの戦闘シーンでは、装備している2種類の武器、剣とGUNの2つから選択して戦えるようになった。

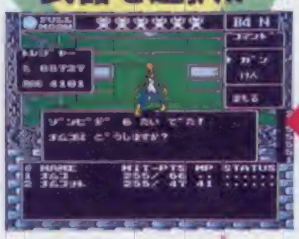
出現する敵は前作と同じく、1種類。時には群れをなして襲いかかってくる。

モンスター出現!!



○ゾンビが群れをなして襲ってきた

武器を選択!!



○コイツには、どっちが効くかな?

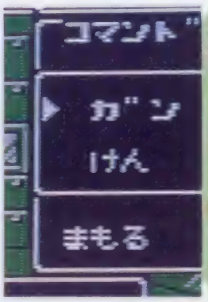
仲間を呼ぶことも!!

○マズイ! 仲間を呼ばれてしまった

剣とGUN 2種類の武器

戦闘シーンでは、RPGで使われるファンタジーアイテムの剣と、近未来の近代兵器が使用でき、戦闘シーンもよりスリルのあるものとなっている。悪魔と科学が共存する女神転生IIの世界にふさわしい設定といえる。

しかし、最強のアイテムは剣とGUNのどっち?



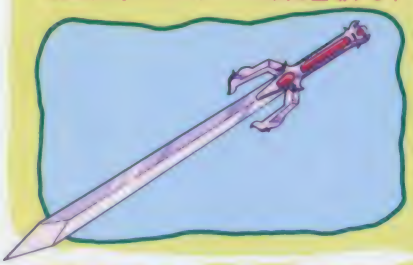
○敵の状況によって戦いも変化する…どっちで戦う?

剣

刀鍛冶によって鍛えられた業物や聖なる力を秘めたスペシャルアイテムなどとして、RPGで最もポピュラーな武器だ。前作の最強アイテムはヒノカグツチの剣だった。

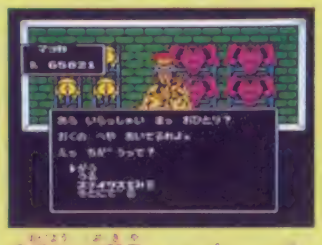
○前作での最強アイテム、ヒノカグツチの剣はこんな所にあったが…

○今回、どんな剣が登場するか、ちょっと気になる。ヒノカグツチの剣は登場する?



GUN

鉛弾やレーザービームなどを発射する破壊力バツグンの近代兵器。RPGに登場することが非常に少ない。本来、魔物などに対してはあまり効かないとされているが…。



○男用の武器屋・メンズショップ 武器のステータスも見れるのだ

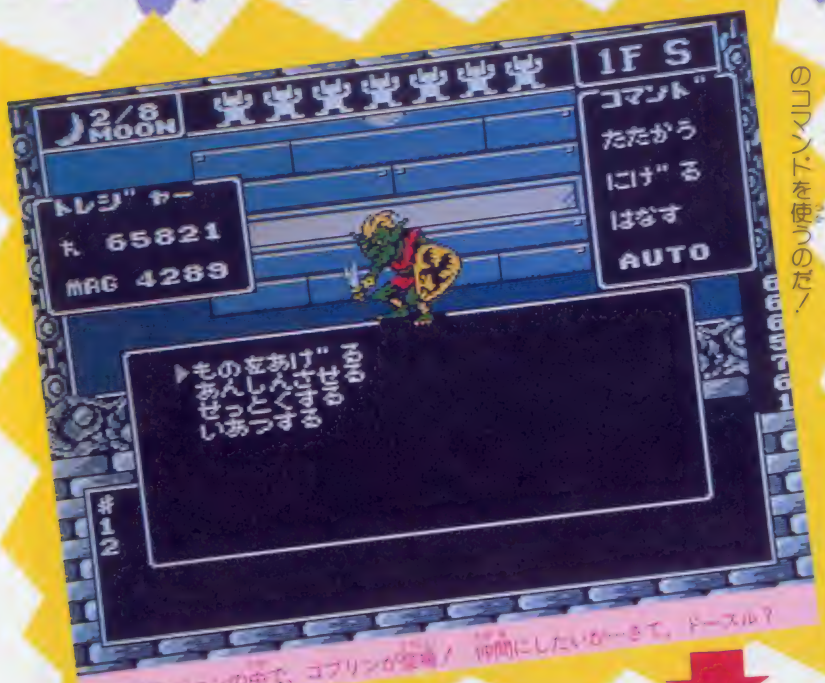
○GUNマニアのRPGファンには待望の設定…かな?

ゲーム画面は開発中のものです　このゲームはシャープC1では作動しません

COMPコマンドで強力なパーティを作るのだ!!

前作同様、どれだけ強いモンスターをパーティに加えられるかが、ゲームのポイントだ。戦闘シーンでCOMP＝悪魔召喚プログラムを使って会話することで、戦っているモンスターを自分の仲間にとりこめる。

IIでは、モンスターとの会話パターンも増えて、より複雑になった。ここでの判断がゲームの醍醐味だ。遭遇したモンスターに応じて、4種類のコマンドを使うのだ!

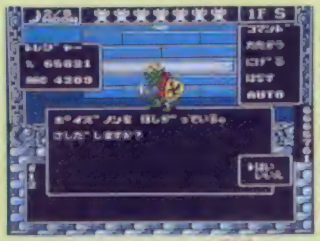


ダンジョンの中で、ゴブリンが登場! 仲間にしたいが…さて、ドースル?

モンスターはレベルアップしないから、合体が必要なのだ!

① 物をあげる

持っているアイテムや魔貨を与えることで、モンスターを買収する。前作では、ほう玉などを使うことが多かった。モンスターに物を与えて裏切られた時、プレイヤーの精神的ダメージは大きい。サイフの中身と相談しよう。



ボイズノンといえば、悪消し。はたして効果はあるのかな?

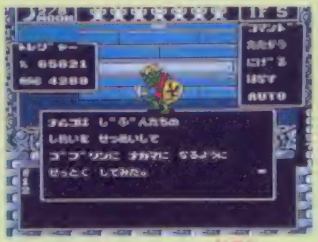
② 威圧する

イキナリ高飛車に出て、強引にモンスターを仲間にする方法。しかし、相手によってはそーとーヤバイ状況に陥るので、弱そうなヤツに使おう。プレイヤーの性格が出るのでは…ヤリすぎに注意!!

ほとんど、救世主にあるまじき行い。でも、反撃されたらドースル?

③ 説得する

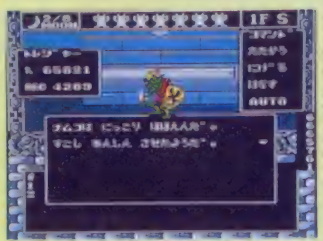
神の使い、悪魔バズスによって教えられた主人公の使命をモンスターに説明し、口説き落とすやり方。主に、救世主を待ち望むメシア教を支援する友好的なモンスターに効きそうだ。モンスターと腹を割って話し合う?



これも、モンスターが凶悪なヤツだったらカモネギだよな…困った

④ 安心させる

これも気の弱そうなモンスターに効きそうな方法だ。破滅した世界を救う救世主として、慈愛のほほえみでモンスターを仲間に。でも、狂暴なヤツにはバカにされそう…。愛は世界を救う?



ほほえんだら、安心したが…。このゴブリンはメスだったりして

モンスターとのかけひき

モンスターとのかけひきにはもう一つ、月の状態が大きく影響する。また、自分のHPが少ないときなど、状況を考えて行動しよう。

ミコンの町での長老の話。画面左上の月のマークには気をつけよう

このモンスターは絶対オレのモノにするだ! 返答にリキが入るぜっ

クグのハッタリかな…怖む?

250種類のモンスターが登場 種族も増えてニギヤカに!!

女神転生IIは全部で約250種類。前作に比べて、倍以上のモンスターが登場する。

廃墟と化した近未来の東京という設定のため、RPGなどでおなじみのファンタジー系のモンスターの他、暴徒となって凶暴化した人間やロボットなども登場する。

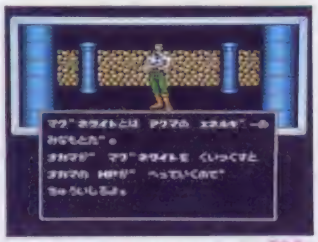
さらにモンスターを合体させる邪教の館でも3体合体が可能となる。選択肢が多い分、悩むことになりそう?

○スライムは地水火風の4タイプ。合体の悪地になるナイスなヤツ!

マグネタイトの行商人?

前作では、マグネタイトが切れると泣くしかなかったが、IIでは、モンスターのエネルギー源であるマグネタイトの行商人という設定が用意されている。どんなおじさん?

○マグネタイトの仕入れ先はドコなんだろう?



○マグネタイトがなくなると、仲間にしたヤツが死んでしまうのだ

開発中のモンスターを紹介するぞ

それでは、開発中のモンスターの中から、悪魔の数字・13体のモンスターを紹介しよう。名前や特性、ステータスなどはまだ明らかにされていないが、いずれも個性的なモンスターたちだ。このうちのどれが、自分の仲間になるのか…気になるところだ。

○右手の指とフトモモが気になるおねーさま♥ 美脚は?

○巨大な竜のモンスターか? かなり強そうなヤツだ

○1ッ目、2本足のゾウ。倒れそうなサーベルだが…

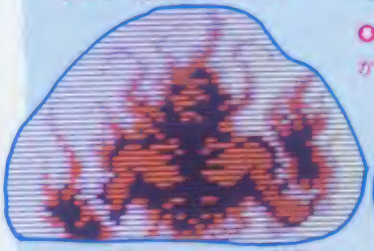
○ニワトリの突然変異体か? クチバシで突かれたら痛そう

○1ッ目の巨人。サイクロプス? 力はありそうだが

○翼だけの翼竜。足の巨大なツメがちょっとコワい

○ムチムチの筋肉質のモンスター。頭には2本の角がある

○女神転生IIでの魔獣ケルベロス。動作図鑑、ありがたいヤツなのだ



○火の精霊? なんとなく神々しいイメージだが、触かれそうにも…

○コイツはゴブリンへの仲間かな~盾を持ってないが

○ロボット? 地雷が雪だるみたいなヤツだが…

○ピエロのようなヤツ。身が軽そうだ

○バイクに乗ったにーちゃん。左手には霊刀を持つ

全呪文も一挙公開!
Ⅳの世界が見えてきた!
ついにⅣの詳しい世界地図が明らかになり、いろいろな地名が出てきたぞ。58種類もの呪文もすべて公開だ。いよいよ発売が近づいてきたという感じだね。
ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち
DRAGON QUEST Ⅳ
'90年2月11日発売予定 エニックス 8500円
別
カセット
4M+128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

5つの章に分かれていても旅する世界は共通だ

以前からおおまかな地形は分かっていたが、今回ではっきりと公開されて多くの城や町などの名前が分かってきた。

Ⅳは5つの章に分かれているが世界は共用されている。各章ごとに始まりの町などが違い、町の人のメッセージなども変わってくる。塔や洞窟やほこらもあるぞ。

第一章 王宮の戦士たち

○バトランド北西のイムルの村の中には噴水が

○王様の命令を受けて旅立ってゆく戦士ライアン。子供たちを押せ

第二章 おてんば姫の冒険

○サントハイムの王様のもとを去り、武闘大会を目指すアリーナ姫

第四章 モンバーバラの姉妹

○モンバーバラの町のどこかにミネアとマーニャの2人が

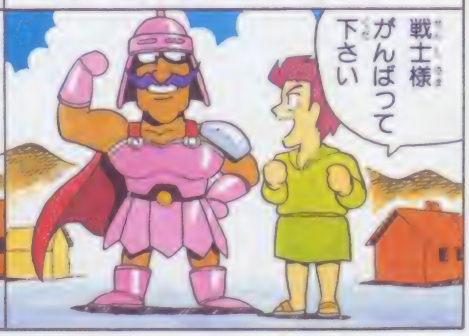
Ⅳの世界が明らかに

現時点では主な城と町の位置しか分からない。Ⅲのようにこれ以外の世界もあるのかな？

おもしろいほど変わってくる。同一人物とは思えないほどに

章によっては聞けるメッセージがどんどん変わってくる

同じ町で同じ人に同じように話しを聞いてみた場合であろうと

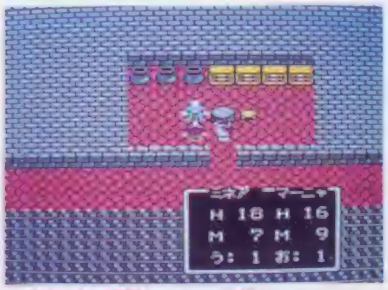


©エニックス　イラスト／後藤範行・桑畑浩・藤本信一

第四章モンバーバラの姉妹ミネアとマーニャの大活躍

世界でも有数の腕を持つ錬金術師の父を殺されてしまった姉妹ミネアとマーニャ。この2人が第四章モンバーバラの姉妹の主人公だ。

モンバーバラの町から始まり、2人は父のかたきを探して旅に出る。しかしミネアにもマーニャにも父が殺された理由は分からず、かたきの顔すら知らない。



○第四章の物語はここから始められるんだ

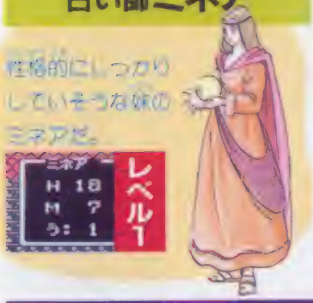
回復呪文＋バギ系のミネア

妹の占い師ミネアはその職業に似合わず、かなり高度な武器や防具を装備できる。肉弾戦にも期待ができるキャラだ。専用武器が銀のタロットというのも魅力的。道具で使っていろいろなカードの効力を試してみよう。

ミネアが使える呪文はホイミやフバーハ、ラリホーマなど回復や防御や間接攻撃のものが多い。唯一使える直接攻撃はバギ系の呪文だ。バギ、バギマ、バギクロスとすべてのバギ系呪文が使える。また、8人のキャラの中で新呪文のメガザルを使いこなせるのは、ミネアだけだ。武器を扱い、攻撃と回復の呪文も使うバランスのとれているキャラだ。

占い師ミネア

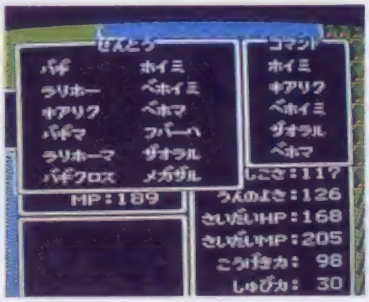
性格的にしっかりしていそうな妹のミネアだ。



専用武器銀のタロット

数枚のカードがあり、引いたカードによっていろいろなことが起こる。カードは選べない。

○ミネアのバギクロスがドラゴンライダーに決まった



○これがミネアの呪文。新呪文のラリホーマやメガザルが使えるぞ

攻撃呪文の得意なマーニャ

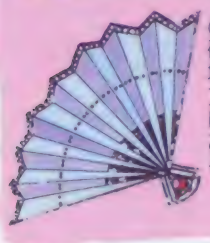
姉の踊り娘マーニャは直接攻撃の呪文が誰よりも得意。戦闘中に使える12種の呪文の中で10個が直接攻撃呪文だ。メラ系、ギラ系、イオ系の全呪文が使えてかなり頼りになるキャラだ。いざとなればドラゴラムの呪文で、ドラゴンに変身して戦うこともできる。

鉄の扇という専用武器もあるが、武器を装備しての戦いは苦手だ。戦果はほとんど期待できない。MPの続くかぎり得意の直接攻撃呪文を多用して、どんどんモンスターを倒していこう。

踊り娘マーニャ

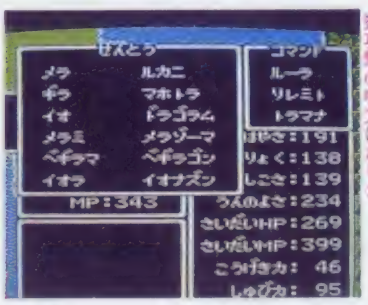
いつも陽気で元気な踊り娘は姉のマーニャだ。

専用武器鉄の扇



すべてが堅い鉄で作られている扇だ。鉄製なのでそこそこの破壊力はある。

○炎の壁が3匹のコドラに襲いかかる。マーニャのベギラマだ



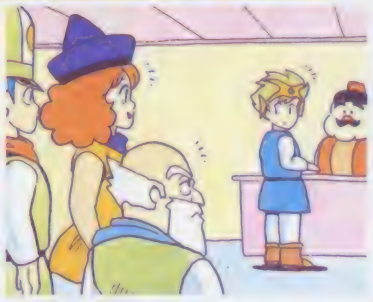
○マーニャの呪文。ほとんどが直接攻撃の呪文ばかりだ

第五章導かれし者たち 勇者は呪文も武器も得意!!

第五章でいよいよ真の主人公である勇者が登場する。どこの町からどんなストーリーで始まるのかは、まったく分からない。どうやら第四章までのキャラ7人を探さねばならないようだ。

勇者の呪文は個性的なものが多く、20種も使いこなせる。特にデイン系の呪文が得意だ。もちろん武器や防具も最強のものまで装備できる。強力な呪文を使い、肉弾戦も得意というスーパーキャラだ。

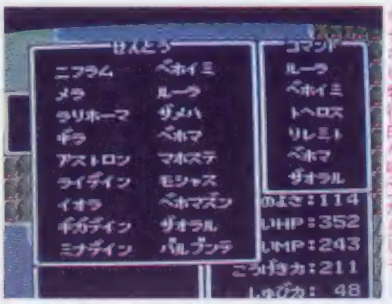
○いよいよ第五章の始まり。勇者えにくすの目覚めた場所はどこ？


○他のキャラとの出会いが楽しみ

勇者

男と女。どちらを選んでも大きな違いはないだろう。

レベル1
H 25
M 5
ゆ: 1



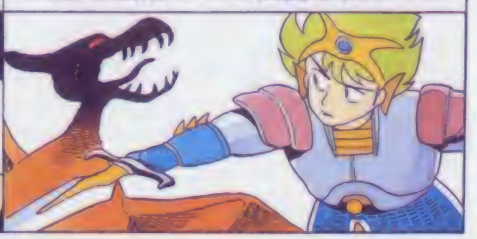
○勇者の呪文。勇者にしか使いこなせない特徴的な呪文が多いぞ

○わりと早めに覚えるだろう。小さな火の玉を出すメラの呪文だ

おもしろい呪文もかなり使える

強力な呪文までも使える勇者だ

武器を装備しての戦闘は戦士なみ



戦闘参加は4人まで。誰と誰

モンスターなどを仲間として最大10人までのパーティが組める第五章。しかし1度に戦闘で戦えるのは4人までだ。そこで4人の組み合わせを考えてみよう。君はどのタイプが好みかな。

○戦闘に参加できるのは4人までだぞ

肉弾戦タイプ

勇者、ライアン、アリーナ、トルネコの4人でモンスターを袋だたき。呪文が使えるのは勇者のみだが体力とスピードでぶちかませ。

○基本的に殴る蹴るの肉弾戦だ。体力でモンスターどもを圧倒せよ

呪文攻撃タイプ

勇者、ブライ、クリフト、マーニャの4人で呪文攻撃。防御力と体力に不安があるので、一発で全滅させないと反撃が怖い。残りMPにも注意。

○4人総がかりで呪文攻撃だ。一網打尽にしてモンスターどもを滅ぼせ

バランスタイプ

勇者、ライアン、ミネア、クリフトの4人。武器を使っての攻撃と呪文を使っての攻撃を合わせて、バランス良く戦ってゆこう。

○回復・攻撃呪文と武器を使って欲しい戦闘を繰り返そう

総呪文数58。すべての呪文がついに明らかになったぞ！

IIIよりも2つ減って58種類。新しく増えたのはラリホーマ、マホステ、メガザル、ミナデインの4つ。全呪文を6つに分類して、呪文を使えるキャラまで紹介だ。

●新呪文の1つ、ラリホーマだ。防御力の高い相手も眠らせるぞ

直接攻撃用の呪文

直接モンスターにダメージを与えるタイプの呪文。モンスターにダメージを与えるための呪文。全22種類だ。ギラ系(火炎)、メラ系(火球)、イオ系(爆発)、ヒャド系(吹雪)、バギ系(真空)、デイン系(電撃)、ザキ系(死)などに細かく分類される。

名前 / 使えるキャラ / 誰に対して効くのか / 表の見方 / 効果

使えるキャラ：勇者、クリフト、ブライ、ミネア、マーニャ

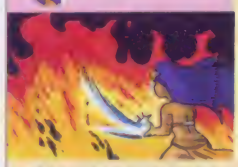
ギラ
敵1グループ

唱えた者の手より炎が吹き出して、モンスター達を焼きはらう。

ベギラマ
敵1グループ

同種族のモンスターたちを炎の壁で囲み、焼き尽くすことができる。

ベギラゴン
敵1グループ



高熱の巨大な炎の力により、モンスターたちを消し去る。

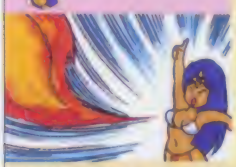
メラ
敵1匹

小さな火の玉をモンスターに投げつけてダメージを与える。

メラミ
敵1匹

高熱の火の玉を投げてモンスター自体を包み込む。

メラゾーマ
敵1匹

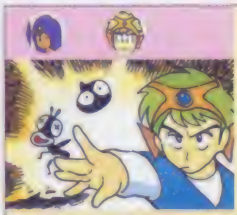


超高熱の巨大な火の玉を飛ばしてモンスターを灰と化す。

イオ
敵全員

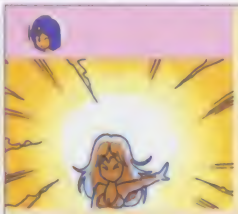
モンスターたちの頭上で小爆発を発生させてダメージを与える。

イオラ
敵全員



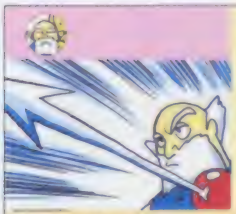
イオよりも大きな爆発を起こしてかなりのダメージを与える。

イオナズン
敵全員



モンスターたちの中心で大爆発を起こして全滅させる。

ヒャド
敵1匹

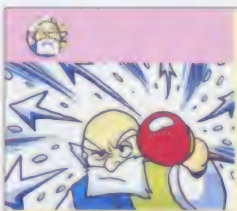


1本の氷の矢をモンスターに向かって投げつける。

ヒャタルコ
敵1グループ

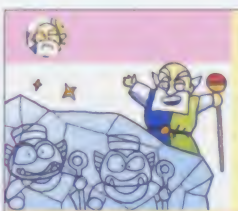
吹雪を発生させてモンスターを凍てつかせる。

ヒャダイン
敵全員



無数の氷の矢を強い冷気とともにモンスターへ投げる。

マヒャド
敵1グループ



凍てつく冷気の嵐でモンスターを巻き込み細胞から破壊する。

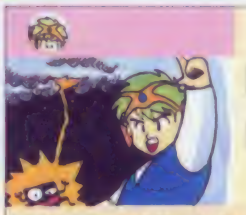
バギ
敵1グループ

呪力で固定させた真空のかまいたちを投げつける。

ギガデイン

敵全員

巨大な稲妻を呼び、すべてのモンスターにダメージを与える。



ライデイン

敵1匹

雷雲を呼び稲妻を発生させてモンスターの頭上へ落とす。

バギクロス

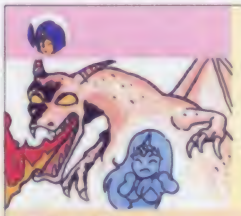
敵1グループ

竜巻状の巨大なかまいたちでモンスターたちの体を切りきざむ。

バギマ

敵1グループ

バギよりも巨大なかまいたちを発生させてモンスターへ飛ばす。



ドラゴラム

自分

自分の肉体をドラゴンに変えて炎は吐き続けて倒す。

サラキ

敵1グループ

死の言葉の乱れ射ち。成功の確率はザキより低いが何匹も倒す。

ザキ

敵1匹

呪われた死の言葉を投げつける。成功すると1発で倒せる。

ミナデイン

敵1匹

勇者を含み4人のMPを消費して巨大な雷を落とす。

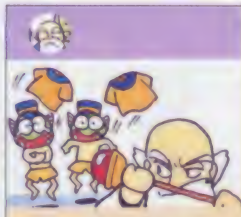
間接攻撃用の呪文

直接モンスターにダメージを与えることはないが、眠らせたり守備力やスピードを変えたりして、戦闘を有利に進めるための呪文だ。うまく使うと直接攻撃呪文よりも有効。

メダパニ

敵1匹

モンスターの頭脳を混乱させて、同士討ちをさせる。



ルカナン

敵1グループ

ルカニほど下がらないが複数のモンスターの守備力を下げる。

ルカニ

敵1匹

強固なモンスターの守備力を引き下げて、倒しやすくする。

ラリホー

敵1グループ

モンスターの脳に直接作用して神経をマヒさせ、眠りへと落とし込ませる。

バイキルト

仲間1人

戦闘が終わるまでの間、仲間1人の攻撃力を2倍に上げることができる。

ピオリム

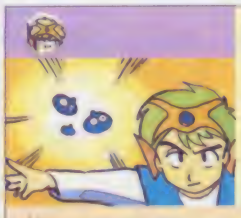
仲間全員

戦闘が終わるまでの間、仲間たちのすばやさを一時的にアップさせる。

マホトラ

敵1匹

モンスターのMPを吸い取って自分のMPにできる。



ニフラム

敵1グループ

弱いモンスターたちを消し去る。Gと経験値は手に入らない。

モシャス

自分

仲間の誰かに変身して戦うことができる。戦闘中のみ有効。

ラリホーマ

敵1匹

強い呪力で脳を強制的に止め、ほぼ確実に眠らせる。

回復・治療用の呪文

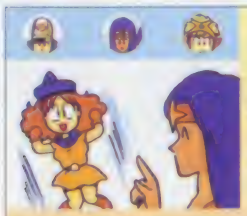
仲間のHPの回復や毒などからの治療に使う呪文。倒されてしまった仲間を復活させることもできる。直接攻撃の呪文のようなハデさはないが重要な呪文だぞ。

ホイミ
仲間1人

ほんの少し体力を回復することができる。最低級の回復呪文だ。

ベホイミ
仲間1人

ホイミよりもかなり多量にHPを回復することができる。



ベホマ
仲間1人

どんなに重傷の体でも完全に最大値まで回復することができる。

ベホマラー
仲間全員

1度に仲間全員の体力をある程度まで回復できる。

ベホマズン
仲間全員

1度に仲間全員の体力を完全に最大値まで回復できる。

ザオラル
仲間1人

5割の成功率で復活させることができる。HPは半分回復。

ザオリク
仲間1人

HP最大の状態で確実に復活させることができる。

キアリー
仲間1人

仲間の体内から毒素を消し去る解毒の力を持つ呪文。

キアリク
仲間全員

マヒして動かなくなった仲間の体を正常に戻すことができる。

サメハ
仲間全員

モンスターの魔力で眠らされてしまった仲間を目覚めさせる。

メガザル
仲間全員

自分の命と引き替えに倒された仲間全員を復活させる。

主に移動中に使う呪文

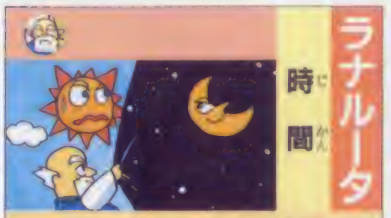
冒険者達がスムーズに旅を続けるために必要な呪文だ。最低限ルーラとリレミトさえあれば、長く危険な旅もいくらかは安全なものとなるであろう。

ルーラ
仲間全員

1度行ったことのある町や城へ仲間全員の体を瞬間的に移動させられる。

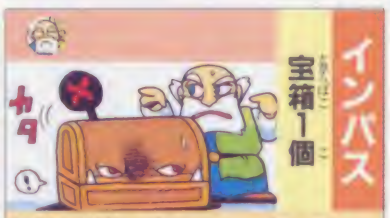
リレミト
仲間全員

洞窟や塔の中から一瞬にして地上へと脱出することができる。



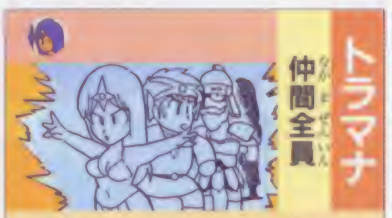
ラナルータ
時間

この呪文を唱えると現在の時間を正反対にできる。昼を夜に、夜を昼に。



インパス
宝箱1個

宝箱の中身を判定できる。青く光ると安全。赤ならモンスターが潜んでいる。



トラマナ
仲間全員

1歩進むことにダメージを受けるバリアの効力を無効にできる。

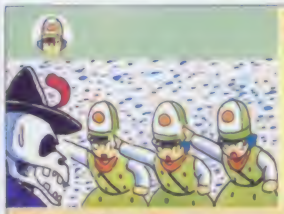
トヘロス
仲間全員

仲間の体を聖なるオーラで包み込み、弱いモンスターを近づけない。

防御用の呪文

モンスターの呪文を封じたり、幻影を見せたり、仲間の防御力を上げたりして受けるダメージを最小限に抑えようとする呪文。防御しながら攻撃しよう。

マヌーサ
敵1グループ

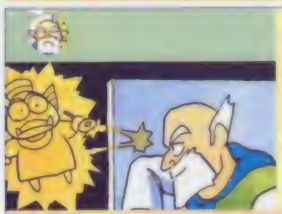


魔法の霧を発生させてモンスターに幻覚を見させて攻撃をミスさせる。

マホトーン
敵1グループ

モンスターの発する呪文を封じ込めることができる。

マホカンタ
自分



体のまわりに光の壁を張りめぐらせて、敵の呪文をはね返らせることができる。

マホステ
仲間1人

紫の霧で体を包み敵、味方区別なく呪文を防ぐ。霧の中からは呪文を使える。

スカラ
仲間1人

仲間1人の守備力を高めることができる。弱い装備をカバーせよ。

スクルト
仲間全員

スカラより防御力は上がらないが仲間全員の守備力を一度に上げる。

フバーハ
仲間全員

モンスターの炎や吹雪を防ぐバリアーを張りめぐらせる。

アストロン
仲間全員

肉体を鋼鉄に変えて攻撃をはねつけるが、動けなくなる。

何が起こるかパルプンテ

使ってみないと何が起こるのか分からない呪文。使ったときによって起きることは変わってゆく。呪文を唱えた者自身にも何が起こるのかは、まったく予測がつかない。ときには自分達に不利なことになってしまうかも?

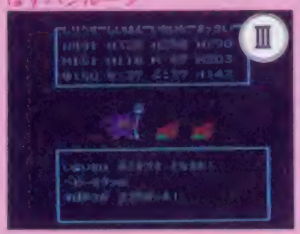
パルプンテ
?

唱えるごとに違うことが起こり、何が起きるのかまったく予測がつかない。

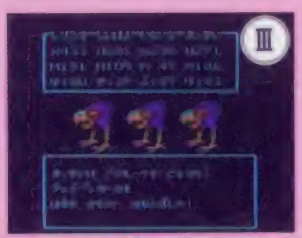
IIIの呪文と比較すると

IIIのバシルーラ、ボミオス、シャナク、レムオル、アバカムがIVでは消えている。IIIであまり使わなかった呪文がほとんどだが、アバカムがなくなったのはなぜだろう。カギの数が少ないのだろうか?

○メガンテの進化版メガザルだ!



○モンスターを異次元へと吹っ飛ばすバシルーラ



○モンスター達のすばやさを下げる呪文、ボミオスだ

○どんな扉でも簡単に開けることのできるアバカム。荷物が多いときは便利だ

○移動中に一定時間だけ姿を消すことのできるレムオル。いたずらが楽しい

○呪われたアイテムの装備を外してくれるシャナクの呪文。あまり使わなかった

続報第2弾

がんばれゴエモン外伝

きえた黄金キセル

何処に消えた黄金キセル?
まだまだ続くゴエモンの旅

大事な大事な黄金キセル
盗まれたとあっちゃあ大
泥棒の名がすたる!!
行くぜ!! エビスマル!!

カセット 4M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

'90年1月5日発売予定 コナミ 6980円 別

黄金キセルを取りもどせ!!

はるばる長い旅路から、ひさかたぶりのわが家まで帰ってきましたわれらがゴエモン。ふと神棚を見上げると、ない、先祖伝来の黄金キセル。おかしな忍者のエビスマル、いっしょに旅に加わって、黄金キセルをとりもどす、ギャグと笑いの珍道中、さあ出発。

旅は道連れ ふたり旅

○というわけで黄金キセル探しの旅に

○ふっふっふ、ワテがついてりゃ怖いものなしだす!!

エビスマルだす!!

黄金キセルがなーい!!

○そこにあったはずの黄金キセルが!!

○長い旅からやっと帰ってきたゴエモン

旅から帰ると

術が使える

さて今回のエビスマル、一味違ったいい男。ムニュムニュムニュッと手を合わせ、術を使って敵を討つ!! 体力回復もまかせとけい。

ムニュ ムニュ ムニュ

○よっしゃ、敵を一気にやっつけたるでぇ

○見た? これがカエンの術だす

カエン	どくぬけ	りふる
複数の敵に、火の玉をぶつけてダメージを与える。消費する忍術ポイントは4。	敵から受けた毒をからだの中から取り除く。消費する忍術ポイントは4。	ダメージを受け消耗した体力をある程度回復する。消費する忍術ポイントは3。

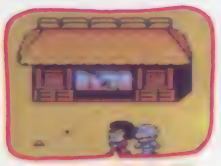
©KONAMI イラスト/佐藤式

武器・防具・アイテム

おっと忘れちゃいけねえぜ、武器に防具、アイテムを。長え道中、こいつにゃいろいろお世話になるぜ。

武器・防具

こいつを忘れちゃ話になんねえ、大事な武器・防具。キチンと装備しとこうじゃねえか!!



○防具屋のマークはカブト。どんなのがあるんだろ

○武具屋のマークは刀。わかりやすくていいよね、やっぱり

○ゴエモンの装備を見てみると…

武器

ヒュッとひと振り敵を討つ、ゴエモンの武器はおなじみ、キセル。エビスマルなら武器はふえ。旅が進むにしたがって、いろんな武器が手に入る。

○ゴエモンの武器はキセル、そしてエビスマルの武器はふえ

防具

敵から受けるダメージを、しっかり防ぐ防具は3種。あたま、からだ、うで、それぞれに、人に合わせて防具を着けりゃどんな敵でも怖くない。

○防具は装備できる人と着ける位置が決まってるんだ

アイテム

あちらの村にこちらの町、マルに二の字を見つけたら、そこはよろず屋、さあ、のぞいてみよう。おにぎり、がんやく、ひみつのかがみ、いろんなアイテムを売っている。まだまだ続く長い旅、便利に行こうと思ったら、こいつを使わねえテはねえぜ。

おにぎり

言わずと知れたこのアイテム、バックンムシャッと口にすりゃ、力がからだにみなぎって、ある程度まで体力回復

がんやく

敵から毒を受けたとき、こいつをヒョイッと口にすりゃ、うーん、さわやか、あっというまに毒が消える。

まきもの

戦闘中にこいつを出して、エイヤッと使えばあら不思議、敵にダメージを与えられる。

ローラースケート

こいつをスポッと履いちゃえば、スーイスイと、ゴエモンたちがスピードアップ!!

ひみつのかがみ

曲がりくねったダンジョンも、これを使えば一瞬のうちに脱出できる。

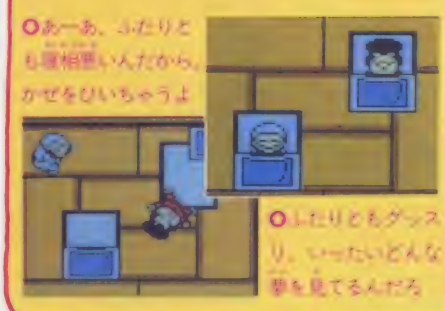
シーバーマント

はるかかなたの遠い村でも、こいつを使えば、あらよっと、ひとっ飛びでーい!!

宿屋

長旅の疲れをいやすのはココ。一晩泊まって朝がくりゃ、体力・忍術、完全回復!! 寝相も見もの。

○いらっしゃいませ、とおかあさんが迎えてくれる、あーあ、ゆっくり休んでこ



○あーあ、ふたりとも寝相悪いんだから、かぜをひいちゃうよ

○ふたりともダッシュり、いったいどんな夢を見てるんだろ

いずみのたまをもらいに行く

怪しい影を追いかけて、西へ旅してきたゴエモン。最初の村に来てみると……。

水の枯れた村

よく見てみるとこの村は、川はあれども水がない!! 村の人から話を聞けば、なんと、黄金キセルを持った男がいずみのたまを持ってった!? 村長から頼まれて、いずみのたまをせんにんにもらいに。

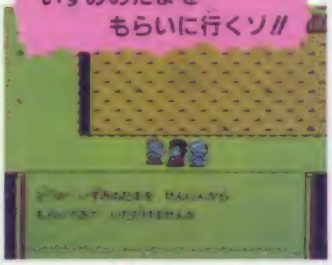
○この扉、壊れそうにないしなぁ。どうしたらいいんだろ

いずみのたまが盗まれた!!

○いずみのたまが！ それで村じゅうの水がなくなったというワケやね

○ネズミ小僧も使ってたって

ぬすみのハリガネ?



○せんにんに会ってもらってくるゾ

○黄金キセル!? もしかしてそいつぁ

黄金キセルを持った男?

この村で手に入るもの

武器		防具		アイテム	
こうてつキセル	100両	ほっかむり	80両	おにぎり	10両
しこみふえ	200両	かわのコテ	100両	がんやく	15両
ハリセン	200両	くさりかたびら	500両	まきもの	40両
				シーバーマント	30両

ふもとの村

はるか遠くのどでかやま、せんにん住むと人の言う。途中の茶店でふと聞いた、情報をもとにどでかやまへ。

どでかやまのふもとの村で、かざり職人に話を聞けば、なにに、どでかやまにある青いひすいと赤いひすいを取ってくれば、知りたいことを教えてくれる!?

○そっかー、なんでも知ってんのか。じゃ、いずみのたまのことも……

この村で手に入るもの

アイテム		食べもの	
おにぎり	10両	らあめん	100両
がんやく	15両	かつどん	100両
ひみつのかがみ	20両	おこさまらんち	100両
シーバーマント	30両	はんばあぐらんち	100両
		すぱげってぃい	100両

どでかやまへレッツゴー!!

○よーし、じゃ、どでかやまに行くゾ

青と赤のひすい?

○2つのひすいがそろえばすごいことができるって、どんなこと?

危険がいっぱい!! どでかやま

山は山でもこのどでかやま、そんじょそこらの山とはチョイとワケが違う。敵がうじょうじょ、道はくねくね、とっても危ない山なのだ。

どでかやま

はるばるきたぜどでかやま。うーん、やっぱり山の空気は…、おっと、そんな場合じゃねえ、敵が出た!! うわっ!! また出た!! そんなこんなで登って行くと、なんだ、こりゃ、ほら穴だ。入ってみるか。

でっけー山だなぁ…

でっけえがらどでかやまだす!

おっと、また曲がんなきゃ。エピスマル、こっちだよー!!

ほんま一面まっ青。海の底を歩いてるみたいだな、まるで

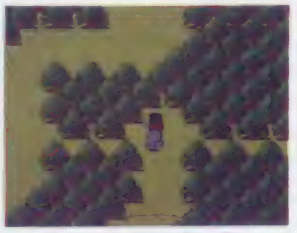
ほら穴だ!!

このぶ厚いカステラみたいなのがほら穴。中はどうなってるの?

全身まっ青なコイツはオニマル。貧血じゃないよ

やっぱり出た!! ザリガニみたいなやつ、ケラルンバ

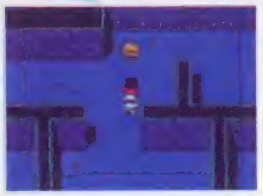
敵がウジャウジャ



あれっ、こんどは行き止まりだ。こんなとこでもたもたしてると…

青いひすい

宝箱から青い光が…。やった、これは青いひすい、と思いきや、呼ばれて飛び出てジャジャジャジャーン、なんと、怪物ムーカク登場!! こいつを倒せば青いひすいが…。でもコイツ強い!!



あれ、こんなところに宝箱が。ラッキー、中にはなにが入ってるんだろ。ワクワク

出た!! あんな小さい箱から!!

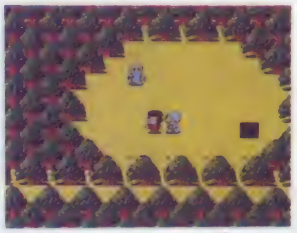
宝箱の中から青い光? もしかすると、でも、やっぱり……

ムーカク登場!!

仙人はどこ?

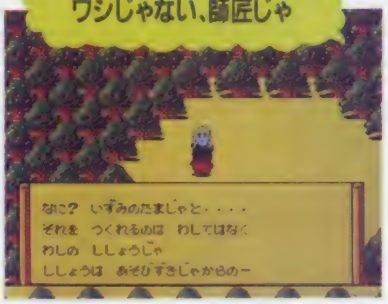
やっとのことでムーカクを倒し、進んでいくと…、あれ、せんにんがいる!? こいつはいい、いずみのたまをもらっちゃえ…、と思いきや、せの中そんなに甘くない、このせんにんの師匠じゃなきゃダメだって。でもどこにいるの?

あれっ、こんなところに階段が。とりあえず登ってみると……



広場みたいなところに出た。あの白いヒゲのおじいさんは?

ワシじゃない、師匠じゃ



遊び好き? しょうがないなぁ

赤いひすい

しょうがないやと思いつつ、今度は赤いひすいを探して…。あ、あった、やったぁ、と思ってると、またまた出ました、今度は怪物シーカク登場。えーい、コイツを倒せば赤いひすいが。でもコイツも強い。がんばるぞ、エピスマル。

ゴエモンはーん、わてお暇すきましたでー、帰りまひょーよー

赤い光や、やめときまひょ、またなにが出てくることやら……

ほら出た! だから言うたのに

シーカク登場!!

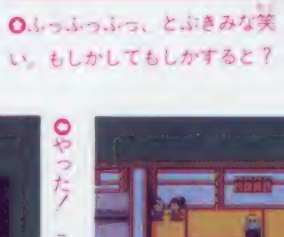
いずみのたまをもらったゾ!!

やっとのことで怪物倒し、もどってきました、ふもとの村。あとはかざり職人に話を聞いて…、オイ、ちょっと待て、まさか職人も…!?

かざり職人

2つのひすいを差し出して、話を聞こうと思ったら…。えっ？　かざり職人の作ったスズノスケが襲ってきた。さてはかざり職人、おまえも敵だったのか。えーい、こしゃくな、やっつけちゃえ!!

○剣を取っては日本一の、かなあ



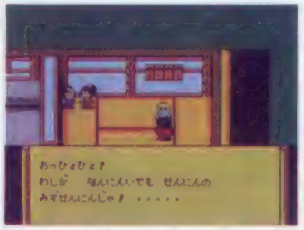
○ふっふっふっ、とぶきみな笑い。もしかしてもしかすると？

スズノスケ登場!!

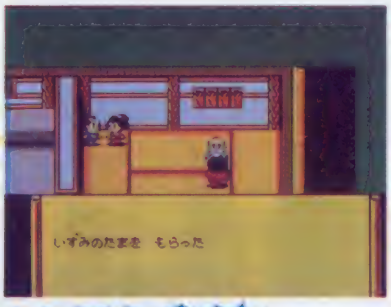
仙人と会う

スズノスケを倒し、どでかやまの仙人に言われた場所に来てみると…。いたいた、こんなところに。でもいずみのたまは100年に1回しか作らない!?　ねえ、作ってよー。

○白いヒゲに白い服、やっぱりわしが仙人じゃ



○せんにんはせんにんいてもせんにん…。漢字で書くとどうなるの



○やった！　これで水がもどる

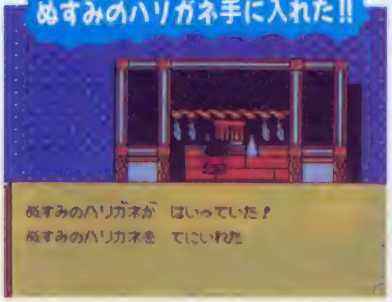
いずみのたまをもらった!!

水がもどった!!

いずみのたまをもらって、水の枯れた村までもどってきた。さっそくいずみのたまを元の場所に置くと…。水がもどった。ぬすみのハリガネも。

○はい、このとおり。おみごと！

水がもどった!!



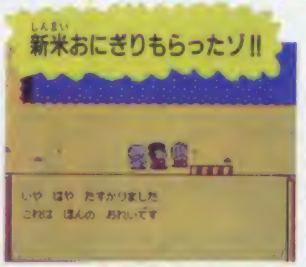
ぬすみのハリガネ手に入れた!!

○なんだ、こんなところにあった

○あら不思議！　砂漠の上にいずみのたまを置くだけで……

扉が開いた

村長さんからお礼をもらい、さっそくカギのかかった地下道の扉へ。へへーん、ネズミ小僧も愛用してた、このぬすみのハリガネがあれば。やった、開いたぞ!!　さあ、どんどん行くぞ。



新米おにぎりもらったゾ!!

○ほんのお礼に新米のおにぎりをもらった。なんなんだろ、それ

○カチャカチャカチャッとぬすみのハリガネを使ってみたら

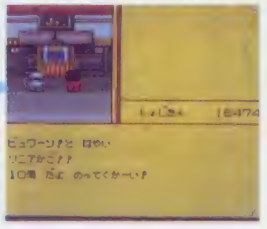
扉が開いた!!

○やった!!　開いた!!　エビスマル、見ろよ、開いたんだからぁ

リニアかご

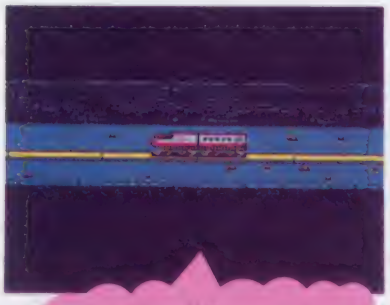
てくてくフィールド歩いていくと、お、ありゃなんだ？　入ってみるとなんとリニアかご。さっそく乗ってみると、うーん、速い、海底トンネルを突っ走る。やっぱこれからはリニアの時代だわ。

○ＪＲ、じゃなくてＪｒ？　いったいなんなんだろ。誰かの息子がいるのかなぁ



○ピュワーン！　と速いの？　もちろん乗ってく乗ってくー

乗る!!　乗る!!



○リニアモーターカーに足がはえて、ムカデみたいになりました

ワーイ!!　速いぞー!!

ニャーニャー!! ネコの村

リニアかごを降りてテクテク歩いていくと、あ、また村だ。でも今度の村は…。

みんなネコ!?

村人みんなネコの村!! プチにマダラに白にトラ、ちゃんと話もしてくれる。私はやっぱり猫が好き!!

○村にいるのはネコばかり。みんなネコ？

○赤ニャキが青ニャキが黄ニャキ…。言えないよー!!

○メッセージの後にネコの鳴き声が流れる。おもしろいニャー

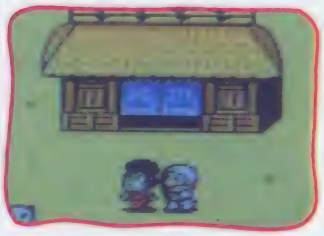
ネコの村

この村で手に入るもの

武器		防具		アイテム	
ハリセン	200両	さんどかさ	30両	おにぎり	10両
はがねのつめ	200両	かわのコテ	100両	がんやく	15両
こばんてっぽう	300両	くさりかたびら	500両	ローラースケート	30両
しこみキセル	450両	てっこう	150両	シーバーマント	30両
		くさりのコテ	180両		

おフロ屋がある

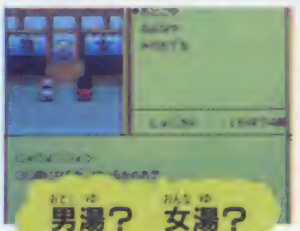
この村にはおフロ屋がある。さっそく入っていきましょう。あー、気持ちいい。長旅の疲れもすっかり取れて、体力、忍術もすっかり回復。ん、おい、エビスマル、なにやってんだ？ おい、こら、やめろってば。おい、こら、ずるいぞ!!



○あれはまさしく温泉マーク。おフロ屋だよなぁ、やっぱり…

○すっかりたまった長旅のアカをすっきり落としてくか

○こらー、ひとりだけでのぞくなんてずるいぞー、オレも…、違うか



○そりゃできればやっぱり…、ねぇ、やっぱ入れるんならやっぱ…

○えーなぁ、やっぱええなぁ、やめられまへんなぁ、にょほほほほ

○まさか最終兵器連れてくようなことはしないだろうけど…ねえ

○ちょっと違うんじゃないか、エビスマル、僕は違うと思うけど

3人め 4人めの仲間は?

旅もいよいよ佳境に入ってきたけど、気になる3人め、そして4人めはいったい誰なんだろう。今回出てきたネコの村、なにか秘密があるかも。もしかしてネコが仲間になったりして。そして最後の4人め、やっぱり女のコがいいと思わないかい!?

信長の野望

戦国群雄伝

パソコン版から移植のシミュレーション

光栄の歴史シミュレーションゲーム、3部作のうちのひとつ"信長の野望"の続編が登場。基本的なゲームの流れは変わらないが、かなりシステムが変更された。シナリオも2つあって、あきずに楽しめる。

'90年2月3日発売予定　光栄　1万1800円(CD付き1万4200円)

カセット　3M+64KRAM　バッテリーバックアップ　シミュレーション　別売

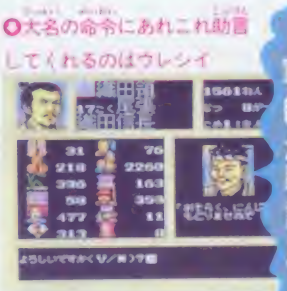
全国統一をめざす歴史シミュレーション

今回も、前作と同じく戦国大名になり代わり全国統一を成し遂げるのが目的。内政や人事、戦略的駆け引き、戦術などを駆使して領地を拡大していくという基本はそのままだが、随所でシステムが変更されている。登場する武将も約400人と増え、また前作よりもかなり武将個人が重要視されるゲーム内容になった。

○全体の基本画面。文字や数字ばかりでちょっと見にくい

○アイコンのおかげでかなり見やすく変更された戦国群雄伝の画面

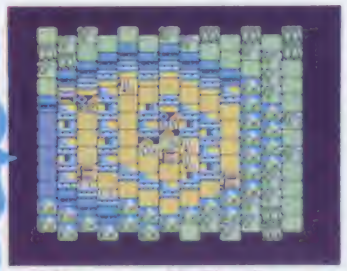
軍師が助言!!



○大名の命令にあれこれ助言してくれるのはウレシイ

○大名が死んでも今回は3代まで引き継ぎができるようになった

籠城戦が楽しめる



○野戦のみでなく籠城戦も加わった

enemy enemy

前作とここが変わった

前作と大きく変わったのは、大名に軍師が付いたという点。軍師は、大名の命令にアドバイスをしてくれる。他にも、籠城戦が加わったりしている。

©KOEI

まずはゲームを把握

戦国マップ

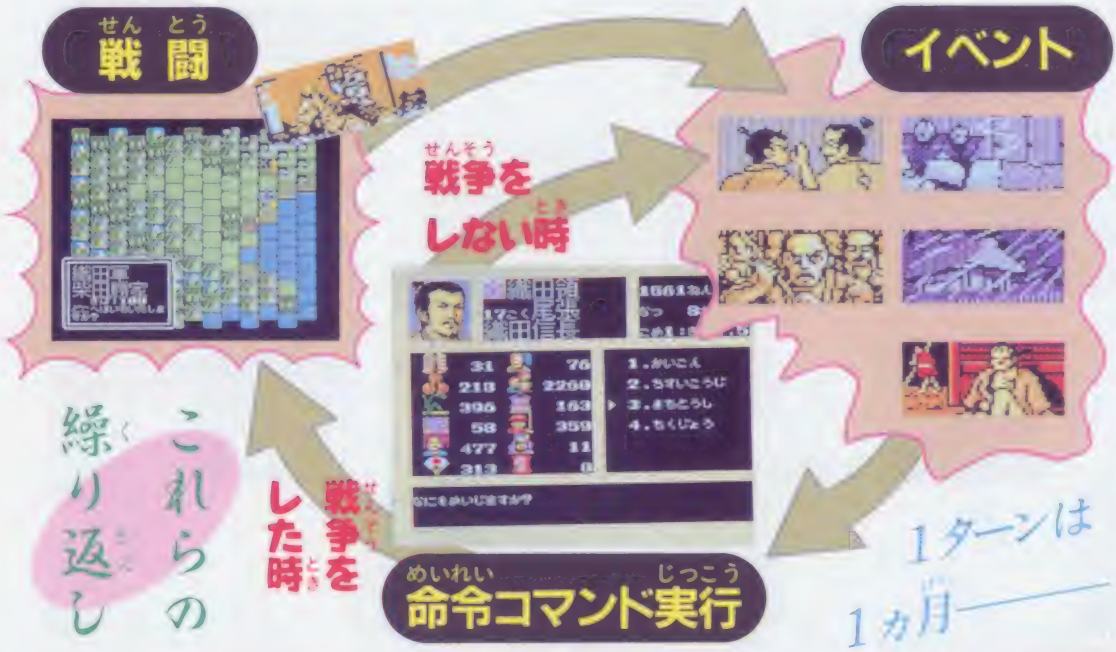
全国版の戦国マップは、蝦夷、陸奥など北の領土も含まれた最高50カ国だったが今回は38カ国になり、縮小された。

基本画面はアイコンなどの表示で見やすくなり、各武将に行動力が設けられた。

ゲームの流れ

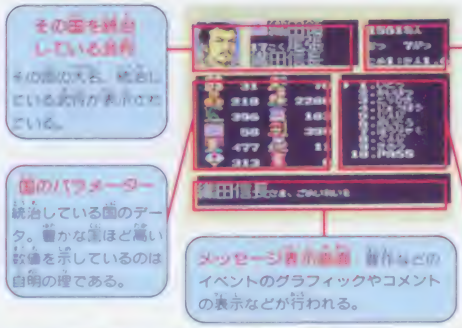
謀叛、疫病などのイベント、国造りをする内政、戦争というゲームの流れは前作と変わらない。ただし、1ターンは1季節だったが、今回は1カ月単位に変更された。このうち3月にお金、9月には兵糧が税として支払われる。3月、9月になると、最初に税率を決め、それが各国の収入となるのだ。

コマンド命令の順番はランダム。この順番が勝負を決める場合もあるため、熟慮して行動したいものだ。



画面説明

前作の基本画面は、武将の顔以外文字や数字ばかりだが、今回はアイコン表示でスッキリ。まずは、各アイコンの意味を把握しよう。

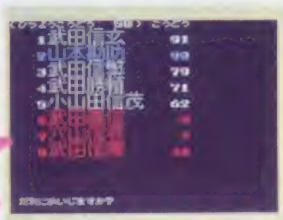


行動力とは

行動力とは、言ってみれば武将の体力みたいなもの。武将の行動力が残っていれば、何回でも命令が出せるぞ。

●まず命令コマンドを使う

何度でも命令が出せる



●武将の行動力がある限り何回でも命令コマンドが出せるのだ

各アイコンの意味

その国にあるお金。ないと徴兵不可能。

現在ある兵糧。相場を見て売り買い。

その国の米の生産力を表すもの。

治水度、災害、米の取れ高に影響。

町の商業価値。この値が高いほど良い。

文化レベルの高さだ。武将教育に影響する。

民の忠誠度。低くなると一揆が起こる。

国の人口。毎年春に人口が増加。

城の防御度。築城を実行すると数値増加。

兵士の総数。訓練して鍛えあげよう。

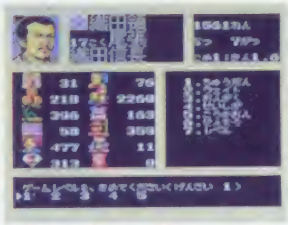
一国に滞在できる武将は、20人までだ。現在商人から借りている借金の額。

命令コマンドの説明

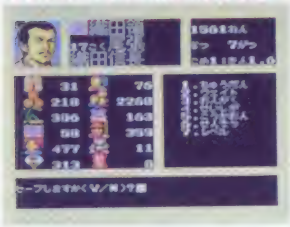
戦争するには、それ相応の物資が必要。徴兵するにもお金がかかり、当然武器購入もしかり。内政をしっかりやっとかないと後でツケが。

新しく加わった人事コマンド

前作になかったのが、人事コマンド。これは、人材を採用したり、褒美を与えたりする武将に対してのコマンド。



○数字が高いほど難しい。また、ゲーム途中で変更も可能だ

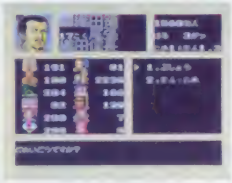


○ゲームの記録は、バッテリーバックアップで1ヵ所保存できる

1 移動

移動できるのは、武将はもちろん、金や兵糧。ただし隣接国しか移動出来ないので、遠方へはリレー式で移動させるようにしないといけない。

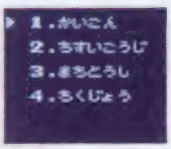
○隣接国へ移動させる場合に使う



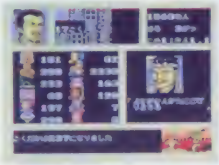
○どれだけ運ぶのかを決める

2 開発は

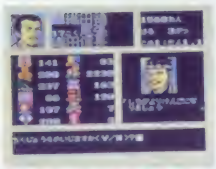
開発は、国造りの基本。この開発コマンドを実行すると民忠ガアップ。築城コマンドを使用すると防御度が上がる。



○内政コマンドの一番大事なコマンドだ



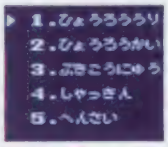
○開墾だけでなく治水性も上げておこう



○命令する武将の政治力、金の量によって効果が違ってくるぞ。よく考えて

3 取り引き

取引きコマンドは、その国に商人がいないと、行うことができないのだ。



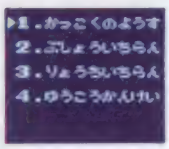
○その国に商人がいないとこのコマンドは使えない

○相場が高い時に売るとこのように儲る

○兵士たちの武器はここで購入するのだ

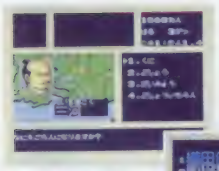
4 情報

領地の一覧というコマンドは、自分の領地(本国以外も)の状態を一度に見られるので非常に便利。行動力も消費しない。



○いろんな情報が見られる

○配下の武将も一度に



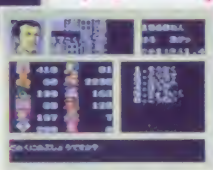
○他国を見る場合のみ行動力消費。戦争する前に見る

5 人事

捜索はその国の優秀な人物を捜すもの。取り立ては、他国の武将を引き抜きたいときに使用するコマンドなのだ。

○武将は大事に扱おう

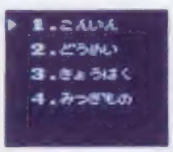
○武将の引き抜きをしよう



○政治学は、政治力、兵法は戦闘力をあげる教育

6 外交

他国を脅迫すると、貢ぎ物を贈って来たりする。圧倒的優位だと属国になることもある。

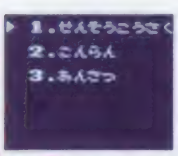


○無理に戦争しなくても

○他国を脅迫すると、こんなコトがある

7 謀略

戦争工作は、他国同士を戦争させるように仕向けるコマンド。うまく利用すればなかなか便利。



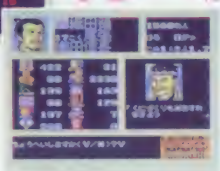
○敵をおとしいれる謀略コマンド

8 軍事

戦争するには兵士が必要不可欠。ただ、徴兵すると民忠が下がり、内政面でうまくいかなくなることもありうる。

○内政終えたら戦争準備

○軍師の言葉は参考になる



○さて、いよいよ戦争。どの武将を出陣させるかな

○こうやって、敵をかく乱させた後にイッキに攻め込もう

戦闘モードを紹介

やはりこのシリーズの面白さは、戦術を駆使して戦う戦争だろう。前作より戦闘が細かくなり、伏兵、突撃などの作戦、朝、昼、夜という時間の概念も加わった。しかも野戦だけでなく籠城戦（城内での戦い）が可能になったのだ。

戦力がととのったら戦争だ！

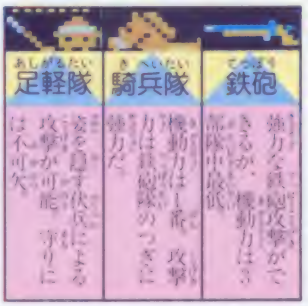
国力が充実したら、隣接国で兵力の低下した国を捜し、一気に攻め込もう。

○軍師の助言は、味方兵力と敵兵力によって違う。この場合は敵もかなりの兵力とみた

○攻め込むと、マップ上を騎馬が行き来する。ウーン、このヘンの演出なんかニクイね

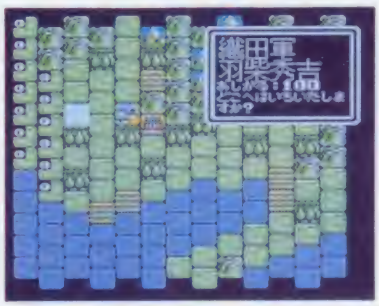
部隊は3種類

部隊は、鉄砲、騎兵、足軽の3種類。武将ごとに決まっており、変更はできない。それぞれ、移動力、攻撃力などが違っている。うまく使おう。



部隊の配置はよく考えて

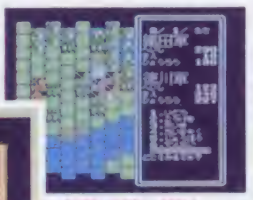
戦争が始まると、HEXの野戦マップに切り替わる。武将の配置位置は、攻め込む国の方角により異なる。部隊の特徴を活かした配置をしよう。



○足軽は、機動力が乏しい。なるべく城の近くに配置したいものだ

敵戦力を把握

武将の能力を調べ、忠誠度の低い武将がいたら要チェック。勝機が高くなる。

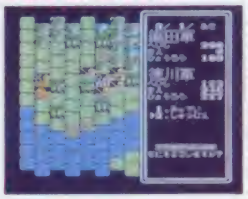


○敵もたいしたことなさそう。イッキにヒネりつぶしてくれる！

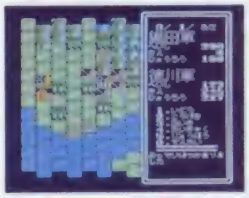
○徳川家康の能力。さすがに各能力は結構高い。覚悟しろ、家康!!

伝令を使う

忠誠度の低い武将に寝返りを勧めるのが密偵コマンド。それなりのお金を必要とする。



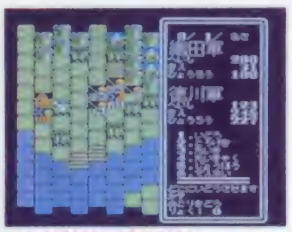
○伝令の密偵コマンドを使うと、敵武将が寝返ることも。お金がないとダメだが……



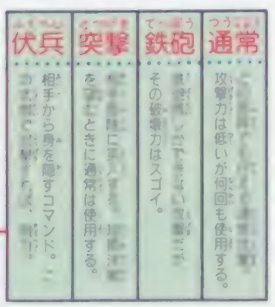
○うまくいくかと思いきや、密偵は見事に捕まってしまった。金が少なかったかな

いよいよ戦闘

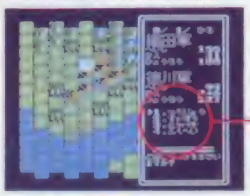
以前のただの攻撃だけのコマンドと較べると、かなり複雑になった。鉄砲攻撃、伏兵などは攻撃力バツグン。また、夜になると周囲8HEX分の視界になってしまうために、少し戦いにくくなる。



○移動方向は一度選択してしまうとキャンセルできないのだ



伏兵	突撃	鉄砲	通常
相手から身を隠すコマンド。		その破壊力はスゴイ。	攻撃力は低いが何回も使用する。



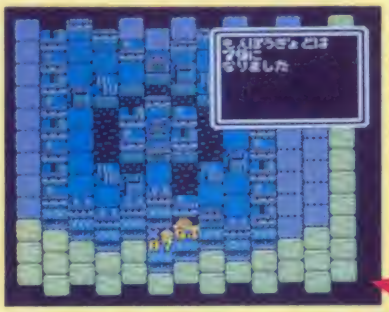
○フーッ、やっと敵部隊に隣接した。さて、どの攻撃で敵部隊をやっつけようかな

夜になると

○夜になると移動と同時に攻撃できるようになる

籠城戦

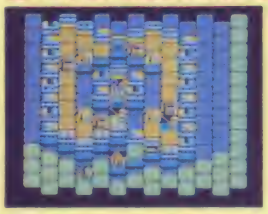
新しく加わった籠城戦。城内部へは、門を破壊しないと入り込めないようになっている。



○城内の状態はプライド状態で見えない

門を破壊せよ!!

○開門すれば、中に入り込める。さあ、敵めがけて一直線だ



○途中にも門があったりして大変。しかし、家康までもう少し

ゲームシナリオは2種類

前作の全国版は、17カ国と50カ国モードがあった。今回の群雄伝では、シナリオ1の〝群雄割拠〟が、1560年からスタート。シナリオ2の〝信長の野望〟は信長が圧倒的な勢力の状態から開始。前作は最高8人までプレイが可能だったが、今回は4人までになった。さあ、キミはどちらのシナリオで遊び、天下を取ることができるかな？

シナリオ1 群雄割拠（1560年）

○まあ、ある程度の統治国の差はあるが、ほぼ均等状態になっている

シナリオ2 信長の野望（1582年）

○信長の領地の多さに注目。他の国の状態、登場武将もちょっと違う

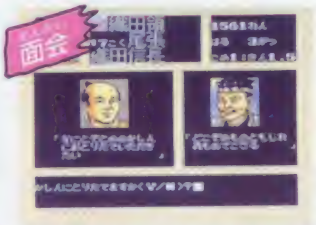
4人までプレイ可能

シミュレーションとはいえみんなでワイワイやるのは、やっぱり楽しいソ!!

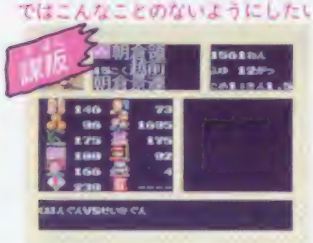
○0を選ぶと、いわゆるウオッチモード状態になり、ただ見て楽しむコトもできちゃうのだ

イベントも豊富

前作にあった謀叛、一揆の他に、浪人が仕官を願って、面会を求めてくることも。



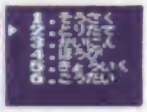
○自分の家臣になることを望んで浪人が面会にやってくる



○他国で謀叛が起こった。自分の国ではこんなことのないようにしたい

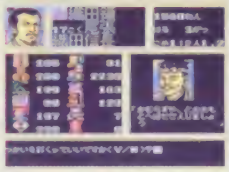
有能な武将を早めに引き抜け

天下統一を果たすには、有能な武将は欠かせない。特に、最初軍師がいないところは早めに引き抜いておこう。軍師の能力は、大名の能力以上に内政、戦争を左右するぞ。



○優秀な人材を他国から引き抜くのだ

○武将の中でもトップクラスの竹中半兵衛が欲しい！よしっ、コイツに決めた



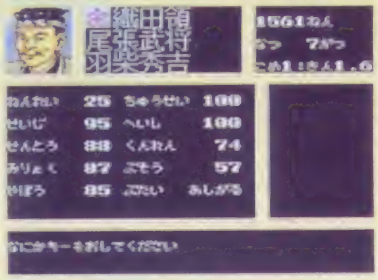
○軍師はうまくいくと言っているが、やはり不安。はたして来てくれるか

引き抜き成功!!

○優秀な人物にはほうびをたくさんやろう

武将の各パラメータ

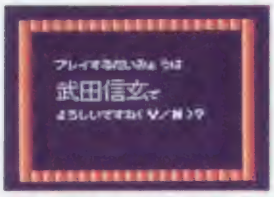
今回は武将1人1人に能力パラメータが設定されている。これらの能力が高ければ高いほど有能な武将といえる。とくに政治と戦闘の能力の値が、足して150以上ある武将は軍師になれる。教育コマンドを使って教育することも可能。



政治	戦闘	魅力	野望	忠誠	兵士	訓練	武装	部隊
内政で外交などに関してくる。能力の中で1番大事な要素といえるだろう。	武将の戦闘能力。戦争で自分よりの戦闘力の高い武将を殺すとアップする。	武将を取り立てるときの成功率に大きく影響。高いほど取り立てが成功する。	野心の高さを示す。この値が高いと謀反を起こしやすいので、チェックが必要。	家臣の大名への忠誠度。低い武将は他の大名に寝返る可能性が高い。	武将の部下の兵士数。編成を行うことによって、兵士を振り分けられる。	兵士の戦闘能力。訓練コマンドにより、アップさせることができる。	商人から武器を購入すれば数値がある。戦闘するときに大きく影響する。	武将の部隊。3種類あるが、変更はできない。部隊の能力を正確に把握しよう。

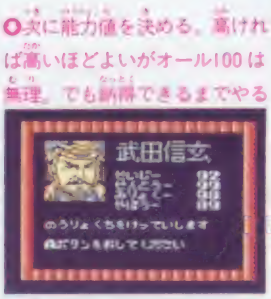
武将の能力設定

武将の能力設定といっても自分で選択した大名しかできない。政治力は大事だから、この数値が低い場合はもう一度設定したほうがいいのでは!?



○シナリオ1、シナリオ2からプレイしたい大名を選ぶ。とりあえず武田信玄でプレイ

○時間をかけてやっと納得のできる数値が出た。4つの能力の中でも、政治力は特に大事だ



○次に能力値を決める。高ければ高いほどよいがオール100は無理。でも納得できるまでやる

全国統一を狙う武将たち

登場武将約400人。この中で最初から選択できる大名はシナリオ1で28人、シナリオ2で10人だ。次に紹介する大名、配下の武将などはシナリオ1の初期設定時のもの。

○好きな大名で遊ぶか、配下の武将を取るか。けっこう迷うんだなあ

織田信長

尾張大名

尾張の国は、最初からかなり豊か。大名も信長を始め、羽柴秀吉、柴田勝家など有名武将勢揃いだ。

配下の武将

丹羽長秀 / 羽柴秀吉 / 柴田勝家 / 前田利家

武田信玄

甲斐大名

武田軍といえば騎馬隊で有名。配下の武将は2部隊を除き、全部騎馬隊だ。山本勘助が有名。

配下の武将

山本勘助 / 馬場信春 / 武田信豊

上杉謙信

越後大名

統治している越後、上野はマツブの最北端。隣接国が少ないので、戦争対象国がしぼれる。

配下の武将

宇佐美定満 / 直江景綱 / 長尾政景 / 柿崎景家

徳川家康

三河大名

ある程度の国力と武将はいるのだが、いかんせん武田、織田、今川の強豪に囲まれているのが弱点。

配下の武将

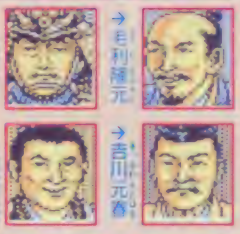
石川数正 / 鳥居元忠 / 本多平八 / 服部半蔵

毛利元就

石見大名

武将は、清水宗治、毛利隆元、小早川隆景とそこそこツブは揃っている。積極的にガンガンいこう。

配下の武将



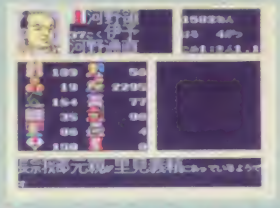
清水宗治 / 毛利隆元 / 小早川隆景 / 吉川元春

打倒！信長

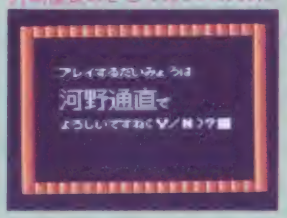
シナリオ2では

シナリオ2〝信長の野望〟は1582年から始まる。シナリオ1の、大名が割拠している状態とはガラッと変わり、信長が圧倒的勢力を誇っているのだ。各国の初期値も違っているぞ。

○今に見てろよ、いつかは必ず…



○37歳からの河野通直でプレイ。打倒信長めざしてガンバルのだ

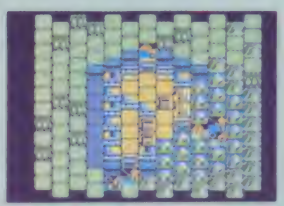


○おーっと、いきなりあちこちで、引き抜き合戦が始まってるぞ

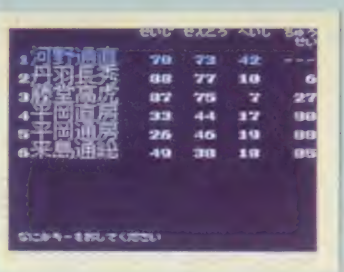
上級者向けのシナリオ

信長が圧倒的優位だからこそ、信長打倒に燃えるのがこのシナリオ2。ウデに自信のないヒトは逆に信長を選べば楽勝ってワケだね。

○まずは、武将の能力っと、ヒューン、光が思いやられる



○とりあえず、少数精鋭しかない、ここでなんとか強たいと



○よしっ、有能な武将が手に入った、ガンガンいってやるぜ！

さらに面白くなり、野球シミュレーション再び登場

大ヒットした「ベストプレープロ野球」の第2弾が出る。パワーアップしたその内容を詳しく紹介するぞ！

'90年3月発売予定

アスキー

6800円

カセット 2M
バッテリーバックアップ
野球シミュレーション

やきゅう ベストプレープロ野球。II

より進化して面白くなった

〝ベストプレー〟といえば、初めてのプロ野球シミュレーションゲームとして人気を博したゲームだ。この「II」ではその面白さを損なうことなく、さらにパワーアップした内容となっている。

いちばんの変化はコンピュータ監督に思考データがついたこと。チームによって監督の思考パターンが違うため、試合内容が起伏に富んだものとなって、飽きることのない試合展開をみせてくれるぞ。他にも試合時間を短くできたり、各データも新しくなったりと楽しさが倍増している。

ここでは大きく4つの項目に分けて、前作との違い、さらに新しく追加されたシステムなどを、ドーンと紹介していくことにしよう。

○すべての面白さがそのままに、すべてが一新して登場だ

○試合中も飽きないように工夫された

○スコアボードもきれいになって、とてもリアルになった

○リーグデータ画面、整理されて、さらに新フィーチャー追加

○○OLDが前作、NEWが「II」。タイトル画面も新しく、見やすくなった

★ここが変わった！ 球場の選択

各チームのホームグラウンドを、人工芝と土のグラウンドの2つから選べるようになった。人工芝の球場で試合を行うと、土のグラウンドに比べ疲れやすくなっている。また土のグラウンドではエラーしやすくなっている。スタミナに影響するということは、選手起用も頭を使わなきゃね。

○人工芝での試合は疲れやすい

○新登場の土のグラウンドだ

○前作では人工芝の球場のみ。選手への影響は特になかった

©ASCII CORP.

監督の性格もシミュレート

前作ではコンピュータの思考パターンが単調で作戦が読みやすかったよね。でも今回の各チームの監督は、データを変えることで独自のパターンを持つようになったのだ。いうなれば個性を持ったということ。チームによって選手をコロコロ変えたり、エンドランや盗塁で試合をかきまわしたり、試合の内容が前作よりも豊富になっている。

★監督の性格データ説明

タイプ	先発オーダーを決定する場合、攻撃力と守備力のどちらを重視する監督になるかを選択する
投手交替	完投型は先発投手をなるべく長く投げさせようとし、継投型は早めに投手交替をしようとする
選手起用	スタメンを決めるときや代打を送るとき、過去の実績で考えるか、現在の調子で決定するか
打順の組替え	先発オーダーをあまり変更しないか、結果が出ない場合は積極的に組替えるか選択する
バント策	攻撃時にバントによる作戦を行うことが多いか、それとも少ないかを表す
エンドラン策	攻撃時にエンドランによる作戦を行うことが多いか、少ないかを表す
盗塁策	攻撃時にランナーを出したとき、盗塁による作戦を行うことが多いか、少ないかを表す
エースの信頼度	エース投手への信頼度を表す。高いと最後まで試合をまかせる場合が多くなる
抑えの信頼度	リリーフエースへの信頼度を表す。高いほうが試合に登板する機会が増える

●データの変更もできるので、色々なタイプのチームと対戦を

●新たなシステムが加わったぞ

選手の能力も幅が広がった

選手の能力値も多少の変更がある。各項目が5段階評価からS・A～Eの6段階評価となり、より細かい評価がなされるようになった。また投手データにどれだけ長く投げることができるか表すスタミナという項目が加わった。

それから個人成績を個人データと同画面でみることができ、その成績までもエディットできてしまうのだ。試合前に守備位置や打順の変更もチームデータ画面でできるぞ。

●これでも使用するには十分な画面構成だった

●選手一覧もわかりやすく、スタメンの設定もできるようになった

●個人データは、初めのうちはこの画面ではちょっとわかりにくい

●こんなにわかりやすくなったぞ。個人成績も一緒に表示されてグー

自由に選手をメイキング

●もちろん自由に選手を作ることもできるぞ

●名前もデータも自分好みにこんなスーパー選手も作れるぞ

★ここが変わった！ 試合時間1分!!

前作では自分のチーム以外の試合まで観なくてはならず、非常に時間がかかってしまった。「II」ではその問題を解消したぞ。モード設定でスキップモードを設定したチーム同士の試合では、試合の流れだけをボードに表示し、1分少々で試合を終わらせてしまうのだ。成績もちゃんと残るぞ。

●関係ない試合の時間がとても長くてつらかった

●スキップモードの試合なら、時間も1分前後でスムーズな進行が

試合の内容がより濃くなる

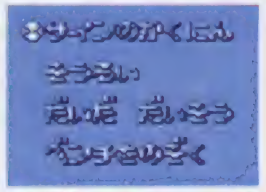
試合内容もより面白くするために選手の動きにも、フィルダースチョイス、ランニングスローなどの動作が加わり、観戦しても飽きがこない。また試合中のコマンドに、打者に対し「待て」、投手に対し「気合い」のサインが出せるようになった。「待て」のサインはフォアボールや様子をみるときに。「気合い」は勝負どころで球の切れや球速が一時的に良くなるように投手に気合いを入れさせるコマンドだが、スタミナ消費が2倍になってしまう。

他にも球場の選択や監督の個性の違いなどにより、様々な試合展開が予想されるぞ。

○公式戦が始まる画面。スキップモード同士の試合は1分前後。こりゃいいぞ

○前作同様、オープン戦もある。シーズン中のオープン戦は選手が疲れるので控えめに

攻撃側命令

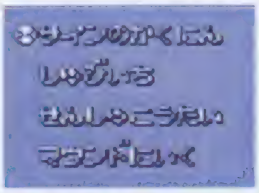


○攻撃側の命令はサインの確認、走塁、代打・代走、ベンチをのぞく、の4つ

だいだ だいそう

○スコアボードの下に控えの選手の名前と打率が表示される

守備側命令



○守備側の命令は、サインの確認、守備位置、選手交替、マウンドにいくの4つ

ピッチャーこうたい

○投手や野手の交替や守備位置の変更を行うときに。投手はリリーフカーで登場

サインのかくにん

○攻撃中に打者、走者に出す作戦をキー操作で指示することができるが、その操作を忘れたときにタイムをかけ、サインプレーのためのキー操作を確認することができる

まて

○新たに加わったサイン。打者は何もしない、いわゆる見送りのサイン

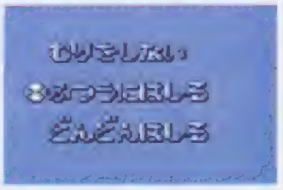
サインのかくにん

○攻撃側のサインの確認と同じ。サインを出すたびにこの画面にする必要はないので注意。一度出した指示はその打者が打席にいるあいだは有効である

気合

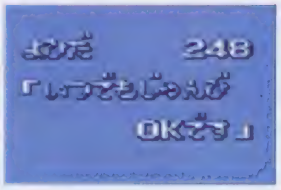
○新たに加わったサイン。一時回復しても疲れは倍増し、すぐにへばってしまう

そうるい



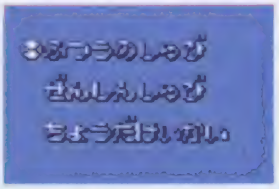
○盗塁に対する積極性を3段階から選ぶことができる。試合開始時の設定は「普通に走る」

ベンチをのぞく



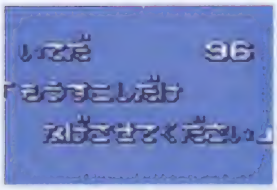
○このコマンドでベンチ内にいる選手と会話することができる。新たに加わったコマンドだ

しゅびいち



○対する打者のタイプに応じて守備位置を変えることができる。失敗するとヒットを打たれる

マウンドにいく



○これも新たに加わったサイン。1イニングに1回だけ、投手と会話して調子を確認できる

★ここが変わった！ 試合日程の進行

ペナントレースというからにはそれなりの試合数をこなす必要がある。前作では試合を観戦し終わったあと、いちいちボタンを押さなければいけなかった。しかし今回はオートプレー方式になり、コンピュータ同士の試合はカーソルの示す日程まで自動的に行われるようになったのだ。日程表の青いラインがそれ。いちばん下へカーソルを持っていけば全試合が自動的に行われるぞ。マニュアルモードのチームの試合の前でゲームの進行が止まるので、スキップモードと合わせると、進行がとてもスムーズになるわけだ。

○「II」ではオートプレー情報がついて、とっても楽になりました

○前作は、ボタン操作が必要だった

タイトル争いが面白くなる

前作同様、選手の部門別の成績もみることができるが、前作の成績一覧表では10位までの表示に対して、「II」では30位まで表示されるように変更された。全ての成績項目についていえるので、ファンにはうれしいことだね。

成績項目の種類も投手、打撃部門とも若干の項目名の変更があるぞ。

○シーズン終了後の各賞発表。タイトル争いも1つの楽しみ

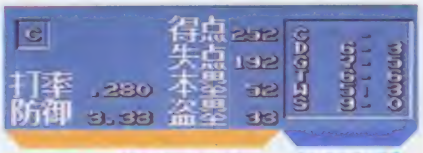
○試合終了後には、スポーツニュースのように結果を表示する

○「成績表」は3種類の成績をみることができる。シーズン中は細めにチェック

勝敗表

各チームの勝敗、順位をみることができる。カーソルを移動することで、画面下のウインドウにそのチームの成績を表示することができる。また、マジックがつくとその表示もされる。漢字の使用で画面がみやすくなっているぞ。

○マジックナンバーがつくと下のウインドウに表示されるぞ



チーム全体の成績

○カーソルで示したチームの成績を表示する。漢字の表示がとてもわかりやすい

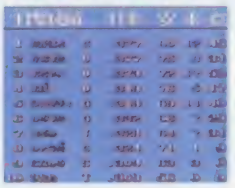
対戦成績

○左の数字は勝ち数、右の数字は負け数

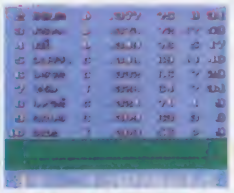
○リアルタイムにチーム成績を表示

打撃成績

12項目のうち、2項目が変更された。前作にあった打数と勝利打点がなくなり、長打率と出塁率が追加された。他の打率、安打数、三振数、盗塁数などの項目は変更なく使用されているぞ。

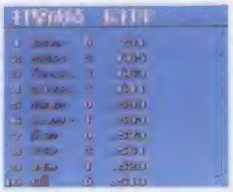


○打撃成績の各項目ごとに上位から順に30人までを表示するようになった

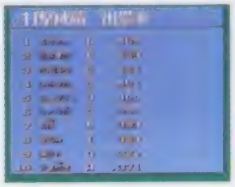


○項目は全部で12。打率、長打率、出塁率は規定打席に達した選手だけ表示

新たなタイトル



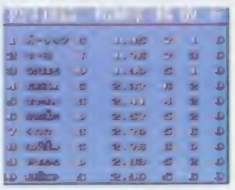
○長打率は塁打数の合計を打数で割ったものだ。安打が長打になる割合を示す



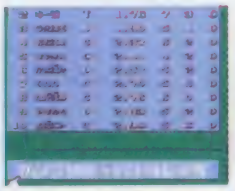
○出塁率は安打数と四死球数の合計を、打席数で割ったものだ

投手成績

打撃成績と同じように、12項目中2項目が変更された。被安打数と自責点というのがなくなって、代わりに勝率と奪三振率が新たに追加されたぞ。やはり他のタイトルジャンルには変更はない。

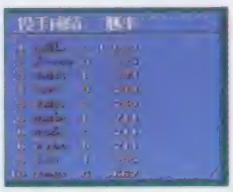


○打撃成績と同じように、各12項目を上位30人まで表示できるようになった

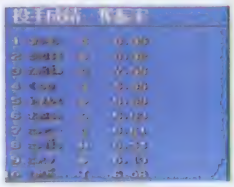


○防御率、勝率、奪三振率は規定投球回数（試合数）に達した投手だけ表示

新たなタイトル



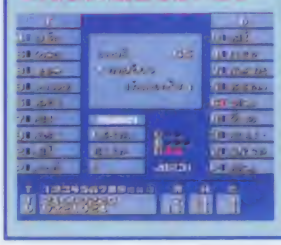
○勝率は、勝敗を勝数と敗数の合計で割ったもの。先発投手を選ぶ参考にできる



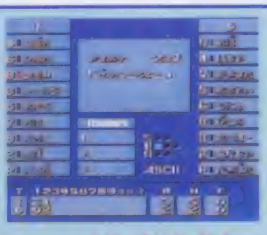
○奪三振率は、奪った三振の合計を奪ったアウトの数で割ったもの

★ここが変わった！ 選手の調子は会話で

試合中のコマンドに新たに選手と会話できるコマンドが加わった。これはその選手の調子を会話で理解することができるスグレものだ。たとえばノーアウト満塁のピンチに立たされたとき、その投手を交替させるか続投させるか、とても悩むことがあるよね。このとき「マウンドにいく」のコマンドを使うと、今、投げている投手と会話ができる。「まかせて下さい」とか「疲れがでてきました」などその返事は様々。いっしょにスタミナ指数も表示されるので、投手交替の参考になるぞ。攻撃時のときは「ベンチをのぞく」で、選手のその日の調子を聞くことができるぞ。



○投手はボロボロ。さすがにこれだけの点差をはいたぞ



○こんな口調の選手を代打で起用すれば、成功するかも

ポーカーの役をつくって
落下するカードを消せ

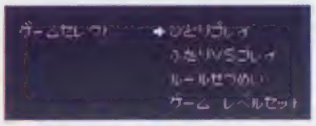
Cadillac

——キャデラック——

'90年2月2日発売予定　ヘクト　4900円

カードが上から降ってくる！

上から落ちてくるカードでポーカーをするのがこのゲーム。役をつくって52枚のカードすべてを消すのが目的だ。

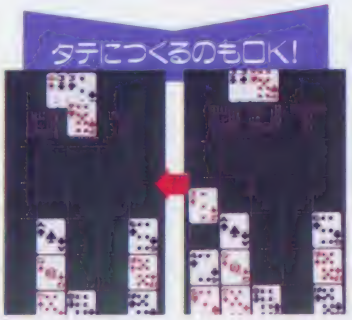


○2Pもできる。ルール説明もあって便利なのだ

基本ルール

5×5のスペースのタテ・ヨコにポーカーの役を揃えてカードを消す。基本ルールは上から落ちてくるカードを操作して好きな場所に移動させ、役をつくっていくだけ。次に落下するカードが3枚画面上に表示されるのでよく見よう。

○上の3枚をチェック



カードが消える

成功

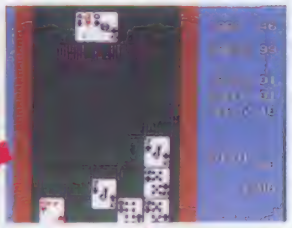
○ストレートは連続数字で

失敗

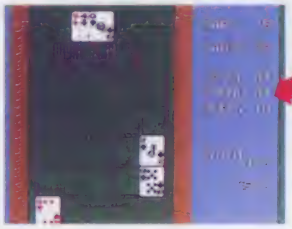
○こんなのはダメ

役はこれだけ！

このゲームで使える役はここに載せたものだけ。ワンペアは2人プレイのみ、またフルハウス等は役にならない。



○♣Jをここに置いて、ヨコにフラッシュをつくると…



○役のカード3枚が消える。これを繰り返して全カードを消せ

ストレートフラッシュ

○前の2つを合わせた役。同じ種類のカードを順番に並べる

スリーカード

○スリーカードの名前の通り、同じ数字のカードを3枚揃える

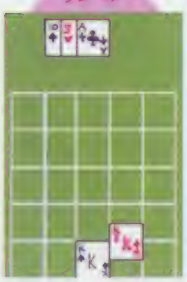
フォーカード

○これはなかなかできにくい役。同じ種類のカードを4枚揃える

ロイヤルストレートフラッシュ

○同じ種類で10・J・Q・K・Aと揃える。最高得点4000の役

ワンペア



○同じ数字のカードを2枚揃える。2Pのときのみ役になる

○ストレートは連続数字で

○同じ種類のカードが3枚以上揃うとこの役に。数字は関係ない

○種類に関係なく、数字を右図のように3枚以上連番で並べよう

CHECT

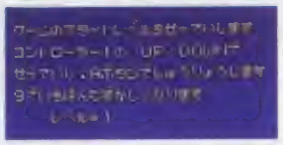
こうやってラウンドクリア！

ラウンドクリアの仕方やアンティの仕組みなどなど、1Pのルールを実際のプレイの中で紹介していこう。

スタート前に

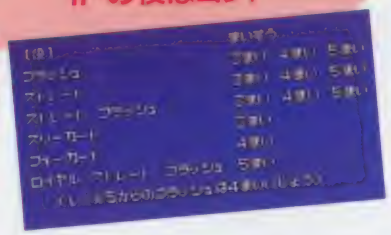
プレイ前にレベルの設定を。設定できるのは1〜9までで、ポーズ（思考時間）やカードの落下スピード等が変わる。

レベル設定



○レベル9ではレベル1の倍の速さでカードが落下！

1Pの役はコレ！



○普通のポーカーよりグンと役が少ない

52枚すべて消せ！

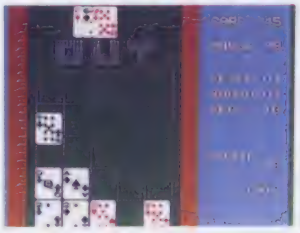
最初の持ち金は1000ドル。アンティ（参加料）を払うと、いよいよプレイだ。52枚全部消すのはなかなか大変だぞ。

○いきなり持ち金の半分を取られてしまう…

○バニー姿の彼女がシャッフルしてくれる。右手が苦しくないのか

シャッフル！

○まず最初の1枚が落下。次のカードは3枚まで見ることができる



○♣9でフラッシュができる。この役がいちばんつくりやすい

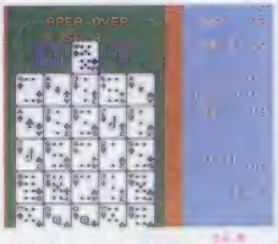
次のラウンドへ

ラウンド終了時点でカードが残っているとペナルティを取られるが、アンティを払えさえすれば次に進める。

○タテにストレートが。こんなふうに連続に並べなきゃダメ

○最後の1枚が落ちてラウンド終了。かなり残ってしまった

○Aボタンを押すとペナルティが計算される。金は残るか!?



○スペースは5×5。6段目にカードを乗せてしまうとアウト

2人プレイは役の奪い合い！

2Pは交互にカードをスペースに置いて役をつくっていく。1Pのときのように目的のカード待ちをする暇なんかない。2人で役の奪い合いだ。

ワンペアもあり！

2PではワンペアでOKと認められる。得点は低いけど、2Pでは役がつくりにくいので、これでも助かる。

○2Pは2人交互にプレイ。ワンペアの役もあるぞ

○2Pのときはこの役を目指せ！

○プレイヤー1が先行。次のラウンドは点数の少ない方が先行

○♠Aのワンペア。しかし、次に♥のフラッシュをやられそう

○上の3枚をよく見て、相手にこういうのをやられないように

○ストレート！　半分終わったところで勝負はほぼ互角のよう

○ラウンド終了。プレイヤー2の勝ち。次はプレイヤー1から

CBS·SONY GROUP INC

遂に完成!!相原コージ監修の
爆笑ニュータイプ・アドベンチャーゲーム

【かってにシロクマ】

もりをすくえのまき

本日発売!! 価格 5,900円(消費税別)

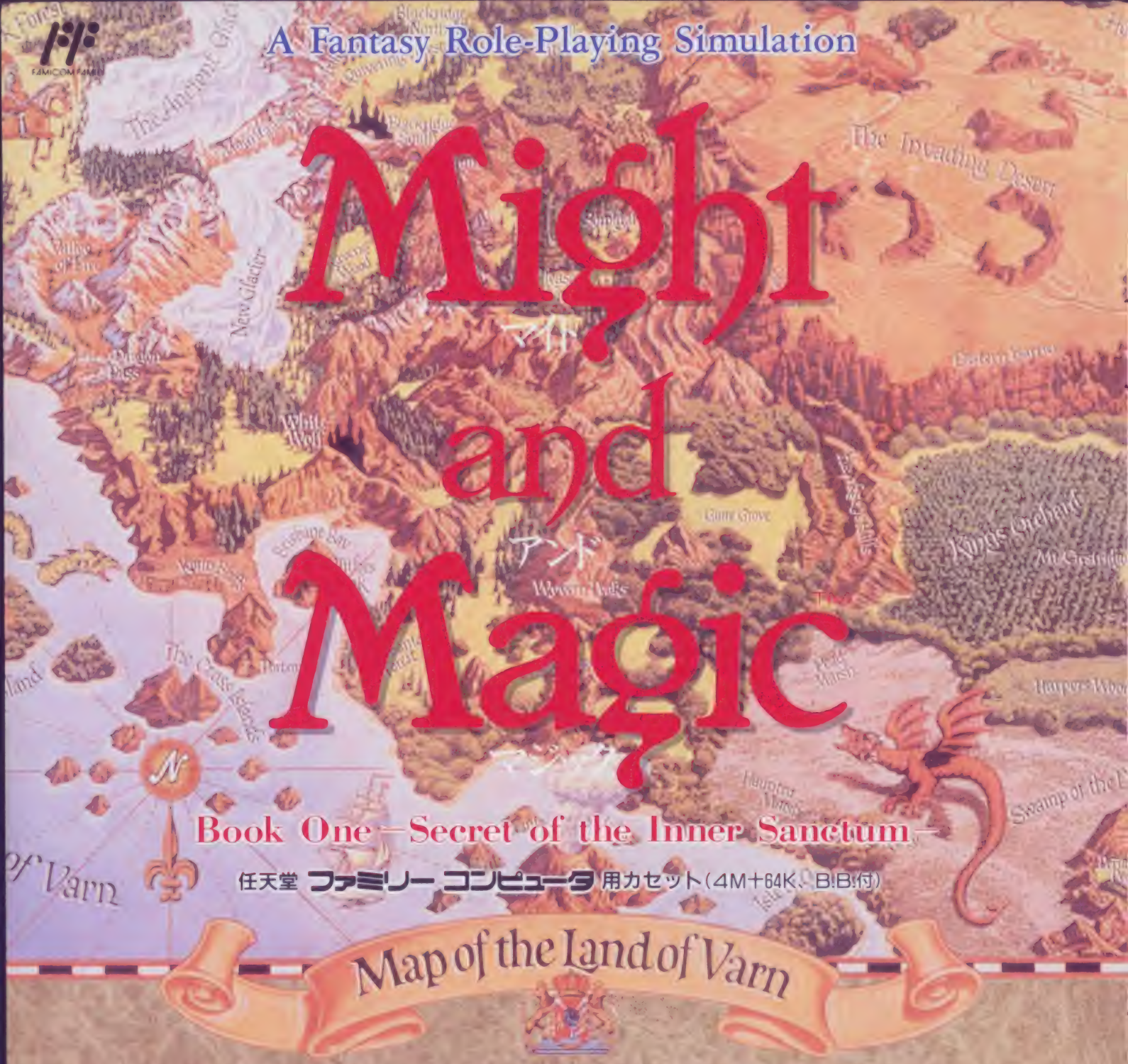
発売・販売 CBS・ソニーグループ | © 双葉社/相原コージ | © 1989 CBS/SONY GROUP Inc

A Fantasy Role-Playing Simulation

Might マイト and アンド Magic マジック

Book One —Secret of the Inner Sanctum—

任天堂 ファミリーコンピュータ 用カセット（4M＋64K、B!B付）



★ロールプレイングの決定版★

全米売上げナンバー1の傑作ソフト!!

GAKKEN

学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-5 ☎03(493)3303

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

12月22日発売！ 6,200円(税別) for FAMICOM

オリジナルテレカプレゼントクイズ

突然ですが問題です。この広告についている大きなマークは、いったい何のマークでしょうか？　答えがわかった人は、官製ハガキにクイズの答えと君の住所、氏名、電話番号をハッキリ書いて送って下さい。抽選で20名の方に、サンソフト特製のオリジナルテレホンカードをプレゼントいたします。12月22日の消印まで有効です。

SUNSOFT®

あて先　〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
サン電子株式会社
テレカプレゼントクイズ係

TM & © 1989 DC Comics Inc.　© WARNER BROS. INC.

父の仇を探す姉妹たち
その秘められた力とは？
第四章で登場する主人公、姉のマーニャは強力な攻撃呪文を使いこなし、姉のミネアは呪文ばかりか、強力な武器も装備できるのじゃ。頼もしい仲間たちじゃのう…ホッホッ。
たのしいしかけがたくさんまってるぞ！
こりにこったドラクエⅣの世界。
こんなに面白い、AI+さくせん。
走れっ！パトリシア！
カジノ大登場！
5つのストーリーにそれぞれの主人公
第一章
王宮の戦士たち
第二章
おてんば姫の冒険
第三章
武器屋トルネコ
第四章
モンバーバラの姉妹
第五章
導かれし者たち
ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち
DRAGON QUEST
IV
スタッフ　モンスターデザイン／鳥山明・シナリオ／堀井雄二・プログラム／㈱チュンソフト・音楽／すぎやまこういち・企画制作／㈱エニックス
ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち
4メガ・バッテリーバックアップ
価格8500円（税ぬき） 1990年2月11日発売
ロト伝説3部作
大好評発売中！
価格は消費税別です（Ⅰ・Ⅱ・Ⅲとも）
ドラゴンクエスト
ドラゴンクエストⅡ
悪霊の神々
ドラゴンクエストⅢ
そして伝説へ
ROMカセット EFC-D2 定価5500円
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
お問い合わせ 03(371)5581

待望の書！エニックス文庫オリジナル小説シリーズ第2弾

DRAGON GEAR ドラゴンギア

小柳順治・著
定価480円

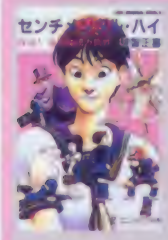
ヘイゼルの冒険は、いま、ここにはじまった……。叙情豊かに、壮大なスケールで描くスペクタクルファンタジー巨編！

12月15日本日発売

なぜボクたちは、親友同志で闘わねばならないんだ——!?話題のＴＶアニメ「天空戦記シュラト」が壮大な伝奇ロマン小説として、いま、ファンの前に登場!!

あかほりさとる・著　定価390円

名作アニメの小説化から、新進気鋭のオリジナル作品まで、一挙5作発売！話題沸騰!!さあ、キミはどれを選ぶ!?



和智正喜・著

センチメンタル ハイ

青春の香りに包まれた都心の私立高校で起こる、神秘・怪奇現象。軽快なテンポ、コミカルなタッチで描く短編スクールオペラ！

定価390円

小説 タイムボカン

あの大人気テレビアニメ「タイムボカンシリーズ」がついに小説化。爽快ギャグアクションが、現代によみがえる……。

山本　優
曽田博久・著
高山鬼一
定価430円

小説 科学忍者隊 ガッチャマン

ファン熱狂、待望の決定版！愛と冒険を描く感動の追力巨編「ガッチャマン」が再びかえってくる!!

鳥海尽三・著　定価430円

既刊—好評発売中！

- ピースランド殺人事件
  野村宏平・著/いなもといくえ・イラスト
  定価430円
- 学園テニスKIDS
  寺島　優・著/伊藤　実・イラスト
  定価430円
- 未来落語戦士虎丸伝
  桜井和生・著/杉山孝幸・イラスト
  定価450円

ドラゴンクエスト パーフェクトコレクション1990

B6判　オールカラー　定価380円

★大ヒットのスライムぬいぐるみから'90ニューグッズ、小説・公式ガイド・ゲームブック、レコード・CD、ボードゲームまで満載！
★すぎやまこういち氏、ドラクエワールド音楽論！
★さらに少年ジャンプのプレゼント賞品テレカや、ドラクエレコードのキャンペーン賞品など、何でも載っているパーフェクトコレクションだ！

好評発売中

ドラクエワールドの
すべてを収めた、ファン必携の書！

ドラゴンクエスト公式ガイドブックシリーズ

- ドラゴンクエスト　公式ガイドブック
  B6判　オールカラー　96ページ　定価566円
- ドラゴンクエストII 悪霊の神々　公式ガイドブック
  B6判　オールカラー　128ページ　定価597円
- ドラゴンクエストIII そして伝説へ　公式ガイドブック
  B6判　オールカラー　192ページ　定価700円

ドラゴンクエスト アニメカレンダー1990

●月めくり　表紙共28ページ
●たて270ミリ×よこ300ミリ

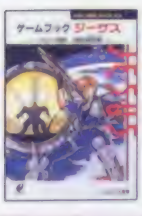
定価1000円(税込み)

©エニックス 集英社 フジテレビ NAS

TV登場で話題沸騰のドラゴンクエストが、カレンダーになった！

★描き下ろしオリジナルイラスト14枚(表紙共)
★全編オールカラー
★見開きの大イラスト
★内つづり、ブックタイプ

○お求めは全国の書店、デパート玩具売場、玩具専門店で！



オリジナルゲームブックシリーズ

ゲームブック ジーザス

—ハレー2061・謎の妖星獣—

ＳＦアドベンチャーゲーム
不朽の名作をゲームブック化!!　文庫判　定価550円

株式会社 エニックス
出版局　〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4仁杉ビル4F TEL03(369)8978
営業部　〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL03(369)8982

12月22日発売！

ドラゴンクエスト

アイテム物語

ドラゴンクエストオリジナルストーリーブック アイテム編

ドラゴンクエスト
オリジナルストーリーブックアイテム編
最新刊！

万人が求める貴重な品……
忌まわしい呪いの込められた恐るべき凶器……
神々が身につけたと伝えられる伝説の鎧……
あなたがたが手にするすべてのアイテムには
由来があり歴史がある。

「王者の剣」「賢者の石」「最後の鍵」……
ゲームで知ることのできなかったアイテムの秘密を
満載。厳選11アイテムを装備！
大好評「アレフガルド小劇場」アイテム編や
特別企画「アレフガルド教養講座」も充実して、
いま、堂々完成！

A5判 オールカラー 176ページ 定価880円

ドラゴンクエスト オリジナル ストーリーブックシリーズ
好評既刊にアイテム物語が加わり、ますます充実！

ドラゴンクエスト

モンスター物語

かわいいスライムの奇想天外年代記や『アッ!!』
と驚くモンスター達の真事実が満載。
1000万ドラクエファン待望の書！

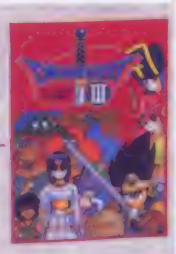
A5判 オールカラー豪華愛蔵本
174ページ 定価980円

ドラゴンクエストIII

知られざる伝説

美しいイラストでつづるオリジナル
ストーリー集、全15編。
楽しいオリジナルシール付き。

A5判 オールカラー
128ページ 定価700円



ドラゴンクエスト小説シリーズ

小説 ドラゴンクエストII
悪霊の神々 上・下
高屋敷英夫・著 いのまたむつみ・イラスト
四六判 豪華上製本 定価各1000円
永遠に語り継がれる
ロト英雄伝説第2章

小説 ドラゴンクエスト
高屋敷英夫・著 いのまたむつみ・イラスト
四六判 豪華上製本 定価1300円
若き勇者による愛と勇気の
ファンタジー物語

ドラゴンクエストゲームブックシリーズ

ゲームブック ドラゴンクエスト
上甦るロト英雄伝説 下死闘！竜王の島

ゲームブックにボードゲームの
おもしろさがドッキング！
伝説をつくるのはキミだ!!

文庫判 定価各490円

エニックスオリジナル版

ドラクエの原点、勇者アレフの物語が、ついにゲームブックにも登場。めざす町へ洞窟へ。すごろくタイプのポイントマップを一歩進むたびに、何かが起こる。伝説が甦る！
全国一千万のドラクエファンをうんだ永遠の名作「ロト伝説」三部作、いよいよゲームブックも堂々の完結！

ゲームブック ドラゴンクエストII
上勇者の末裔たち
下激闘!!ハーゴンの神殿

エニックスオリジナル版ならではの
コミックシーンが生む迫真のリアリティ！ファン注目、大好評!!

文庫判 定価各580円

ゲームブック ドラゴンクエストIII 文庫判

ファミコン史上最強にして最高のRPG「ドラゴンクエストIII」のゲームブック化！

上勇者旅立つ 定価494円
中伝説の宝珠を求めて 定価494円
下決戦！アレフガルド 定価494円

SUPER STAR プロレスリング

おおっとお！スーパー2の乱入だーっ！

お気に入りのレスラーを自分の手で
スターダムにのし上げてしまう筋金入りの
成り上がり式格闘技ゲーム。

Woo!

絶賛発売中

¥5,900（税抜）

R59V5923(PNF-S9)

© PONY CANYON INC
© NICHIBUTSU

ポニーキャニオン
新作ニュース 03-236-2000

American Football Game

Quarter Back Scramble

—クォーターバック・スクランブル—

偶然はありえない。頭脳作戦。アメリカン・フットボールの
戦略的魅力を再現した本格派ファミコンソフト登場!!

100kg級の男達を泣かせたい。

12/19 発売

¥5,900

R59V5925(税抜)

(PNF-QS)

© 1989 PONY CANYON INC./NATSUME

監修「タッチダウン」編集長:松本直人

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
㈱ポニーキャニオン ポニカ事業部 ☎03-221-3161

販売元/㈱ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
第二事業部 ☎03-221-3131

札幌支店/011-232-5151 仙台支店/022-261-1741
東京支店/03-464-9201 名古屋支店/052-602-0111
大阪支店/06-541-1971 広島支店/082-243-2915
福岡支店/092-711-9631 ニッポニー/03-667-3741

GAME BOY用
カセットシリーズ

ゲームボーイ™は任天堂の商標です

将棋

12月19日発売

- 1メガROM

¥3,400(税込)

R33G5926(DMG-SGJ)

対戦型
1人でも遊べます

2台つないで、腕くらべ!!

いつでもどこでも!!

対局モード

- 1台でも、盤の向きが入れ替わって2人で対戦できるぞ!
- コンピュータとの対戦はレベル1～5までの5段階。「待った」もできる!

詰め将棋モード

- 中田章道五段のオリジナルもふくめた60題で実力をつけよう!
- むずかしい問題もヒント機能を使えば、初めてのキミにもとける?!

ミステリー将棋モード

- 相手の駒が見えない将棋。2台をつなげば対戦もできる!
- レベルは1～8まであって、レベルが上がるごとに見えなくなる駒が増える!

伝染性パズルゲーム 発売中 **¥3,090**(税込)

R30G5924(DMG-SOJ)

倉庫番

一度、「倉庫番」の世界を知ってしまうと、
あなたは、社会の不健康な誘惑と
オサラバして、
帰宅組の仲間入り!
こんな楽しいお荷物
「倉庫番」なら、
奥様、お子さまも
大歓迎ですよ。

© 1983 1985 THINKING RABBIT
© 1989 PONY CANYON INC.

ポニーキャニオン
新作ニュース **03-236-2000**

書店RPGフェア開催

- 富士見文庫RPGフェア。12月中旬開催!

もれなく特製ポスターカレンダーをプレゼント!
くわしくは本についている帯をごらんください!

PONY CANYON

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
㈱ポニーキャニオン ポニカ事業部 ☎03-221-3161

㈱ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
第二事業部 ☎03-221-3131

札幌支店 011-232-5151
東京支店 03-464-9201
大阪支店 06-541-1971
福岡支店 092-751-9635
仙台支店 022-261-1741
名古屋支店 052-602-0111
広島支店 082-243-2916
ニッパンポニー 03-667-3741

Nintendo GAME BOY™ 海戦ゲーム

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

対戦型
1人でも遊べます

NAVYBLUE

ネイビーブルー

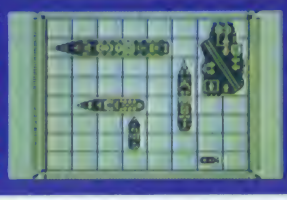
トマホーク発射!!

ファイナルオプ!!

ある日、何者かに殴られ意識を失ったキミ。気がつくとそこは秘密情報部の指令室…。そしていつのまにかキミは、1億人の国民の中から選ばれたすぐれた指揮官として、世界の平和と自由の為に戦う事になった…。

※一定のステージをクリアするとレベルアップし、船の種類やアイテムが増えてゆく。自分の艦隊を成長させながら勝利を勝ち取れ!!

●豊富なアイテム



12月22日 発売!!
希望小売価格 3,400円 (税込)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

USE-NC

明治維新

龍馬がいる! 桂がいる! 西郷がいる!

シュミレーション+アドベンチャーのニューゲーム

好評発売中!!
6,200円 (税別)

壮大な歴史ドラマをキミの手で!

同志を集め、幕府を倒す!
おもしろいゲームだ!

「坂本龍馬」が新政府の樹立を目指し、日本各地を駆けめぐり同志を集めて幕府を倒す。

龍馬成長編と討幕戦争編の二部構成。第一部では道場での修行、多くの人物たちとの出会いが、龍馬を成長させる。第二部では、新政府樹立を目指して幕府側と戦うことになる。戦争と外交で自陣を拡大。第一部で同志となった仲間と力を合わせ戦おう。

USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8☎03(837)0385代

TETRIS

TM and © 1987 V·O
Electronorgtechnica("Elorg")
Tetris licensed to Nintendo and sublicensed to Bullet-Proof Software. © 1988 Bullet-Proof Software. All Rights Reserved.
Original concept, design and program by Alexey Pazhitnov.

テトリスのことが、頭から離れません。

単純な繰り返しがバツグンのおもしろさ。
もう、家族全員がテトリスト。
ちかごろは、何を見てもテトリスだらけ。
さぁ、夢の全面クリアまで、
幻想のブロック・コントロールにTRY TO PLAY.

標準価格 ¥4,900

※表示価格には消費税は含まれておりません。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

12月28日年内最終発売!!

BPS 有ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル5F

SQUARE

タイムマシンにおねがい。

スクウェアのトム・ソーヤ

もうちょっとして
タイムマシンができたら
これもって、デンゲンももって、英語もおぼえて
トムに会いに行きたい。
ぼくだってもう冒険野郎なんだから
けっこう対等に話したりして、
一度くらいはいっしょに冒険してもいいと思う。
ドキドキもすると思う。
その時までは
（スクウェアのトム・ソーヤ）
好評発売中です。

好評発売中！

6,500円（消費税別）

2MROM
＋
バッテリーバックアップ

株式会社　スクウェア　〒110 東京都台東区台東3-12-4

ファミリーコンピュータ・ファミコン
SQF-T4
SQUARE'S
TOM SAWYER
スクウェアのトム・ソーヤ
FAMICOM FAMILY
SQUARE
新・RPG記念
オリジナルテレカ
プレゼント!!
1000名に！
オリジナルFFIIIテレカ
●応募方法：「スクウェアのトム・ソーヤ」と「魔界塔士 サ・ガ」のパッケージの上ブタを切り取り、官製ハガキに2点貼り、郵便番号、住所、氏名（ふりがな）、年令を明記のうえ、下記の宛先までお送り下さい。抽選で1,000名様に「ファイナル ファンタジーIII」オリジナルテレカが当たります。
●宛先：〒110 東京都台東区台東3-12-1
株式会社 スクウェア「新・RPG記念」係
●締切：1月31日（当日消印有効）
●発表：2月末抽選後、賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
サ・ガ
〒
住所
氏名
年齢
※必ず名前にはふりがなをふって下さい。

SQUARE
魔界塔士
Sa·Ga
サ・ガ
ゲームボーイ専用
カートリッジ
GAME BOY
は任天堂の商標です
株式会社　スクウェア　〒110 東京都台東区台東3-12-1

発売

12月15日発売
3,500円（消費税込み）

新・RPG記念 オリジナルテレカプレゼント!!

1000名に！
オリジナルFFIIIテレカ

●応募方法：「スクウェアのトム・ソーヤ」と「電界騎士 サ・ガ」のパッケージの上ブタの切り取り、官製ハガキに2点貼り、郵便番号、住所、氏名（ふりがな）、年齢を明記のうえ、下記の宛先まで応募下さい。抽選で1,000名様に「ファイナル ファンタジーIII」オリジナルテレカが当たります。

●宛先　：〒110 東京都台東区台東3-12-1 産業ビル
　株式会社 スクウェア"新・RPG記念"係

●締切　：1月31日（当日消印有効）

●発表　：2月末頃賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

●とじた2枚（トムとサガ）をへこを折りしっかり貼って下さい。

※必ず名前にはふりかなをふって下さい。

©イーティー
©1989カプコン
TM

スウィートホーム

総指揮：伊丹十三　監修：黒沢　清

僕がだめでも、キミは逃げるんだぞ！

呪われた屋敷・間宮邸を訪れたTV局取材班に襲いかかる悪霊の群れ、アクシデントの数々。目を覆うな、脅えるな。心の力を呼びおこし、間宮夫人の怨念に立ちむかえ。広大な屋敷のなかで繰りひろげられる決死の脱出劇、RPGスウィートホーム——恐がるだけではすまされない。

12月17日(日)、OBPツインタワーにて
「カプコンワールドフェア」開催！
詳しくはカプコンダイヤルへ。

RPG ファミコン用カセット

本日発売 定価6,500円

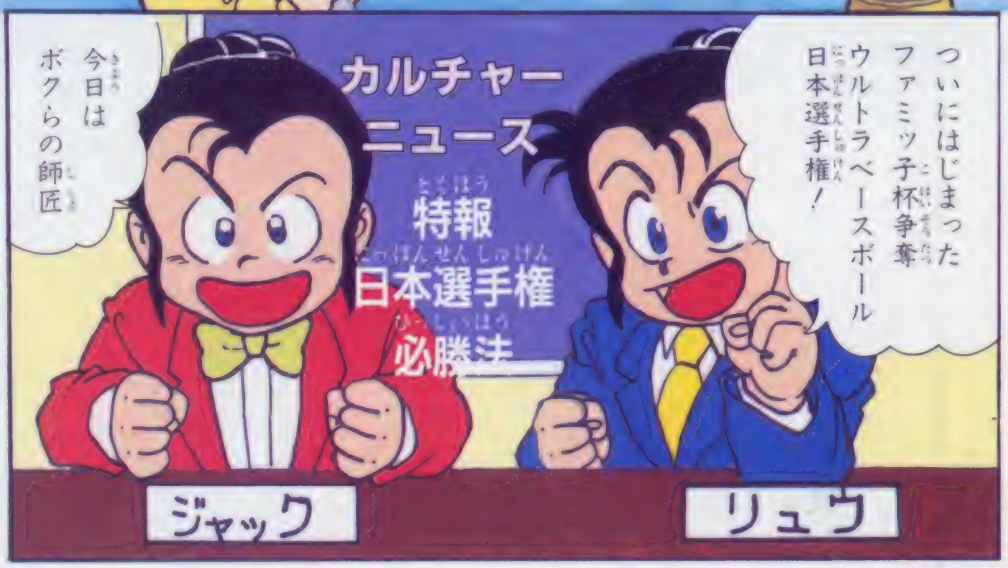
2M－ROMバッテリーバックアップ付カセット
この価格には消費税は含まれておりません。

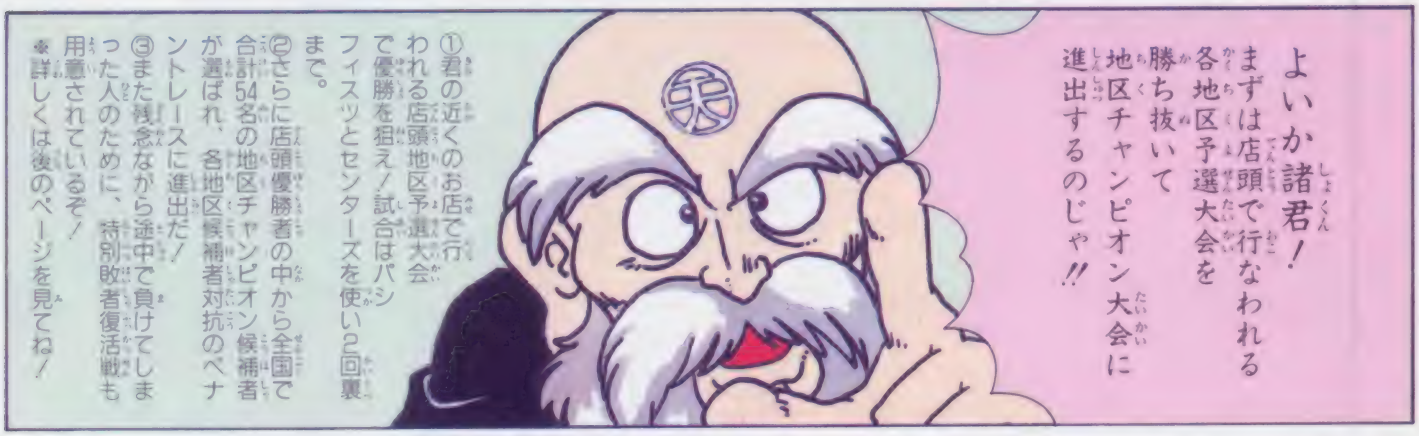
CAPCOM

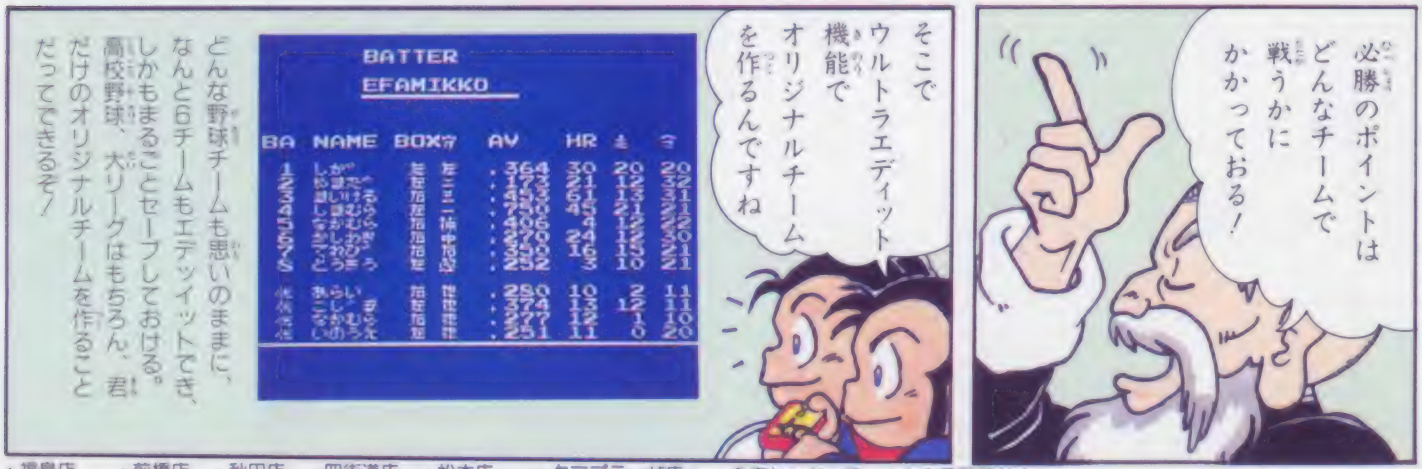
〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 カプコンビル ☎(06)946-6658(代)
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 ☎(03)440-5479(代)
※カプコンソフト情報は、カプコンダイヤルへ。
大阪(06)946－6659　東京(03)440－0438

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

心の力を、私にください。

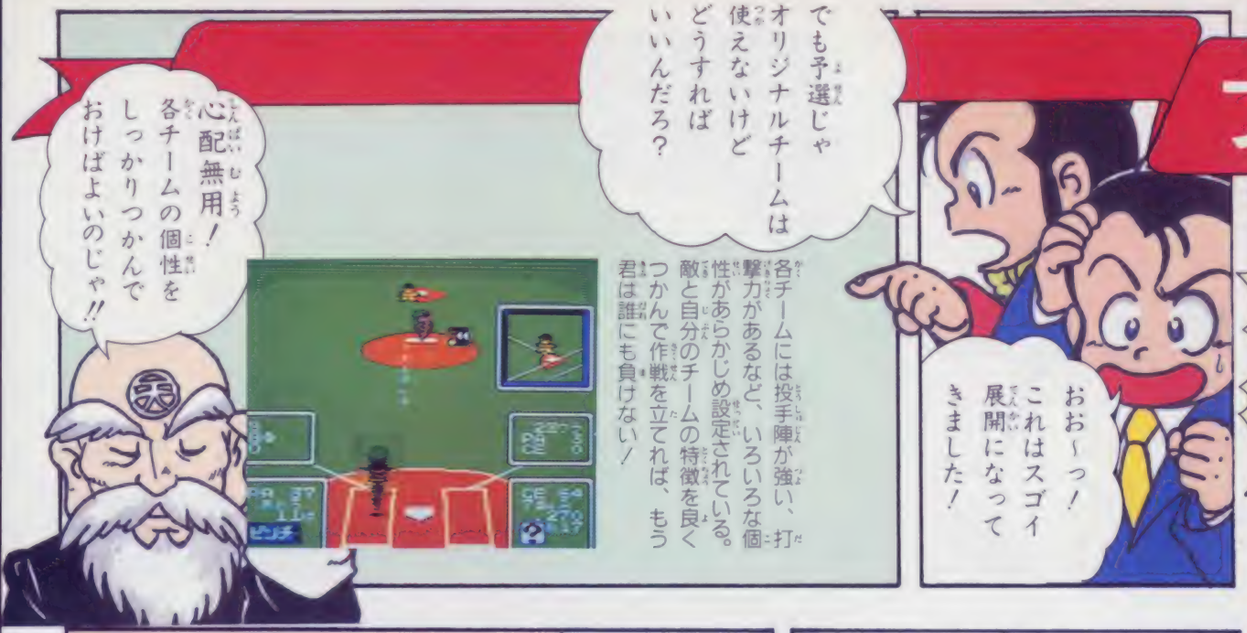


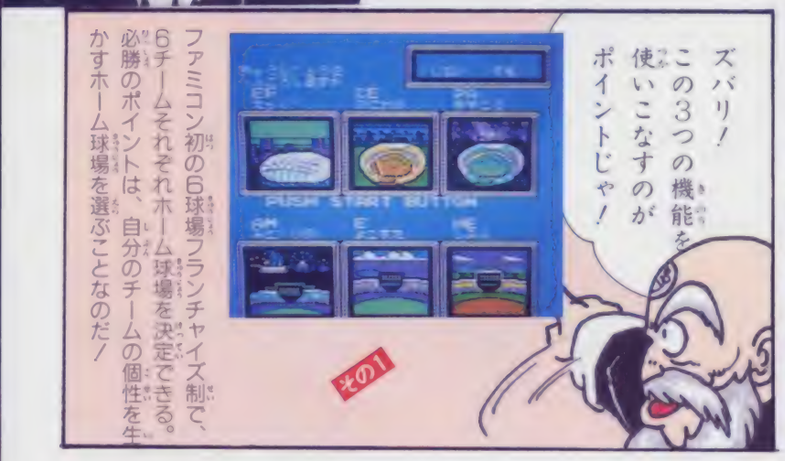




・福島店 ・前橋店 ・秋田店 ・四街道店 ・松本店 ・タマプラーザ店 ・多摩センター店 ・丸大長岡駅前店
・堺店 ・花巻店 ・大船店 ・鎌ヶ谷店 ・長野店 ・小山店 ・八戸店
・溝ノ口店 ・郡山店 ・船橋店 ・津田沼店 ・武蔵境店 ・姉崎店 ・松戸店
まだまだ参加店はあるよ

ファミっ子大集合杯争奪日本選手権

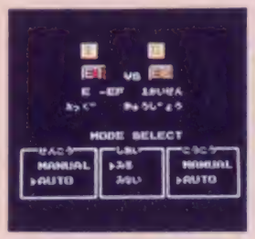




ファミコン初の6球場フランチャイズ制で、6チームそれぞれホーム球場を決定できる。必勝のポイントは、自分のチームの個性を生かすホーム球場を選ぶことなのだ！

その3

ペナントレースは気楽に遊べる5試合から本格的に楽しめる10試合までプレイ可能！しかも参加人数は最大6人！人数の足りない分はコンピュータが相手をしてくれるし、ペナント途中で参加するのも自由。みんなでワイワイ遊べば熱くなることマチガイなしだ！



その2

コンピュータにまかせておけば自動的にペナントが進行。監督になったつもりで自分のチームをエディットして、君はペナントのゆくえを見守るだけのペナントシミュレーターとしても楽しめる。長いペナントの途中で、好きなカードや重要な試合だけはアクションに切り替えて君の手でプレイすることもできる。

ダイエーゲーム大会参加店
日付等はお店で聞いてね
・十鉄駅ビル店 ・仙台店 ・鶴岡店 ・長岡店 ・南越谷店 ・山交百貨店 ・相模原店 ・長崎店 ・海老名店 ・塚口店 ・大和高田店 ・福岡店 ・城屋店 ・城野店

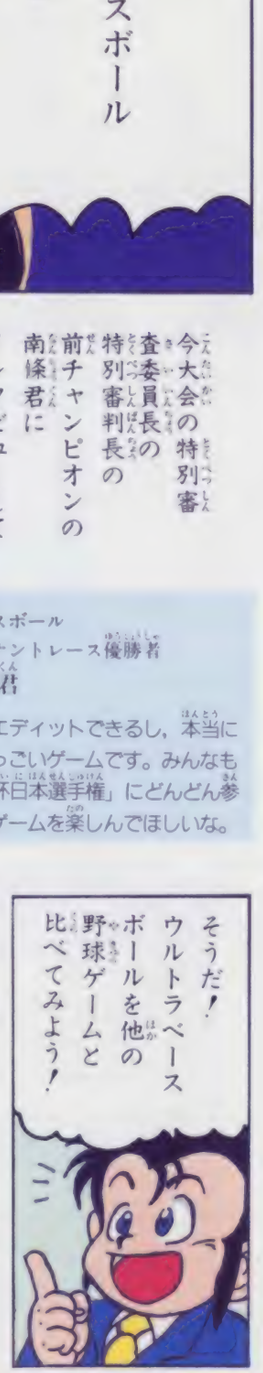
イトーヨーカドー参加店
日付等はお店で聞いてね
・春日部店 ・相武台店 ・浦和店 ・杉戸店 ・西川口店 ・久喜店 ・厚木店 ・坂戸店 ・東松山店 ・上福岡店 ・沼津店 ・豊橋店 ・深谷店 ・大宮店 ・伊勢原店 ・静岡店 ・浜松店 ・上尾店 ・富士店 ・昭島店 ・土浦店 ・橋本店 ・取手店 ・上大岡店 ・宇都宮店 ・藤沢店 ・富士吉田店 ・いわき植田店 ・高萩店 ・古河店 ・弘前店 ・府中店 ・網島店 ・上永谷店 ・武蔵小杉店 ・岡谷店 ・エスパ昭島店

特別審判長
㈱ビックカメラ東口本店・島村店長

本当によくできたゲームだね。君も早くお店に集まって「ファミっ子杯日本選手権」に参加しないと友だちに遅れちゃうぞ！ボクは先にTV「ファミっ子大集合」で待ってるよ！

ウルトラベースボール
6大学対抗ペナントレース優勝者
東大・南條君

選手を実名でエディットできるし、本当に熱くなれるすっごいゲームです。みんなも「ファミっ子杯日本選手権」にどんどん参加して、このゲームを楽しんでほしいな。



最近は他の野球ゲームもいろいろな機能を持っていてそれなりにスゴイけど、こうして表にして比べるとウルトラベースボールはもっとスゴイってことがよくわかるよね！

超人ウルトラベースボール	A社	B社	ベナントレース
5〜130試合	1〜45試合	12〜60試合	ベナントレース
1〜6人	1〜6人		ベナントレース 参加人数
あり	あり	あり	チーム成績表示
108 選手全成績&ベスト10 6項目表示	なし	ベスト10 2項目	個人成績表示
24チーム	16チーム	14チーム	チーム数
フランチャイズ制 6球場	フランチャイズ制 6球場	1球場	球場
あり	なし	なし	フルオートペナント
6チーム 108人分の 打撃 8項目 投手 8項目	なし	パスワード	チームエディット
あり	なし	なし	守備シフト
あり	なし	なし	ピッチャーの性格
25種類	なし	2種類	変球 秘打 ウルトラ守備

祝 日本選手権開会

①まず店頭地区予選大会に参加しよう！
試合はウルトラリーグのセンターズとパシフィスツを使って2回裏まで戦うぞ！　さらにここで優勝すると、その中から各地区チャンピオン候補者がイースタンリーグは30名、ウェスタンリーグは24名選ばれて

②候補者対抗ペナントレースに進出だ！
各候補者はオリジナルエディットチームを提出し、カルチャーブレーン大会本部にてフルオートペナントで対戦。ここで各地区チャンピオンが決定され、イースタンリーグ5名、ウェスタンリーグ4名が選ばれるのだ！

③特別敗者復活戦で再挑戦！
途中で負けてしまったけど、どうしても決勝に出たい！　そういう人には特別敗者復活戦があるぞ！　東京・大阪・名古屋で行ない、それぞれ1名ずつ合計3名選ばれる予定だ。敗者復活戦の会場や、時間、参加のしかたについては、12月22日からのカルチャーブレーンのテレホンサービス 03-695-3513 に電話しよう。

④そして日本一決定戦の開幕だ！
イースタンリーグから5名、ウェスタンリーグから4名、敗者復活戦の勝利者3名の合計12名により、いよいよTV「ファミっ子大集合」で日本一決定戦だ！
※もっと詳しく知りたい人は近くのお店で聞いてみよう！

CULTURE BRAIN

ジャスコゲーム大会参加店
日付等はお店で聞いてね
・佐世保店　・太宰府店　・鹿島店
・飯塚店　・東郷店
・黒崎店　・大津店

パンパン参加店
日付等はお店で聞いてね
・新発田店　・勝田店　・貴川店　・柏崎店
・相模原店　・青梅店　・幸町店　・八日市場店
・木更津店　・高関店　・古河店　・佐渡店

ウルトラベースボール 日本選手権大会 参加店

12/13 逗子市ソフト&ソフト　1/6 池袋ビックカメラAV館　1/7 福島市ざらんど・さくらトイス市原店　1/8 おもちゃのきんたろう光陽台店
12/29 藤岡市ニコニコホビー　1/7 ダイクマ茅ヶ崎店　1/7 ダイエー碑文谷・琴似店
1/5 吉祥寺 東急百貨店　1/7 柏市光ヶ丘おもちゃの城　1/7 ダイエー盛岡店　武蔵小山DoBeささや

Tecno Soft
メガドライブカートリッジ
ずっと待っていたんだ!
すべてのメガドラファンを魅了する、
ヘルツォーク ツヴァイ
Herzog zwei
大好評「サンダーフォースIIMD」に続く第2弾「Herzog zwei」業界初の2分割画面・同時・全方向スクロール。激闘のシューティングプレイから始まるアクティブなゲーム展開。いまだかつて無い未体験ゾーンへ!
●すべてがリアル!
リアルタイム・フルオートシステム。
●非ターン制・非HEX制を実現!
ターン制・HEX制を排除し、スピーディでスムーズなゲーム進行を図り、よりリアルで迫力ある臨場感を再現。
●本格的グラフィック&クリアネスサウンド!
品にセンスアップ
12月15日発売 6,800円(消費税別)
株式会社テクノソフト 〒857 長崎県佐世保市福石町4-14 Phone 0956-33-5555
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウエアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

ナンバーワン

宇宙を揺るがすNo.1ゲームが君を待ち受ける。

しんせんでん

神仙伝

™

12月15日発売！

古代中国の神話世界を舞台にハイスピードで展開される
冒険につぐ冒険・伝説の術具「べにびょうたん」とは？そし
てこの修行の旅の行きつく先は？
ファミコンソフト 価格6,300円(税別)
©1989 TAMTEX
©1989 IREM CORP.
ファミリーコンピュータ™ ファミコンは任天堂の商標です。

奇・想・天・外・中・国・的（さそうてんがいチャイニーズ）

アイレム株式会社

〒550 大阪市西区西本町1-11-8(岡本興産ビル)
アイレム・パーティ
TEL.06-534-1060

テレホンサービス
札幌 011-685-9181
名古屋 052-323-0270
福岡 092-475-9400
東京 03-823-5130
大阪 06-535-0651

irem

いざ発進！

アーケード版堂々1位。
あの、「R-TYPE」スタッフが放つ、
超大作第2弾が登場。

イメージファイトのファミコン移植が、遂に実現。特殊戦闘訓練から実戦まで全9ステージ。最新戦闘機"F-イダタロス"を操縦し、地球防衛の闘いに挑むのだ。マザーコンピュータ「マリコ」にからみついた、異様な植物とは…!?西暦ムーンベースの大爆発で、大混乱のまっただなかに巻き込まれたわが地球。今、この地球を救えるのは君なのだ！
ファミコンソフト予価6,500円(税別)
©1989 IREM CORP. ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

12月22日発売！

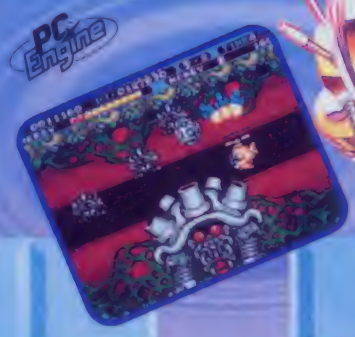
サイバーSFシューティングゲーム
イメージファイト

IMAGE FIGHT™

可愛くたって許しはしない。この世はすべてお金なり!?

ミスターヘリ
Mr.HELI
の大冒険（たいぼうけん）™

好評発売中！



PCエンジンソフト第2弾は、またまたアーケードヒットゲームの移植版。お金に目がくらんではヒーローになれない!?
さて、君はどうする?
PCエンジンソフト 価格6,700円(税別)
©1989 IREM CORP.

アイレムのCMだぞ！
超新作ソフトもバンバン紹介しちゃうから、見なきゃソンしちゃう!!（ビデオも用意した方がいいかも!?）

■北海道テレビ・福島放送・東日本放送・静岡県民放送・名古屋放送・テレビ朝日・広島ホームテレビ・瀬戸内海放送・鹿児島放送・熊本朝日放送・九州朝日放送
新潟テレビ▶毎週(土)よる7:30～「おぼっちゃまくん」に提供 ■朝日放送▶毎週(土)よる5:55～「おぼっちゃまくん」に提供 ■石川テレビ▶夕方5:30～に提供

こだわりベースボール(何だそりゃ!?)

「激スタ!!」のおでましだ!!

FAMICOM FAMILY

TECMO テクモの ファミリーコンピュータ™ 用カセット

©TECMO. LTD. 1989

激闘スタジアム!!™

こだわっちゃいます その1

表情豊かな選手達

各選手に打撃力、肩の強さ、足の速さ、ポジション別の守備力を設定しているので、一人、一人がとっても個性的。また、ファインプレイや、打球を受けて選手が気絶する珍プレイ!?もあるのだ。もちろん代打、リリーフ、さらに代走、守備交代もOK!スゴイぞ!!

こだわっちゃいます その2

ズームアップDISP & 試合結果表

きわどいクロスプレイのシーンは、ハラハラ、ドキドキ「ズームアップDISP」で見せちゃう。迫力のアニメーション画面に期待してちょ。そして、試合結果表。試合内容によって違う見出しが出るぞ。楽しみにしてね。

こだわっちゃいます その3

キミとボクのオールスター

オールスターモードはスゴイ。なんと、好きなリーグを1つ選び、6チーム、全120名の中からベストメンバーを選ぶことができるんだ。好き勝手なメンバーで遊んじゃおうぜ。

オマケ ウレピー♥「おんなのこモード」

どうしたら見れるのかはヒミツだよん。

テクモ 株式会社 TECMO, LTD.

〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

テクモホットライン 03(222)7550

TECMO
ベースボールキッズよ
ちなみに、こだわりベースボール「激スタ!!」は
12月15日発売だよ!!
¥5,500(税別)
STRONG

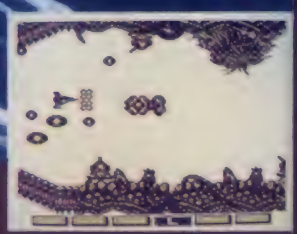
烈火の戦いが始まる。

グラディウスシリーズ最新作。

コナミ・ゲームボーイシリーズ「K-BOYS」第3弾は、あのグラディウス・シリーズ最新作「ネメシス」完成されたゲームシステムに巨大キャラが動き回るグラフィック。ゲームボーイ・シューティングに、新たな名作の登場です。

ネメシス

NEMESIS™



©KONAMI 1990

〈北陸地区〉025-229-1141 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

ゲームボーイは任天堂の商標です

KONAMI

手のひらに、冒険を。

コナミのCM、やってます。

テレビ		
石坂浩二 クイズ地球の歩き方	月曜日ヨル 8:00～8:54	テレビ朝日系
シティハンター3	日曜日ヨル 7:00～7:30	日本テレビ系
ファミッ子大集合	金曜日ヨル 6:30～6:55	テレビ東京系
ラジオ		
B21時スペシャル	金曜日ヨル 9:00～9:30	ニッポン放送
青春ラジメニア	土曜日深夜 0:00～2:00	ラジオ関西

開発ナンバー
002

ドラキュラ伝説™

©KONAMI 1989

好評発売中
ゲームボーイ ソフト 3,300円(税込)

開発ナンバー
003

2月発売予定 ゲームボーイ ソフト 3,500円(税込)

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399 〈北海道地区〉011-241-4900 〈東北地区〉青森0177-22-5731 秋田0188-24-7000
コナミ株式会社 本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号

秋田0188-24-7000 〈北陸地区〉025-229-1141 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡

KONAMI

ゴエモン流ギャグ連発式

お正月名物ゴエモン・シリーズ第3弾。今度はRPGで登場だ。

みあげた根性だ。
はたして黄金のキセルはどこに…。
誰が何の目的で…。
と、謎は深まりつつもそこはホレ、ゴエモン。
悪者を倒しつつもエビス丸も加わって、
ギャグの精神を忘れません。
4メガの強力仕様で、
たっぷりこってり笑っていただきます。

「ゴエモン」の名に恥じない、リッパなRPGになりました。

たとえば、この仕様。

2M＋2M(オォッ!)＋64KSRAM(サッスガ!)
＋バッテリーバックアップ　史上最強

もちろん、ギャグ満載。

ゴエモンといえば、やっぱギャグ RPGになっても、
もちろんたっぷり笑ってもらいます

でもって、江戸サウンド。

サウンドつくりにも定評のあるコナミ
いなせな江戸サウンドでノリノリでい

コナミのCM、やってます

テレビ

- ◆ 石坂浩二のクイズ地球の歩き方
  月曜日ヨル 8:00〜8:54　テレビ朝日系
- ◆ シティハンター3
  日曜日ヨル 7:00〜7:30　日本テレビ系
- ◆ ファミッ子大集合
  金曜日ヨル 6:30〜6:55　テレビ東京系

ラジオ

- ◆ B21時スペシャル
  金曜日ヨル 9:00〜9:30　ニッポン放送
- ◆ 青春ラジメニア
  土曜日深夜 0:00〜2:00　ラジオ関西

1月5日発売
ファミコンカセット
6,980円

がんばれゴエモン外伝 きえた黄金キセル
©KONAMI 1990 ™

コナミ株式会社 本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地　札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号
ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。

KONAMI

がんばれゴエモン外伝 きえた黄金キセル
©KONAMI 1990 ™

初荷

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110　その他の地区は〈関西地区〉06-334-0399〈北海道地区〉011-241-4900〈東北地区〉青森0177-22-5731

1

JANUARY 1990

新作ソフト発売日

5日　●がんばれゴエモン外伝　★コナミ♣6980円(別)
6日　●アドベンチャーズ　オブ　ロロ　★HAL研究所♣4900円(別)
12日　●囲碁名鑑　★青木書店♣9680円(別)
26日　●わんぱくダック　夢冒険　★カプコン♣5800円(別)

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別)消費税別　(込)消費税込み

雑誌発売日

12日　ファミマガNo.2発売日
26日　ファミマガNo.3発売日
30日　PCエンジンFAN3月号発売日
30日　ファミマガビデオ3月号発売日

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
12/31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	2/1	2	3

©KONAMI

冬休み
ゲーム攻略 1
キミは天界に登る資格があるか？
北半球完全攻略!!
ヘラクレスの栄光
タイタンの滅亡
神力の栄光の時代が終わりを告げて数百年後。
今、再び魔王の力がよみがえろうとしている。
伝説となったヘラクレスの名を継ぐ者は誰か？
1人の少年が仲間と共に魔王退治の旅に出る。
12月23日発売予定
データイースト
5900円
別
カセット
2M
+
64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング
©DATA EAST CORP
T.SHIMURA

1人目の仲間ケンタウロス

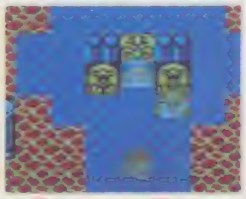
小さな島国、ナナの女王が、魔王を倒すために若者を召集するところから物語は始まる。まずはギリシャ大陸に渡り魔王を倒すための情報収集だ。

①召集命令がきた

ナナ

ナナの国で主人公の少年がすべき事は、自宅で女王からの手紙を見つけて謁見すること。そして彼女からパロスの笛をもらえば国外に出られる。

○旅に出ようとする主人公の少年にはたったひとりの家族がいたのだ…！



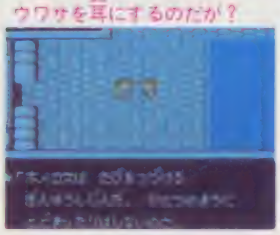
○情けないことに戦いには参じたのは少年ひとり。女王様の依頼を受けるのだ

○この女の子は後々冒険の途中で重要な役割をもつ。笛をもらって旅立とう

②③ホメロスを捜して

アテネ・セレネ

ナナから定期船でアテネに着いたら、まずホメロスを捜そう。魔王を倒す方法を知っているらしいのだが、この町にはいない。東にあるというセレネの町にも行ってみよう。とにかく行方を追うしかない。



○ホメロスよ。おまえは今頃どこにいる。行く先々の町で彼のウワサを耳にするのだが？

○また行き違いになってしまった。しかしホメロスはよほど有名な吟遊詩人のようだ

○探し歩いて見知らぬ村。ホメロスはいるか!? しかし南の霊をかぶった山が気にかかるなぁ

これで完璧！ 攻略マップ&ルート

これがヘラクレスの栄光IIの世界だ!! 今回はナナの国から始まって船を入手するためにナナにもどるまでの北半球を完全攻略するぞ。序盤戦は定期船以外で海に出ることはない。

① 召集命令がきた
② ホメロスを捜して
③ ホメロスを捜して
④ 魔王を倒すには
⑤ ケルベロスの宝物
⑥ 勇気を下さい
⑦ いざ！次の大陸へ
⑧ ダイダロス発見
⑨ 奇妙な呼び声
⑩ 神の住んでいる館
⑪ 天界に行きたい！
⑫ 最北の村レウシス
⑬ 塔に進め！
⑭ メデューサを倒せ
⑮ 犬を解放せよ
⑯ 犬ぞり入手
⑰ 怒りのズイ入手
⑱ 老人の村テミス
⑲ 捕らわれの少女
⑳ 若返った村
㉑ ヘシオドスに再会
㉒ 女王のプレゼント

ヘラクレスの栄光 ゼウスの試練

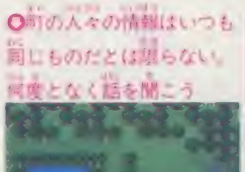
ギリシャ大陸内・あの町この町ショップリスト

ナナ	武器と防具の店	くさりこんぼう	50G	道具屋	薬草 12G
		短剣	70G		毒消し草 20G
		なめがわの服	10G		にんじん 30G
		皮の胸当て	100G		トレントの水 50G
		皮のかぶと	40G		きざめはなび 100G
	神託所	石の治療 呪いを消す 死者の復活 天に祈る		宿屋	(1人/日) 2G
アテネ	武器・防具	旅の杖	30G	道具屋	薬草 12G
		なめがわの服	10G		毒消し草 20G
					旅の翼 24G
	神託所	石の治療 呪いを消す 死者の復活 天に祈る		宿屋	(1人/日) 3G
セレネ	武器と防具の店	旅の杖	30G	道具屋	薬草 12G
		くさりこんぼう	50G		旅の翼 24G
		短剣	70G		
		皮の胸当て	100G		
		皮のかぶと	40G		
	神託所	石の治療 呪いを消す 死者の復活		宿屋	(1人/日) 3G
ミノア	道具屋	薬草	12G		
		毒消し草	20G		
		旅の翼	24G		

4 魔王を倒すには

ミノア

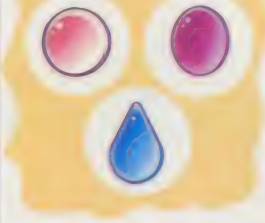
アテネの北東にある小さな村、ミノアでようやく詩人のホメロスに会える。彼の話によると、魔王を倒すにはまず3つのズイを集めることが先決だという、ズイって何だろ。



○毒に冒された主人公。命にかかわるようなら逃げるのも戦いの道。当たって砕けるも戦いの道!?

○町の人々の情報はいつも同じものだとは限らない。何度となく話を聞こう

3つのズイを集めろ



○家の2階にも人がいるのでチェックが必要だ

○ホメロスはこの後も行く先々で情報をくれる

○おお、この人こそホメロス！　こんなじいさんだとは思わなかったけど感激だ

5 ケルベロスの宝物

ケルベロスの洞くつ

ミノアの村の片すみではなぜか半人半馬のケンタウロスが子供にいじめられている。彼を助けると、東にあるケルベロスの洞くつにすばらしい物があると言うのだが…!?

○キミが仲間のケンタウロスだね。ビシバシきたえてあげるからね

○村の子供たちにいじめられている妙なヤツ。こいつは一体何者だ

6 勇気を下さい

ミノア

東の洞くつでケルベロスを倒したものの何も見つけられない。ケンタウロスのもとへ戻ると、実は少年の勇気をためしてみたのだと告白される。

ケルベロスだ!!

○すばやい動きと、鋭い牙で襲ってくる。パワー攻撃でせめていこう。そんなに強いヤツじゃない

○洞くつの中には宝箱もあるある！

○ケルベロスの洞くつだ。最初の大モノ相手に胸はワクワク腕はボキボキ

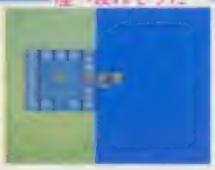
7 いざ、次の大陸へ

船着場

すっかりなついてしまったケンタウロスと共に、船で次の大陸に向かおう。セレネの東に船着場があるのだ。ナナ、アテネ同様タダで乗れるよ。

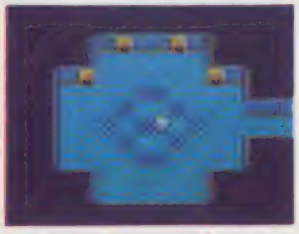
○最初来たときは船がなかったけど、今なら大陸へ渡れそうだ

○ここギリシャ大陸での旅は一段落ついた。今度はどこへ吹く風の空道のりは遠いんだ



○気楽な船旅も定期船ならでは。次の戦いにそなえて準備はいいかな!?

○魔王討伐コンビの誕生だ。残る仲間はあと2人。メリにノって新たな大陸へ出発しようぜ!!



○そうとうダメージを受けたけどとりあえず倒せた。ガッツポーズ

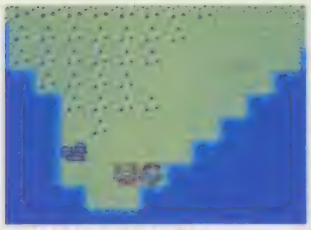
2人目の仲間青銅の女神像

3つのスイを求めて新しい大陸にやってきた少年とケンタウロス。ここでもう1人の仲間と出会うことになるのだ。大陸の敵はかなり手強いぞ。

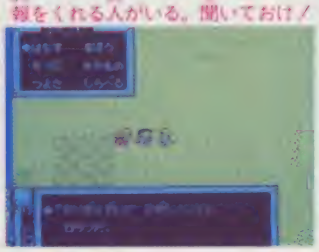
①ダイタロス発見 ―ロラン―

船着場から海岸ぞいに東へ行くとロランの町にたどり着く。ここには行方不明になっていたダイタロスがいるのだ。

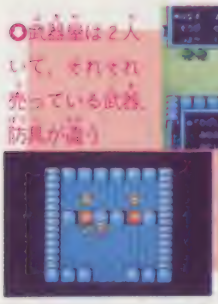
○何回乗っても定期船はタダ。敵も出ないから安心だ



○船着場から北東の方向にロランの町がある。日暮れまでに着けるかな

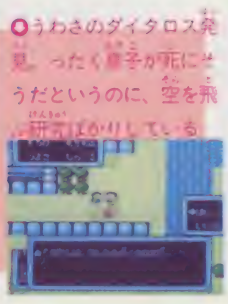


○東西の船着場にはそれぞれ別の情報をくれる人がいる。聞いておけ！

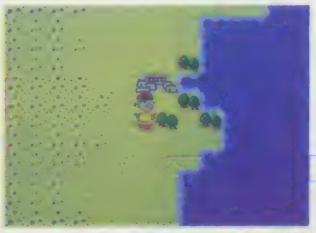


○武器屋は2人いて、それぞれ売っている武器、防具が違う

○あちこちの町からいろんな人が来ているロラン。大きな町だ



○うわさのダイタロス発見。ったく息子が死にそうだというのに、空を飛ぶ研究ばかりしている



○やっと着いたぞロランの町。船旅は疲れたよー。早く宿に泊まりたい

○大陸の敵は毒攻撃はあたり前。毒消しを持つか

○クノミスの魔法が使えるようにしておこう

②奇妙な呼び声 ―アロス―

ロランから一度北上し、橋を渡った大陸の南にアロスという村がある。武器屋もない小さな村だが、ヘシオドスという詩人が、3つのスイのありかを教えてくれる。さらに村人が、北の方から奇妙な女の声が聞こえてくるという。北にはかつて神々が住んでいたという館があるそうだ。

○位置的にはロランの東にある

○ひっそりとした小さな村だ

○今は魔物がすんでいるという館だが、とりあえず行ってみるか。何かあるかもしれん

○詩人のヘシオドスは物知りだよん

ロランの町

この町の武器屋は2人いて、それぞれが別の品を売っている。左にいる人がより強力な武器防具を揃えているのでぜひ必見！

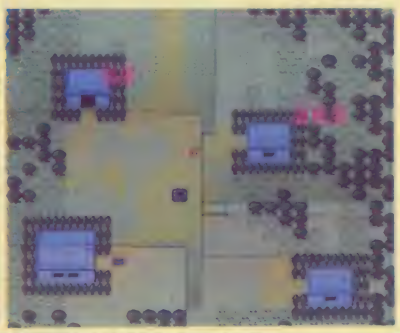
武器防具屋Ⓐ		武器防具屋Ⓑ	
つるぎ	850G	短剣	70G
三ケ月刀	1240G	木の弓矢	130G
鉄の胸あて	540G	木こりのおの	320G
こざねかたびら	1360G	イシスの毛皮	40G
皮ばりのたて	320G	皮のよろい	140G
鉄かぶと	800G	くさりかたびら	220G
		木のたて	160G

道具屋			
薬草	12G	毒消し草	20G
にんじん	30G	旅の翼	24G
神託所			
石の治療		呪いを消す	
死者の復活		天に祈る	
宿屋（1人／日）	2G		

アロスの村

武器屋があるわけでもない小さな村だが、この先もう一度訪れることがある!?

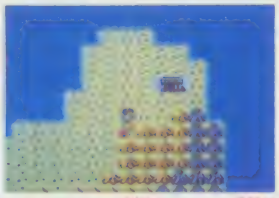
道具屋	
薬草	12G
毒消し草	20G
にんじん	30G
旅の翼	24G
宿屋（1人／日）	3G



ヘラクレスの栄光 II タイタンの戦士

10 神のすんでいた館 巨人の館

館の中に館がある二重構造のこの建物には青銅で造られた女神像が置いてある。彼女はこの館を出て天界にいるヘパイトスに会いたいと言うが体が床とつながっている。



○アロスから山脈をよけて北上した果てに巨人の館がある。どんな奴がひそんでいることやら

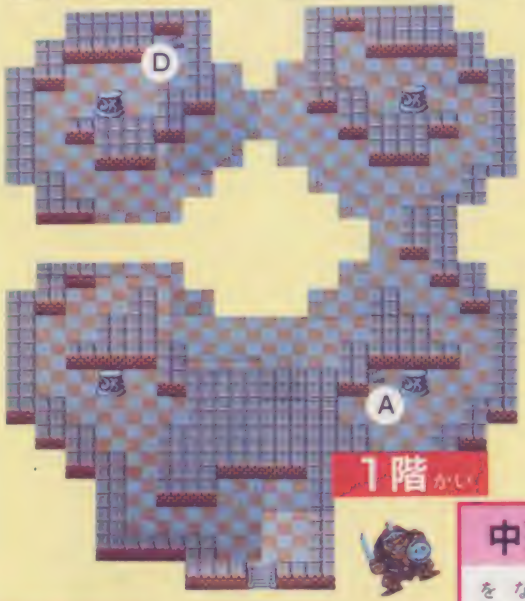
○名前の通り巨人がすんでいるのかそれとも魔物がすみついているのか

○建物の中にまた建物がある…!?

○床がカラフルだけど、誰か磨いてるのかなー？　なんて言っとる場合じゃないでしょ

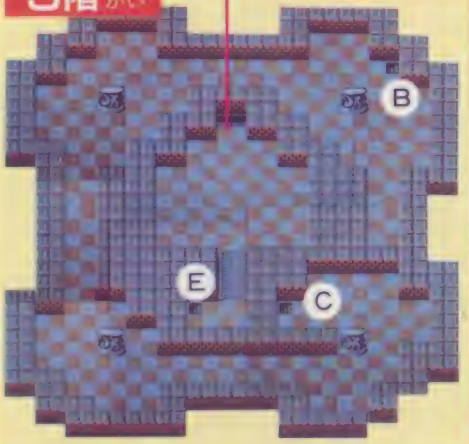
巨人の館

1階中央の館に入ると新たに床が市松模様のフロアが広がる。女神像の部屋へは右下の階段を、ミノタウロスの部屋へ行く場合は左上の階段を使う。先にミノタウロスを倒してから女神像の部屋へ行くのがベスト。

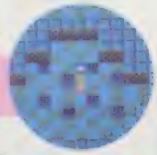


1階

3階

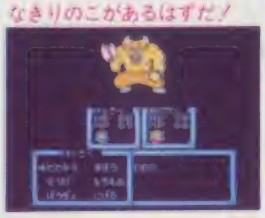


○女神像の正面でかなきりのこを使えば、ほら



○像は自由に動きまわれる。仲間がまた増えた

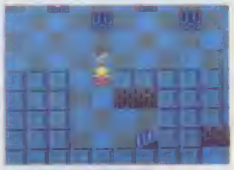
○こいつを倒したら、その後ろにある宝箱を開けよう。かなきりのこがあるはずだ！



○青銅の女神像が動けるようにするにはかなきりのこが必要だと言うが、どこにある？

お宝ざくざく

青銅の女神像が立っている部屋には宝箱がワンサカ。中身は女神像が仲間になったときにすぐ装備させられる物ばかり。敵がひしめくこの館から女神像を殺さずに脱出するにはすぐにこれらを装着させるべし。いろいろ便利な物が入っている宝箱だが、中にはヘルコインが入っている場合がある。魔法が効きにくく、仲間を呼ぶうえ、忍者のようにすばやくて手がつけられないが、倒せば経験値がガッポガポ。



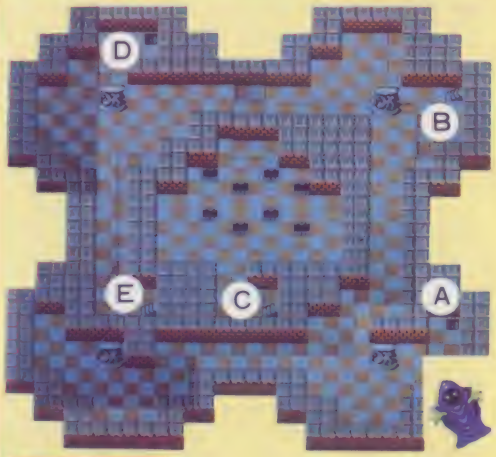
○おおっ宝箱いっぱい！　俺のモン

○これは女性用ですね？　女神像に

中ボス・ミノタウロス

一つの城を守ってるだけあって、かなり強いのは仕方がないとして、許せないのは武器を壊されることがあること。ランダムに起こることなので予防できないためやられる前に倒すしかない。HPは最低80以上になってから、こいつに戦いをいどみたいところだ。

○2対一は汚ない気もするがこいつは一度に2回攻撃する



2階

マップ内のアルファベット文字はマップ同士のつながりを示す

雪国に進むために―カギと犬

おかしな仲間2人と共に少年達は西の大陸へ渡り北の果て、レウシスにたどり着く。ここでようやく1つ目のスイのありかがわかるのだが……。

⑪天界に行きたい！ 大陸間のほこら

東の大陸と西の大陸はほこらでつながっている。そしてその地下道には人が住んでいる。今は話だけ聞いておこう。

○絹のたづなを持っているとペガサスに乗れるんだ

○3人になった今ならほこらの向こうへ行ける

○番兵はすやすやと眠っている。今がチャンス！

大陸間のほこら

東と西の大陸がほこらでつながっている。中央には天界の使いと名乗る人が…。

門番がいる

ほこらの入口にいる門番はいつも寝ているので、簡単に通ることができるが、青銅の女神像を仲間に入れておかないと、絶対に通してくれない。必ず巨人の館へ行っておこう。

ほこらの住人

天界は、ペガサスに乗らなければならないが、乗りこなすには絹のたづなが必要。この人は資格のある者にたづなを渡すと言うが…

○絹のたづなを持っているのに今はくれないのだった

⑫最北の村レウシス

レウシス

西の大陸、雪国の手前に最北の村、レウシスがある。ここで1つ目のスイガ氷の塔にあることを知るが、そこへたどり着くためにはやみの塔で大木のカギを手に入れ、タイナスの木に閉じこめられている犬を解放して犬ぞりを入手しなければならないらしい。

西へ向かうぞ！

○連れ去られた犬達を探すために再びロランへ行くハメになった3人組なのだ

○村の中は今までとちがって黄色っぽい草木が生えているよう

○北の方はやっぱり寒いんだろうな

○新しい大陸だあ。橋の向こうへ進め

レウシスの村

この村の武器屋はある程度話が進むと店がつぶれてしまうので早めに買い物しとこう。

武器と防具の店	
やり	1900G
銀の弓矢	5900G
シルクのローブ	5800G
銅のよろい	8800G
石のたて	3800G
麻のグローブ	120G
皮のすねあて	20G
道具屋	
薬草	12G
毒消し草	20G
にんじん	30G
トレントの水	50G
旅の翼	24G
宿屋（1人／日）	4G

武器屋のあるじ

息子がとんでもなく安く売ってるとも知らないで夜になると計算があわないと考え込むおやじ。

○息子のせいで店が倒産。悲劇だな

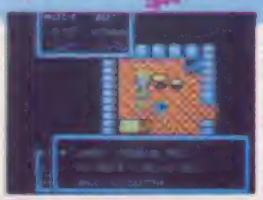
武器屋でガンガン買いまくれ！

実はこの店の男の子は計算がニガテ。定価より安い値段で物を売ってしまう。

○値段は高いがこの店番…

○なぜか赤字!?

レウシスの戦士が…



○雪国へスイを取りに行った村の戦士はったようだ。ムムッ

○魔物に負けてしまそ。かわりに行く!?

○寝こんでしまった

ヘラクレスの栄光 II タイタンの逆襲

出口だろうか？

○○下り階段発見。洞くつはまだ終わりそうにない。体調を整えつつ先へ進んでいこう

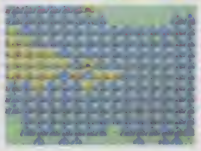
○ズンビーはまひ攻撃をしてくる嫌な敵。にんじんがいるぞ！

塔に進め！

塔に続く洞くつ

やみの塔は口ランの北にあるのだが、通れない山で囲まれているので、手前の洞くつを抜けて行くしかない。もちろん敵が出るので慎重に進め。

○ひさびさの訪問に敵も弱っちく感じるこの頃



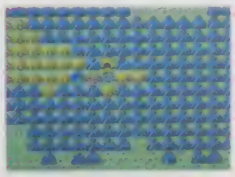
○やみの塔へ行くのには洞窟越えが必要なのだ

やみの塔へ続く洞くつ

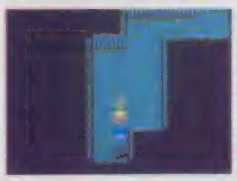
やみの塔へ進むためには必ずこの洞くつを抜けなければならない。よほど体力に自信がないかぎり宝箱は無視するべし。

入口

他のダンジョンでも同じだが、中に入るときは夜でないときに入るべき。敵が多いし、手強い奴が出現する可能性が高い。このあたりの敵はまひ攻撃が多い。

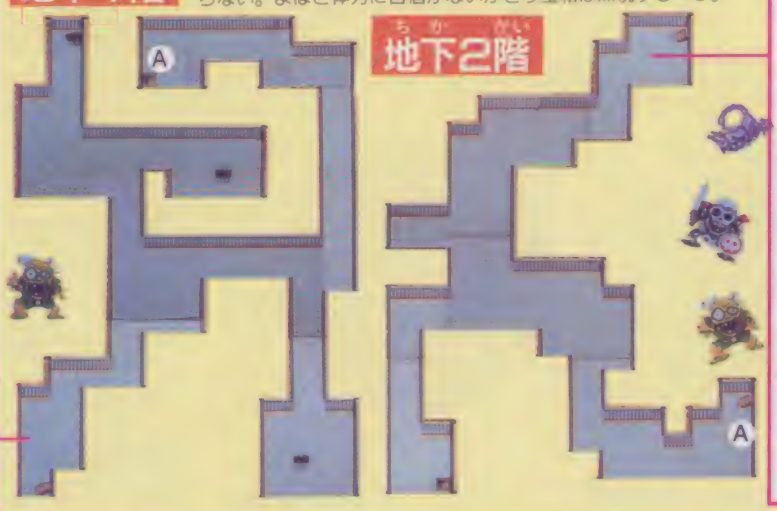


○あんなに遠い…



○もう前後あるのみ

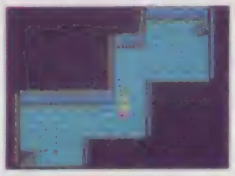
地下1階



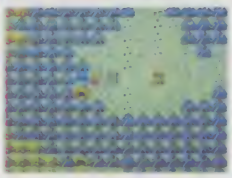
地下2階

そして出口へ

ここを登れば地下1階を経由してやみの塔にたどり着ける。極力体力を温存して、やみの塔に進める余力を残しておかなければならない。塔はすぐそこ！



○登りだ、出口だ！



○シャバの空気だぜ

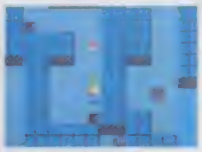
14 メデューサを倒せ

——やみの塔——

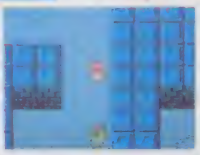
やっと塔にたどり着いたものの、ここには相手を石にかえてしまう敵、メデューサが待ちかまえている。こいつを倒すには塔のどこかにある鏡のたてをぜひ手に入れたい。それを持っている者は石にされなくてすむのだ。メデューサを倒せば目指す大木のカギはすぐそばだ！ 健闘を祈る。

○鏡のたてを見つけて装備すればもう石化なんて怖くない。でもそれ、いったいどこにあるの

○メデューサににらまれた3人は攻撃する間もなく石になった

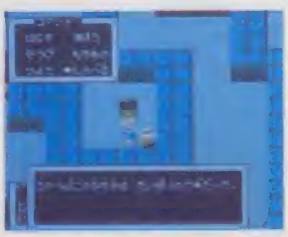


○あの先に見えるはメデューサ。さけようとしてもダメだよ



○覚悟しろ！ 勇者たメデューサ、ていていていい!!…しかし

大木のカギ

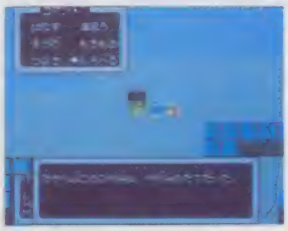


○見つけたら再びレウシスの村へ戻ろう。大木のダンジョンへ

○仲間は石になっても自分だけは安全。せめてせめてせめて

○倒したら大木のカギを探そう

再度対決！



○防具としてもけっこう役に立つ。主人公の少年に装備させよう

マップ内のアルファベット文字はマップ同士のつながりを示す

やみの塔

塔に入るとすぐに階段があるのでついよりたくなるが、軽い気持ちで進んでしまうと、いきなりメデューサに出くわしてしまう。まずは奥にある階段から。

飛びおりてしまえ

2階以上に上ったものの、敵の攻撃にパーティがもちこたえられそうになかったら、塔から飛びおりてしまえ。べつに落ちても死なないから大丈夫だ。

○一度は上の階へ上がってみたものの、途中で仲間が1人でも死んでしまったりしたら…

○あまり無理せず下へ飛びおりてしまった方がいいかも。宿屋が近いことでもあるし

3階

4階

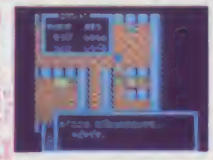
中ボス・メデューサ

メデューサの目が光ると仲間が石になってしまう。まずは石化攻撃を防ぐ鏡のたてを手に入れよう。1階の奥にある階段から上に登ると、宝箱のもとにたどり着くことができるだろう。

○話しかけるといきなり戦闘だ

宿があるのだ

この塔の地下1階には、なんと宿屋と神託所がある！ 手前の洞くつで使った体力をここで回復してから上へのぼれ！ ただしセーブはできないぞ。

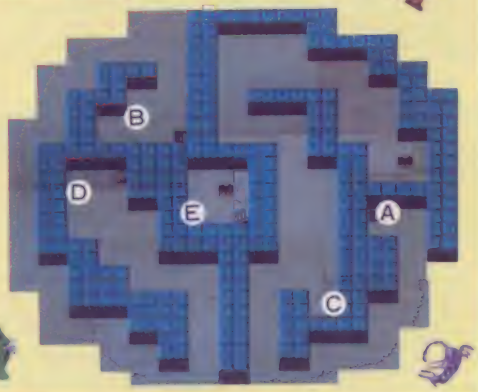


○まさに地獄に仏。宿屋をみつけた

神託所
石の治療
呪いを解く
死者の復活
宿屋（1人/日）2G

1階

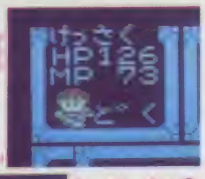
2階



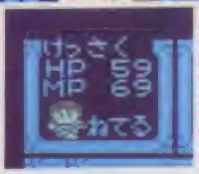
敵の特殊攻撃に対処しよう

敵の主な特殊攻撃は毒、まひ、石化、混乱など。これを治すには道具や魔法を使うという手があるが、なんと宿屋でたくさん泊まっても治すことができる。時と場合に応じて、うまく使い分けよう。石化の場合は神託所へ。ただし、神託所は場所によっては石化の治療をしてくれないところもある。

○戦闘シーンが終われば目が覚める



○毒を受けると一歩進むことにHPが減る。ほうっておけばやがて死ぬ



○戦闘が終わっても石にされた者は石のまま、魔法も道具も使えない

○毒や石化などを治すには魔法で解くのが一般的。MPさえあればいつでもどこでも治療できる

○さらにこのゲームの場合は何日か連続して宿に泊まって魔法治療と同じ効果を期待できるぞ

○MPもなく、近くに宿もないなら道具にたよるしかない。それを買う金もないならもうしらない

ヘラクレスの栄光 タイタンの逆襲

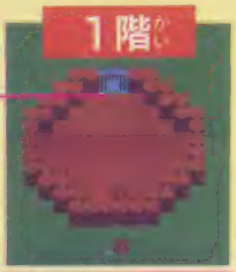
大木のダンジョン

このタイナスの木は太い幹のまわりには枝がからまっていて、それを登りつめたら下へ落ちて、幹の内部に入ることができる。落ちる場所は決まっていて、それ以外のところから落ちても、フィールドマップ画面に戻ってしまうだけなのだ。一歩でもふみはずすと地上から出なおさなければならないので落ちついて進もう。

ここでカギを使え！

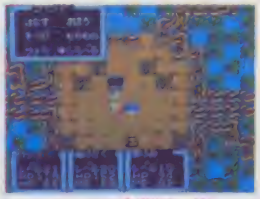
やみの塔で手に入れた大木のカギはここで使って外に出てみよう。画面には現れないが、犬たちが解放されてレウシスの村に戻ってゆくはずだ。

○さあワン君たち お帰り

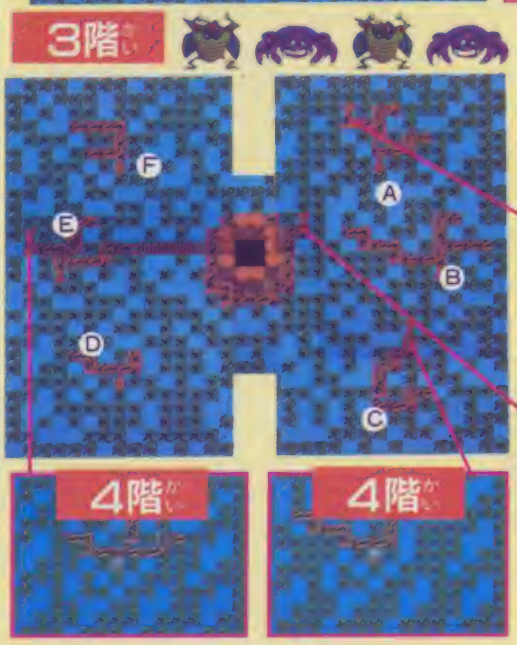


宝箱の中身は？

タイナスの木にたった1つある宝箱の中身はいばらのムチ。この木が材料になっているのだろうか？ 誰にでも使える手軽な武器と言えるかも



○タイナスの木唯一の宝



○ここから飛び降りても地上に落ちるだけ。一度下の階に降りてから、別の階段を上ってみよう。もしかすると…!?

○どこにも幹の中に続く階段が見あたらない。どーしたらいいんだよー！ 飛び降りちゃうぞ。敵もいやな奴ばかり出現するし

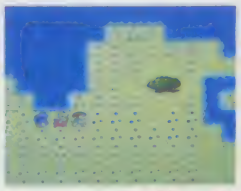
○ここはどうかな？

○宝箱でもないかな？

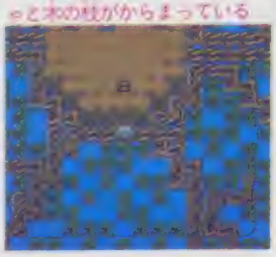
⑯犬を解放せよ

大木

やみの塔で大木のカギを手に入れたら、レウシスの南にあるタイナスの木に登って犬を解放してやろう。ここには中ボスがいないのでラクカも。



○レウシスの南、大きな湖のほとりにタイナスの木と呼ばれる大木が立っている



○大木のまわりにはうじゃうじゃと木の枝がからまっている

○太い幹の中に入るにはどうしたらいいの？ とりあえず上へ

○落ちないようにトロトロ歩いてるとバンバン敵が現れるぞ

○枝からふみはずしてしまうと

○もっぺん登りなおさなくちゃ

絶対に会いたくない奴

このあたりに出現する「死の使い」という敵キャラは、自分の攻撃力をうーんと上げておいて、一撃で相手の魂をザックリえぐり取ってしまうという強力な攻撃をしかけてくる。よっぽど体力が上がっていれば即死することはないが、できれば出会いたくない。

○死の使いがその名の通り死を運んでくるような攻撃

○ちなみに武器を落すような敵もちらほらいる。貴重品は待ち歩かないで

○こっちが攻撃をしかける間もなく一撃でやられてしまう場合あり

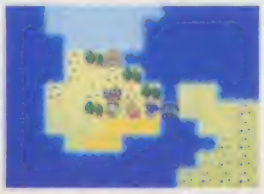
マップ内のアルファベット文字はマップ同士のつながりを示す

氷の塔に向かえ！ 怒りのズイ

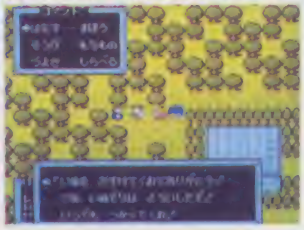
ようやく犬ぞりをそろえて雪国を越えて氷の塔へ。当然このあたりの敵は冷却系の魔法がきかない。火炎系の魔法か、武器攻撃で撃つべし!!

⑯犬ぞり入手 ― レウシス

タイナスの木で解放した犬たちはいつの間にやらレウシスにもどっていた。村人たちは喜んで少年たちに犬ぞりを用意してくれる。さあ雪国へ。



おっ、すでに村の外には犬ぞりが用意されてるみたい。とりあえず中へ入ってみよう



村の中には何匹も犬がいて、お礼に犬ぞりを用意してくれていた

これに乗らないと雪国ではHPが下がってしまう。でも敵はビシバシ出現する

⑰怒りのズイ入手 ― 氷の塔

目指す怒りのズイは氷の塔の1階に。一度4階へ登ってから1階中央に降りるのだ。もちろん中ボスが宝箱の前にひかえているので用心しよう。

氷の塔に着いたらAボタンで犬ぞりから降りよう。いつまでたっても中に入れないよ

中はけっこう広い。階段もいくつかある。腹を決めてさわず進め！

右の部屋に行くには、とりあえず2階へ上る

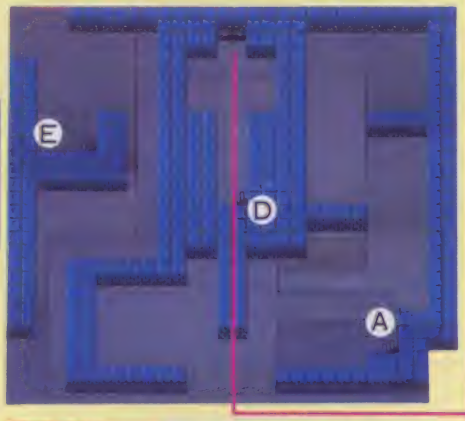
魔法は使わないが力で押すタイプ

氷の塔

1階には階段が3つあるが、中央の部屋へたどり着くためには左上の階段を使うのが正解。

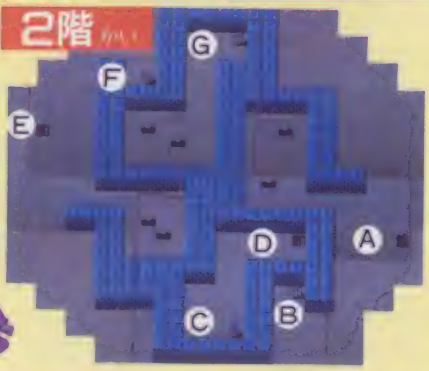
3階

1階



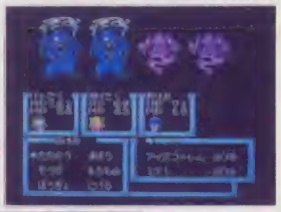
4階

2階



ふぶき攻撃がくせ者

このあたりに出現する敵のふぶき攻撃は、味方全員がダメージをくらうので弱いキャラは御用心。

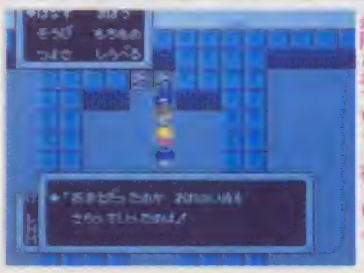


このあたりの敵に、フォーやバゴの魔法はきかない。さらに武器をこわす敵もいるのだ

ふぶきは全員が受けてしまうので、HPの低いキャラはよほど気をつけなきゃ

中ボス・サイクロプス

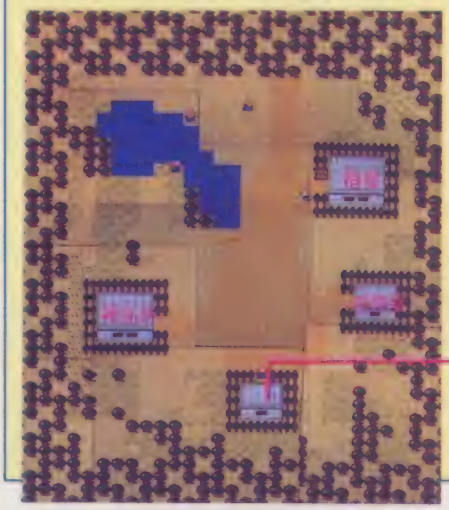
タイナスの木に犬を閉じこめたのもこいつのシワザ。デオフォーの魔法がきかない。体力勝負だ



うしろの宝箱に怒りのズイが隠されている。欲しいよー

テミスの村

老人ばかりの村だが、実はある重要なアイテムが隠されている。まずは情報収集から。



道具屋	
薬草	12G
毒消し草	20G
にんじん	30G
トレントの水	50G
きざめはなび	100G
旅の翼	24G

神託所
石の治療
呪いを消す
死者の復活
天に祈る

宿屋（1人/日）2G

通せんぼ

なぜか長老の家には入れない。何かあるか？

○通してくれよ

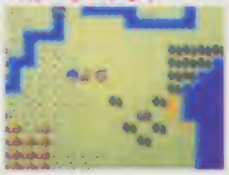
旅の少女を助けろ！グリフォンの洞くつ

レウシスを抜けて南下すると、テミスという村にたどり着く。ここで、ナナにいた少女が少年を追って旅に出たことを知る。今は魔の身だとか。

⑱老人の村・テミス ——テミス——

レウシス、タイナスの木をさらに南下したところにテミスの村がある。毎年グリフォンにいけにえを出しているそうだが、今年のいけにえは…。

○ひょえ〜ん、村中老人ばっかし。若者はみんなグリフォンのいけにえにされたとか!?



○野こえ、山こえ、谷こえて、やって来ましたテミスの村。カワイ子ちゃんはいないかな？

○あのやさしくてひかえ目だった彼女が今はもう…!?

○たかがカエルとあなどってはいけない。いきなり炎をはいてくるのだ

○宿屋の主人も老人だ。とにかくここで体力を回復して西の洞くつへ行くんだ。敵は手強いぞ!!

○何も知らずに彼女はこの宿に泊まっていたのか。うーん、もてる男はツライ。彼女を追わなきゃ！

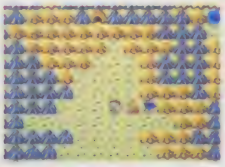
○どいつもこいつも自分さえよければそれでいいのか!? なんとかしようという気はないのか!!

とんでもないやつ

○なんと、ナナの彼女が今年のグリフォンへのいけにえにされてしまった！ ひどい…

⑲捕われの少女 ——グリフォンの洞くつ——

テミスの西の洞くつにグリフォンが住みついている。少女はそこに捕われているのだ。しかし、グリフォンを倒しても少女はどこかへ去ってゆく。



○いざ、グリフォンの住む洞くつへ！ 一瞬の迷いが、仲間たちを死へまねく。特殊攻撃に注意！

○こいつが使うトレロの魔法がクセ者。混乱して仲間を攻撃してしまう

○グリフォンは最下層にいるはず。しかしこのダンジョン、けっこう入りくんでるんだな

○なぜか最下層は色がちがう。壁はコケだろうか？ 目指すグリフォンは近いぞ

○せっかくグリフォンを倒したのに彼女はどこかへ去ってしまった。どうしたの

○グリフォンが目を覚ましてしまった。死力を尽くして戦え！

彼女たつ！

○彼女は無事だったのか？ と思ったら

○グリフォン発見！ 今は眠っているよう。そのそばには彼女が…!?

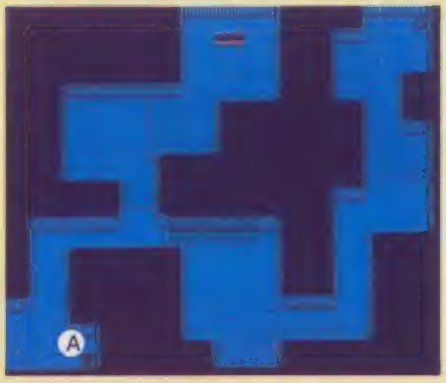
マップ内のアルファベット文字はマップ同士のつながりを示す

バーミンダンジョン

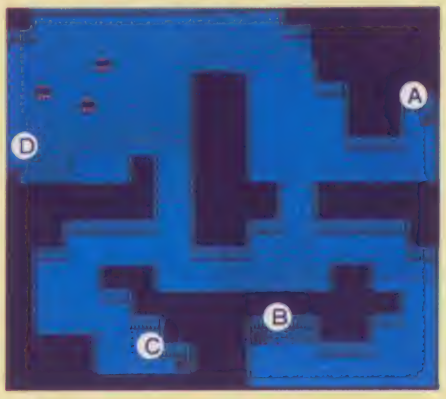
テミスの西に存在するこのダンジョンは地下3階が完全に2つに分かれているので、ちょっと複雑に思えるかもしれない。グリフォンのもとへ行くには地下2階で、右の階段を降りるべし。地下3階は右上の階段だ。地下4階にはめちゃ強いゴーゴンドッグが現れる。

○わりに逃げやすいからまともに戦わない方がいい

地下1階

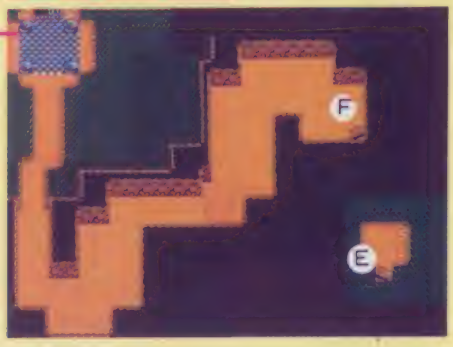


地下2階



地下3階

地下4階



中ボス・グリフォン

こいつの攻撃パターンは2回攻撃がある以外には、特に変わった攻撃はしてこないが、HPがおそろしく高い。

○中ボスは攻撃すると画面でダメージがわかる

2つ目のスイを求めて——ニクシー湖の洞くつ

2つ目のスイはテミスの南にある湖のほこらの中に隠されている。ここは敵を倒すというよりは、自分自身の知恵をためす場所なのだ。

㉚若返った村——テミス

グリフォンを倒してテミスにもどると、実は村人たちは老人に変そうしていたことを知る。そして氷室の器を入手。

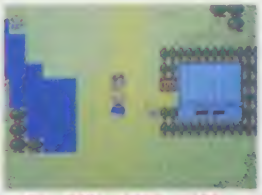
○グリフォンを倒すと長老の家に入れるようになる。どんな人だろう

○南の湖、ニクシー湖で使えば、水を凍らせて中に入ることができるぞ

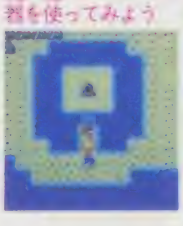
○長老からせめてものお礼にと氷室の器をもらってしまった…

㉛ヘシオドスは理会——ニクシー湖

テミスの長老に言われるままに少年たちは南の湖で氷室の器を使ってみる。中に入ると、なぜかヘシオドスが待っていて木のカギを渡される。



○村の老人は若者が変装していただけだった。いけにえが娘なら戦えばよかったのに



○湖のほこらに一番近い場所で氷室の器を使ってみよう

○中に入ってみると、どっかで見たような人が立っている。もしかしてもしかすると…

ヘシオドスだ！

○おひさしぶり！　ホメロスに似ているなあ。この違いわかります？

ニクシー湖のぼこら

ここは地下4階以外は敵がまったく出現せず、最初にヘシオドスからもらった木のカギを使って金のカギ、石のカギを集めながら地下3階まで降りてゆく。そして別の階段で1階まで上ったところに、災いのズイが置いてあるのだ。しかしここではダケープの魔法が使えないので、かなりめんどうなダンジョンだ。

○地下4階の敵はアンデット系が多い。ここは墓場!?

木のカギ

金のカギ

石のカギ

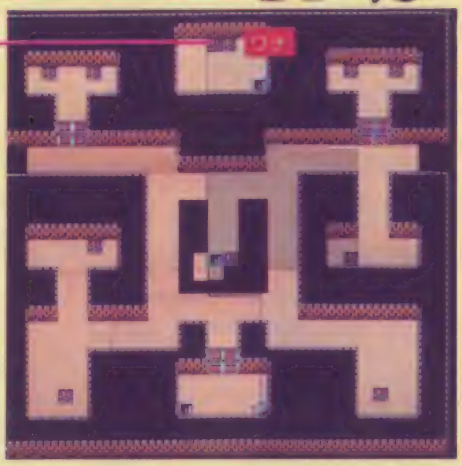
死霊のカギ

目指す災いのズイはここ!

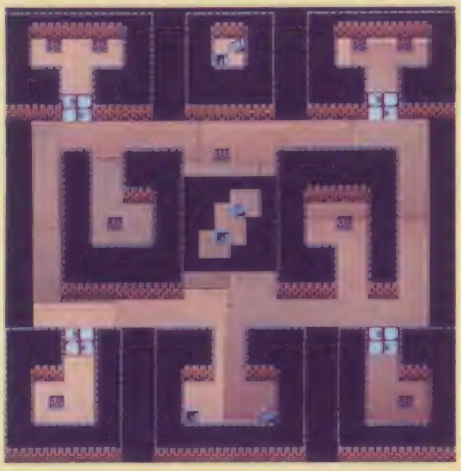
左の宝箱にズイが入っている。それをとってから右のワナにわざとはまって下に落ちろ。

○下に落ちないと出れんよ

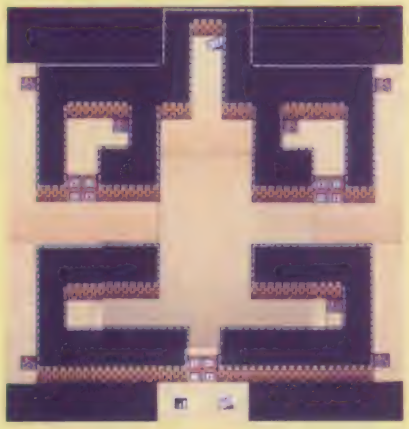
地下1階



地下2階



地下3階



地下4階

死霊のカギはここ

もしこの階に落ちてしまったら左下にある宝箱に入っている死霊のカギを手に入れろ! 上への階段に続く扉が開く。

○これがないと二度と上へ登れない

ワナ③閉じる扉

一度開けた扉も別の階へ行って戻ってくるとまた閉じてしまう。カギは数に限りがあるのに。

○一度扉を開けても、別の階へ行き

○戻ればまた閉じてしまうのだった

ワナ②落とし穴

上のマップにワナと記されている宝箱は開けると落とし穴になっている。ワナにはまるとすべて地下4階の中央に落ちる。

○ワナと知ったときには遅かった。強制的に地下4階へズドン

ワナ①ループする階段

一番手前の階段はループしていて、何度降りても地下1～3階を行ったりきたりするばかり。

○何度降りても地下1階から地下3階までをループするだけ。せいぜい

マップ内のアルファベット文字はマップ同士のつながりを示す

旅はさらに南半球へ―船入手

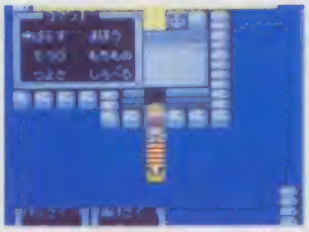
ズイを2つ、仲間は2人見つけた。残りのズイと仲間を求めて、舞台はいよいよ海を越えて南半球に移る。とりあえずはナナに戻って船を入手。

女王のプレゼント　ナナ

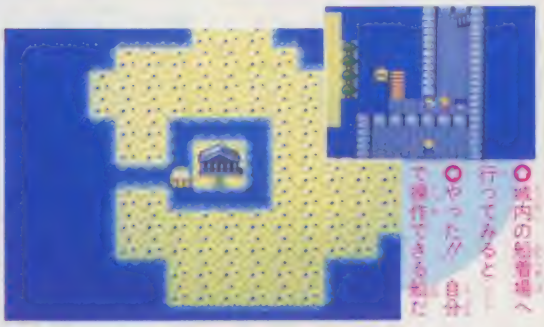
北の大陸をすべて攻略したら、ひとまずナナへ戻ってみよう。城へ行くと、女王が船を用意してくれている。これで南の大陸へ航海に出れるぞ。

○ひさしぶりのわが家。おばあさんが温かくむかえてくれる

○女王が船を用意してくれていてくれた。なかなか気がきくじゃん



○2回目以降はいつもの船着場に行けば船に乗ることができるのだ



○城内の船着場へ行ってみると――

○やった!! 自分で操作できる船だ

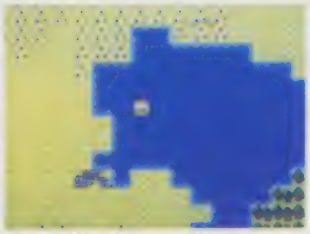
新たな武器屋開店

ナナの武器屋には、もともと2軒分の店のスペースがあったが、船を入手する頃にやってくると、なんと新しい武器屋が開店している。もともとあった武器屋の弟がやっているのだが、これがのどから手が出るほど欲しいアイテムばかり。ちょっと高いけど、こまめにあずかり所で貯金してバンバン買いまくれ。

○手前の武器屋の弟の店

海の敵は手強い

海の敵はかなり強力だ。まひや石化などの特殊攻撃で苦しめられるし、逃げようと思っても海上でノアルーンは使えないのだ。しかも船は港のある町か浅瀬にしか着けない。



○船は海に面している町か、オレンジ色の浅瀬にしか停泊できないよん

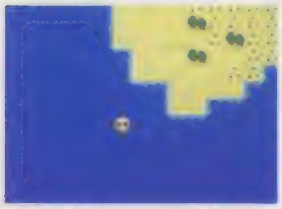
○さらに海上ではノアルーンの魔法が使えないときたもんだ。ショック

○夜に出てくる海の敵は昼間のレベルじゃない。一撃にカタをつけろ

夜の海はキ・ケ・シです

そして…

3つ目のズイは一体どこにあるのか、魔王の本拠地はどこなのだろうか？　多くの謎を秘めて南半球へ！



○南の大陸にはどんな敵が待ち受けているのか!?　ドキドキ

○石にされることもしばしば

あずかり所が身近になる方法

あずかり所に物を10個以上預けようとすると、拒否される代わりに「魔法の袋」というアイテムがもらえる。これを使うとどこでも預かり所を呼び出すことができるのだ。大量に薬草を預けておいてダンジョンで使うなど、いろいろ使い道があるぞ。

○いっぱいいっぱいです。その代わりに「魔法の袋」をお渡しします

○何でもいいからバンバン物を預けまくれ！　100個以上預けようとすると……

どんどんどんどんあずける

○でもナナまでは遠い。戻るとめんどう。そんなわがままなあなたに魔法の袋

○うっ、これ以上は物を持てない。あずかり所に行きたい！

何度でもあり～

○いつでもどこでもあずかり所を呼び出して利用できるのだ。便利

今どきのRPGに魔法はつきもの

使えるキャラの欄の記号説明／主＝主人公の少年　ケ＝ケンタウロス　青＝青銅の女神像　モ＝敵キャラ

系統	名前	効果	消費MP	有効範囲	使えるキャラ
攻撃系	パラス	炎系魔法。小さな火の玉を敵に飛ばす。威力は弱い	2	敵1匹	青
	デオパラ	パラスの強力版。弱い敵に有効だが戦った方が楽かも	10	敵1匹	青
	トリパラ	かなり使える炎系魔法。敵は炎につつまれ大ダメージ	12	敵グループ	青
	デセパラム	炎系最強の魔法。すべての敵を猛火で焼きつくすのだ	14	敵全員	青
	フォー	雷撃系魔法。消費MPが少なく集団攻撃もできてお得	4	敵全員	青
	デオフォー	フォーを乾電池に例えるならこれはバッテリー一程の力	8	敵全員	青
	トリフォー	敵の上に巨大な雷を落とす。雷撃系では一番強い魔法だ	16	敵全員	青
	パゴ	冷気系魔法。冷たい風を飛ばして攻撃する。殺傷力低	4	敵グループ	青
	デオパゴ	吹雪を起こす。熱い地方の敵にとても有効な魔法だ	6	敵グループ	青
	トリパゴマ	敵グループを瞬間フリーズしてしまえるほど強力モノ	14	敵グループ	青
	サナトス	アンデッド、つまりゾンビタイプの敵を浄化させる	14	敵グループ	ケ
	ポリサナマ	サナトスの効かない強力なアンデッド系の敵に使用	18	敵グループ	ケ
	エクシス	アンデッド系の敵を消し去る。経験値、お金取得は無	0	敵グループ	ケ
防御系	アク	魔法以外の炎や冷気などのブレス攻撃から身を守る	2	味方1人	青
	アクロス	味方全員をブレス攻撃から守ることができる	6	味方全員	青
	バリシード	魔法のカベをつくり、外部からの魔法をはじき返す	6	味方1人	青
	ミウ	防御力を戦闘中のみアップさせられる。味方ひとりに	2	味方1人	ケ
	ミウラス	味方全員の防御力をアップ。撃たれ強いパーティになる	8	味方全員	ケ
戦闘補助系	カオスマ	敵を眠らせる。ただしアンデッド系には効果がない	4	敵グループ	青
	ネクタル	酒に酔わせ骨ぬきにする。敵のミスを誘う魔法なのだ	2	敵グループ	青
	トレロ	敵を混乱させ、同士撃ちをさせる。一番楽しい魔法	8	敵1匹	青
	ダステ	敵の防御力を下げる。しぶとい敵に使うと有効だ	2	敵グループ	ケ
戦闘補助系	ダストロン	ダステのさらに強力版。長期戦を覚悟のときに使用	4	敵全員	ケ
	スピム	敵のすばやさを下げる。先制攻撃をキメたいときには	4	味方1人	ケ
	スパラ	味方のすばやさを上げる。魔法の成功率は高いはずだ	10	味方1人	主
	モルシーバ	敵の魔法を封じる。最初から最後まで世話になる魔法	4	敵グループ	ケ
	イルメク	死んでしまった仲間を蘇生させる。そのときHPは1	16	味方1人	主
回復・解禁系	パウ	HPを30ポイント前後回復させる。「パウ！」と叫ぶ	2	味方1人	主
	パウラ	HPを80ポイント前後回復。これを覚えたら薬草いらず	6	味方1人	主、ケ
	パウテス	HPを完全に回復。これでピン死の重傷も怖くない！	8	味方1人	主、ケ
	パウテスマ	フィールド上のみ全員のHPを50ポイントずつ回復	16	味方全員	ケ
	クノミス	毒に冒された仲間を治す。毒消し草と同じ作用がある	2	味方1人	ケ
	クノパラ	マヒした仲間を治す。覚えたらもうにんじんは不要!?	6	味方1人	ケ
	クノストン	石化を治す。使える仲間が石になったら効果はない	12	味方1人	ケ
	クノトレロ	混乱してしまった仲間を正気に戻す	8	味方1人	主
	イルモア	死亡した仲間をHP、MPともに全回復で蘇生させる	18	味方1人	ケ
その他	クルターム	昼を夜、夜を昼に変化させる。町の中のみに使用可能	10	—	青
	ダケープ	洞窟や塔の中から一瞬にして脱出できる便利な魔法	8	—	青
	ノアルーン	行ったことのある町ならどこでもワープできる	7	—	主、青

敵キャラのみが使える魔法

系統	名前	効果	消費MP	有効範囲	使えるキャラ
攻撃・補助系	デスピム	相手の防御率をいくらか下げてしまうことができる	4	味方全員	モ
	バズ	攻撃系の魔法。威力はパラス程度と考えていい	4	味方1人	モ
	バズーマ	相手全員にバズがかかってしまうというやっかいもの	16	味方全員	モ
	バズデオン	バズ系の最強魔法で、たまに使ってくる敵がいる	24	味方全員	モ

ヘラクレスの栄光 Ⅲ 〜タイタンの逆襲〜

ケンタウロス族のふる里発見

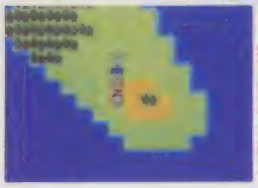
ストーリー上には関係ないが、グリフォンの洞くつで手に入るアレスの翼を使うと、ケンタウロス族のふる里へ行ける！　おひまなら来てよね。

アレスの翼を使え！

アレスの骨を入手したらセレネに行ってアレスの翼をもらおう。そして骨を身につけて船着き場の南の大木へ行くと、空を飛べてしまうのだ。

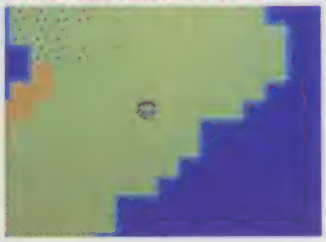
ナナて船を入手する前に、アレスの骨を持ってセレネに行こう。アレスの翼がもらえる

アレスの翼を持っているとノアルーンの魔法が使えなくなる…



船着き場の南にある大木へ行ってみると、空を飛べるのだ

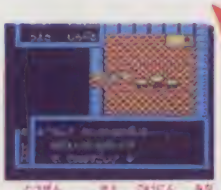
アレスの翼にぶら下がって海をふわりふわりと横断だ！　気持ちいい



そして見知らぬ土地へ。会ったことがない敵が出現したりするが…

ケンタウロス族の村

北上すると、ケンタウロス族のふる里へたどり着くのだった



当然この里の住人は皆半人半馬のケンタウロスばかり。けっこう少年たちがめずらしいみたい!?

少年たちにとってもめずらしいことばかり。建物は普通の町とあまり変わらないかな？

お母さんだっ！

ここには、仲間のケンタウロスのお母さんも住んでいる。感動的な親子の再会だ。しかし魔王を倒すための旅はまだ続く。しばしのお別れです。

おっ、女のケンタウロスだ。ふーん、へー

もしかしてこの人は仲間のケンタウロスの…

お母さんだ！　えーん会いたかったよーん。甘えたくなっちゃったい

人間には冷たい

ケンタウロス族は人間たちには冷たい。相手が人間だという理由だけで、物を売ろうとしない店があるくらいだ。

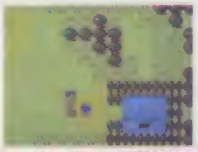
うっ、冷たいお言葉。なにもそんなに嫌わなくたっていいじゃん

出口はどこだろう

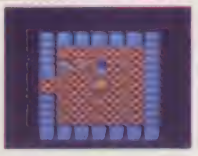
なぜか里の隅にある墓場を調べると、地下通路が隠されていて、アロスの村へ抜けてしまう。ただしこの道は一方通行なので、アロスから里へは抜けることができない。

墓場がポッカリあいて地下道に。どこにつながっているのかな？　わくわく

中は結構長い通路が続いている、敵はいないみたいだけど



んん!?　ここはどこ？　来た道がなくなってる

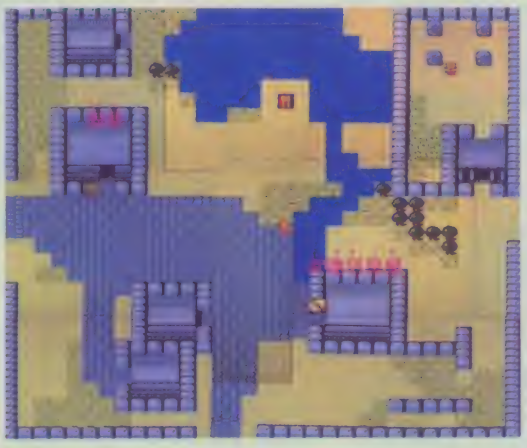


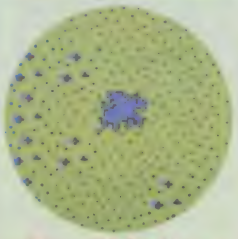
ああっ、ここはアロスの村！　こんなとこに…

ケンタウロス族の村

本当は道具屋もあるのだが、少年が人間なので物を売ってくれない。武器屋は必見!!

武器と防具	
聖のよろい	9000G
泉の衣	32000G
宿屋（1人/日）	1G





実はこの先手に入るペガサスを使ってもこの村に行きつける。また来よっと

冬休みゲーム攻略2

人気のアクションゲームを攻略!!

あくまじょうでんせつ 悪魔城伝説™

ラルフの悪魔城までの旅のうち、序盤から中盤にかけての5つのルートの攻略法を授けよう。

ゲームを進めていく上で大切なアイテムの位置や種類をマップ上にばっちり記してあるし、各イベントもバッチリ大紹介だ。

12月22日発売予定

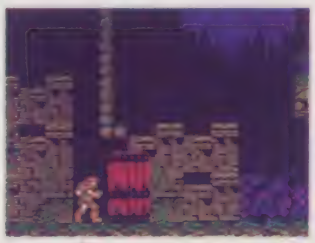
コナミ

6500円 別

カセット 3M+64KRAM
パスワードコンティニュー
アクション

5つのルートを徹底攻略

今回は、最初のルートを含む計5つのルートを攻略する。各ルート内には、ドアが要所要所に配置されており、途中で死んだ場合はドアから始まることとなっている。今回の攻略ではドアからドアまでのマップを分割し、その内部の各場所での攻略、及び説明をしている。



○ルート内を、ドアからドアへと移動。死んだ場合はドアから復活

マップ全景

アイテムの効能及び記号対応表

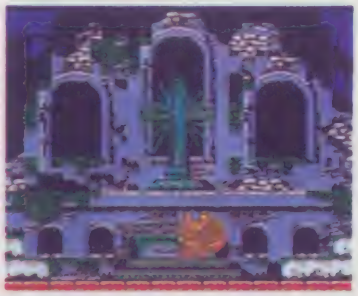
アイテムは背景のロウソクや炎を叩くと出現する。アイテムの位置はある程度決まっているが、パワーアップアイテムは、こちらのキャラや状態によって変化。

名前	説明	形状
♥ハート	大ハートと小ハート2種があり＝アイテム使用回数	
S ボーナス	200点の袋と700点の袋がある。いわゆる点数	
T 懐中時計	時間を止めることができる。1回毎にハート5消費	
と 透明薬	取ると一定時間無敵になることができる。	
ロ ロザリオ	取った瞬間に画面中の敵キャラが全滅する。	
に 肉	取ると体力が一定量回復。ブロックを壊すと出現。	
P パワーアップ	取るとラルフのムチがパワーアップ。ラルフだけ	
オ オノ	放物線を描いて上に飛ぶ斧を投げることができる。	
ナ 短剣	まっすぐ一直線に飛ぶ短剣を投げられる。	
十 十字架	投げると一直線に飛び画面端にいくと戻ってくる。	
セ 聖水	すぐ近くの斜め下に落ちる聖水を投げられる。	

©KONAMI

ルートA
教会・街・墓地

いよいよラルフの魔物を倒す旅が始まる。4つのステージで構成され、最初のルートにしてはやや難しくなっている。特にステージ2の仕掛け床には注意しよう。ムチのパワーアップは必ずすること。



○十字架の前で祈りを捧げ、マントをひるがえし、旅立つラルフ

○敵の動きを見切ってムチで攻撃！

ステージ1

このステージは敵が出現しない。アイテムが5つあるので必ず取っておこう。そうすればムチが最強に。

○ムチを最強にしてステージ2へ

ステージ1スタート

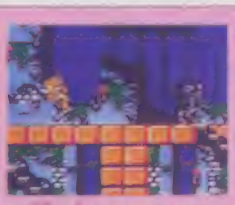
ステージ2へ

ステージ2

ついに敵が出現する。ステンドグラスの部分で下に落ちてしまうとミスになってしまうので、操作に気をつけよう。床が回転する仕掛け床地帯で落ちないように。

スケルトン出現

ここの場所では骨を投げつけてくる。スケルトンが3匹出現する。1匹目はステンドグラス地帯の階段を昇ると、すぐ背後から襲ってくるので注意！



○ここは背後から出現するので、注意しよう

○骨を投げつけてくるぞ

○骨に注意してれば、ラクに倒せる

ステージ3へ

素早く通り抜け！

仕掛け床に落ちるな

ジャンプしてこの床の上に着地すると、床がクルリと回転して下に落ちてしまう。仕掛け床は飛び越すか素早く通り抜けろ。敵も出現するので接触して、飛ばされないように。

○ジャンプして着地すると…

○敵がこないのを見はからって、走り抜ければ大丈夫

コウモリに注意しろ！

教会に入るとコウモリが3匹いる。最初は壁に張りついていて動かないが、近づくと襲ってくる。ムチを振りつつ、近づけば倒せる。

○壁に張りついているが…

○襲ってきたら、いったん停止してムチを振るのも有効

ステージ2スタート

ステージ3

スタートするとたくさんのゾンビが出てくるため、なかなか先に進めなくなる。階段で下に降りると、クールラビットが襲ってくるぞ。最後には骨柱も待ち受けている。くれぐれもダメージをくらわないように。

○後半でダメージをくらうな！

ゾンビがうじゃうじゃ

下に降りるまで、ゾンビがたくさん出現。地面からいきなり出てくる奴もいるので、ムチを振りつつ進もう。倒すとアイテムが出るときも…。

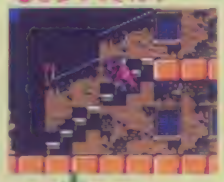
○メチャクチャ多く出現する。油断しないように

○倒すと、たまにアイテムが出現する

ステージ3スタート

クールラビット登場

ここはクールラビットがジャンプして襲ってくる。見えたら移動しないで、その場で待ちかまえて攻撃するように！



○せまってきたら…

○その場で待ちかまえてムチを振る！

ステージ4へ

骨柱の攻撃

最後に一四登場する。弾を2～3発吐いてくるが、弾はムチで破壊できるので、ムチを振りつつ近づけ！

○飛んでくる弾に当たるな

○弾を壊しつつ、ダメージを与えろ

ステージ4

ルートAの最後のステージ。マップは短いがコウモリとゾンビの混合攻撃が手強い。終わりのボスにたどりつくまでにムチを最強にしておこう。

○気をひきしめて、進め！

コウモリとゾンビの混合攻撃

ゾンビを倒すのはさほど苦労しないが、波状に飛んでくるコウモリの攻撃をくらいやすいので注意。

○コウモリの体当たりをくらうな！

ルートA・ボス

ルートAのボスは〝スカルトナイト〟。ラルフを追いかけまわし、踏み込んで攻撃してくる。

攻略法は敵の間合いより遠い距離で攻撃すること。左右の石段を利用して、体当たりをかわせ！

○ラルフを追いかけ、体当たりをしかけてくる

○石段に乗ってボスを攻撃！体当たりをかわせ！

○高い間合いで攻撃してきたらかわせ

ステージ4スタート

ルートBかルートCへ

記号の説明 ㋑＝パワーアップアイテム、㋺＝オノ（斧）、㋩＝短剣、㋥＝十字架、㋭＝聖水、㋬＝ハート、㋣＝ボーナス、㋠＝懐中時計、㋡＝透明薬、㋢＝ロザリオ、（ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある）それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、またはボーナスを示す。

ルートB 時計台

ルートAをクリアして、上のコースを選択するとルートBにくる。時計台が舞台で、回転する歯車に乗って移動したり、巨大なふりこに飛び移らなければならなかったりなど、仕掛けが多いルートだ。

ステージ1

出現する敵が少ないので確実にアイテムを取っていこう。歯車が2つあるが別に乗る必要はなし。最後のふりこにうまく飛び移れるかがポイント。

タイミングよくジャンプ

ステージ2に行くためにはここを通過しないとダメ。左右に移動するふりこの上にタイミングよくジャンプしろ！

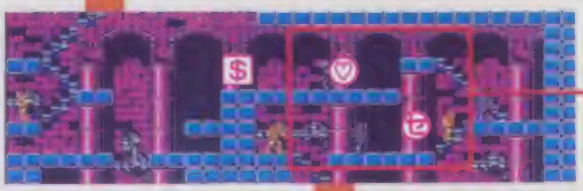
○接近したらジャンプだ！

○2つ目のふりこには絶対乗らないように

ステージ2へ

武器で倒す

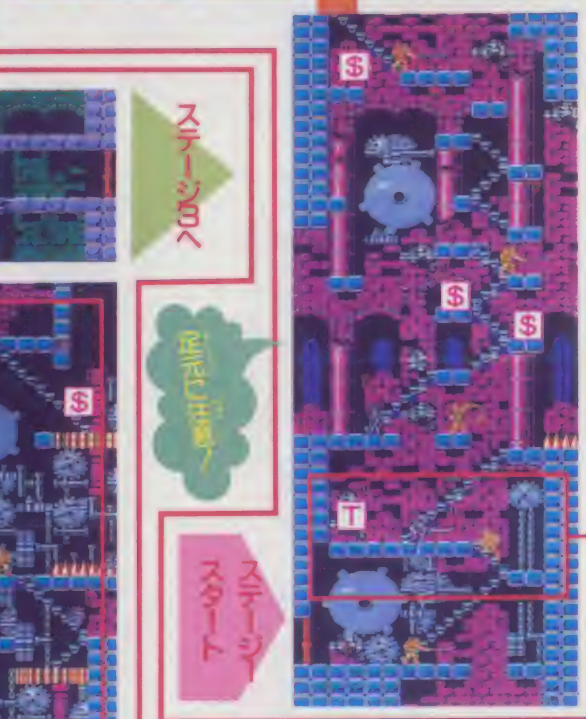
すぐ下にスケルトンが待ちかまえている。下に降りると、接触してダメージを受ける。すぐ近くの聖水を取っておき、上から攻撃。



○聖水を上から投げれば、スケルトンはすぐ死ぬ

ステージ2

前のステージの歯車は飛び移らなくてもよかったが、このステージの2つの歯車は絶対飛び移らなければならない。メデューサが画面端から飛んできて、体当たりをしかけてくるのがやっかいだ。



ステージ3へ

ステージスタート

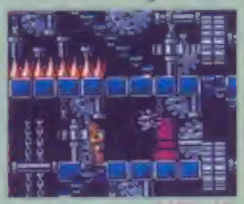
階段から攻撃

階段を昇ると、ガイコツ剣士が剣を振って待ちかまえている。ここでは昇りきらずに、階段の途中で攻撃しよう。敵の剣に当たらずにダメージを与えることができる。

○階段の途中で止まり、ムチで攻撃

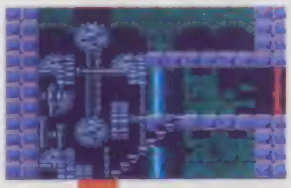
メデューサが飛んでくる

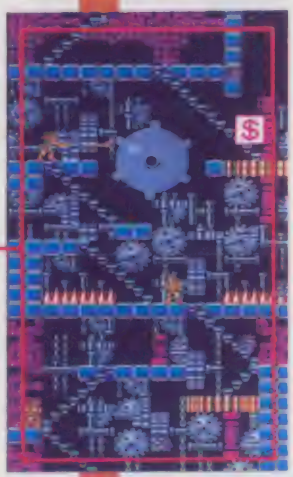
端からメデューサが波状に飛んでくる。動きを読んでムチで攻撃すればOK。歯車に乗っているときに体当たりをくらって落ちるなんてことのないように。



○歯車に乗っているときは注意

○身をかがめて飛んでくる





ステージ2スタート

歯車に乗る

ここの歯車は乗らないと通過できない。ここで乗るコツを覚えよう。

○歯車に乗って移動しなければダメ

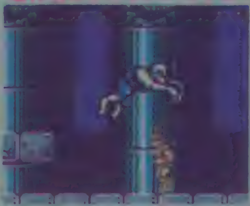
ステージ3

全体的に足場が悪い。メデューサの体当たりをくらい、落ちてしまう、といったミスが多くなりやすいので注意。時計台の最上階に待ちかまえているボスを倒すと…。

ルートB・ボス

"グラント"がボス。壁に張りついて、斧を投げたり、体当たりをしてくる。ルートAのボスのように石段を利用して攻撃しよう！

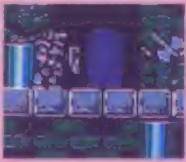
○攻撃はかわしやすい。すきができたら一気に攻撃！



○体当たりをしかけてくる

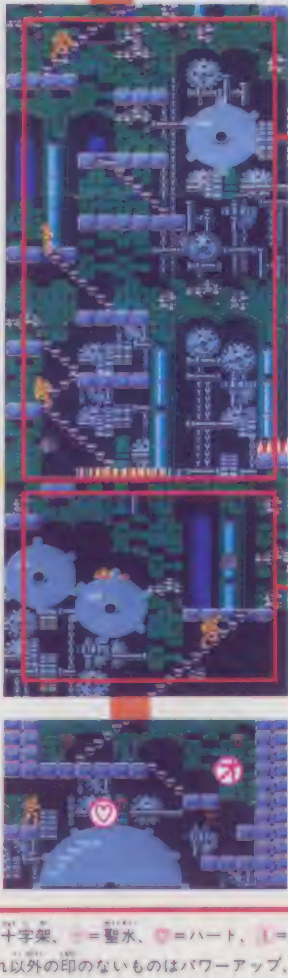
斧に注意

アックスアーマーが斧を投げてくる。しかし、斧は1個しか投げないので、ムチでこわしながら近づいて攻撃しよう。



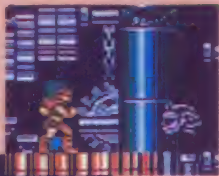
○上下のどちらかに斧を投げてくる

○ムチを振りつつ近づいていけ



メデューサは倒さなくても…

ステージ2と同じくメデューサが出現する。足場が悪いこの場所では倒すことに専念するより、かわすことを心がけよう。左右から同時に2匹出現するときもあるので、動きを見極めてよけろ。歯車では落ちないように。

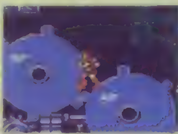


○ムリに倒すことを考えるよりも…

○よけるほうがここではベスト。早めに上に上がってしまおう

かみ合わさって回転する歯車

ステージ3の難所の1つ。かみ合わさって回転しているので、はさまれてミスになってしまう場合が多い。2つ目の歯車に近づいたら、すぐ左上にジャンプして、飛び移れ！



○はさまるとミス

○2つ目の歯車に乗ったら、連続ジャンプで石段に移動

グラントが仲間に

グラントは実は人間で、ドラキュラの魔力によって化け物に変えられていた。倒すと魔力が解け、連れてってくれと頼んでくる。必ず仲間にしよう。

○グラントの特殊能力は頼りになる。必ず仲間にしろ

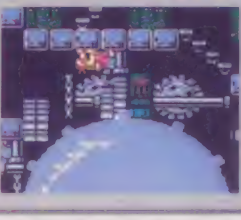
○壁や天井にはりつき、移動や攻撃が可能なのだ

○ジャンプ力は天下一品

塔を脱出

グラントを助けると、突然時計台が崩れ出す。そのためラルフ達は脱出するために、いままで来たルートを逆行しなければならなくなる。グラントの特殊能力を生かして、素早くサッサと下に降りていこう。

○時計台が崩れ始める。脱出しないと！

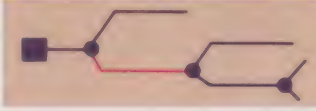


○グラントなら特殊能力で近道ができる

ステージ3 スタート

記号の説明 ＝パワーアップアイテム、＝オノ（斧）、＝短剣、＝十字架、＝聖水、＝ハート、＝ボーナス、＝懐中時計、＝透明薬、＝ロザリオ、（ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある）それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、またはボーナスを示す。

ルートC
森I



全体的に暗いようなイメージが強い面である。特にステージ1のフクロウには泣かされるハズ。

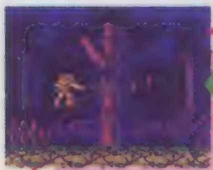
ステージ1

時計台クリア後に来た場合は、一番上のフクロウの森から始まる。他は最初。

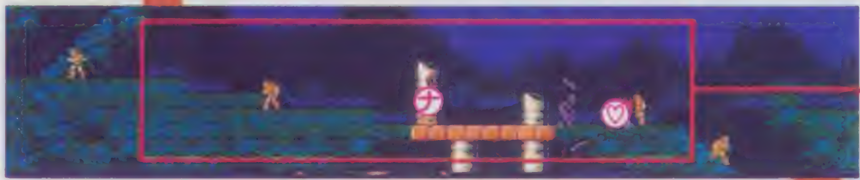
対フクロウ

奴が羽根を広げた瞬間に止まってジャンプして攻撃。一匹ずつ、いちいち止まって倒そう。

○羽根を広げた瞬間にジャンプをしながら…

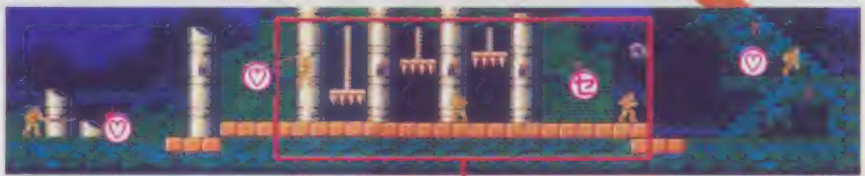


○攻撃をする。遠い奴は武器で



ステージ2へ

ステージスタート



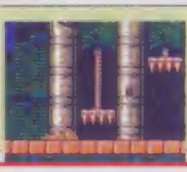
スケルトンたちが

計3匹のスケルトンが出現する。1匹目と3匹目は普通のスケルトン。だが2匹目の死門が難物。

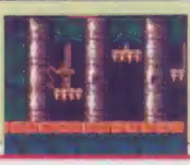
○着地する寸前にムチをふれっ!!

いやな仕掛け

最初にあるこの仕掛けは、触れると一瞬のうちに死んでしまう。上に乗れるので上を進むのが良い。



○御覧の通り一撃で死ぬ



○上に乗って進むのが正解

ステージ2

さして難しくは感じられない面だ。少し注意すべき点は上の霧の面にある骨柱ぐらいだろう。気になるのは扉の前の面、何かあるのか?

クールラビット

できれば奴がはね始める前に倒したい。ムチを最強にしておき遠くから攻撃だ。

○はねられると厄介だ

骨柱

階段を昇るとすぐ骨柱がある。奴が弾を吐き終えるまで待つ。弾はムチで壊す。

○このように二度待つ

○赤いのは攻撃してもまた復活

ここではこうする

ここにあるアイテムの斧は必ず取っておこう。

ステージ2スタート

ルートDかルートEへ

ルートD 森II

少し短いように感じられる。ここで、なんと!! ヴァンパイアハンター(魔法使い)に出会えるのだ。

ステージ1

ほとんど霧に包まれた面で構成されている。アイテムはあまり手に入れることはできない。

対カラス戦

カラスは斜め上から体当たり攻撃をしてくる。たから双に対しては斧で攻撃するのが有効である。

○斧はできれば前の面で取ろう

○斜め上から突進してきて体当たりしてくる。斧で倒せ

ステージスタート

マッシュと戦う

1回攻撃すると破裂し、4発弾を出す。2回連続攻撃しよう。

○1回攻撃すると

○破裂後弾を放つ

○2回連続で攻撃するのが最良だ

ここにも死門

奴を倒すには下に降りる際にムチを振りながら降りるのが有効である。

○ボスと一匹だけいる

ステージ2へ

スパイダー

斜め上から子ぐもを発射して攻撃してくる。奴を倒すには斧を使うか、子ぐもを出す前にジャンプ攻撃だ。

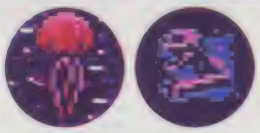
○斧で攻撃しよう

○子ぐもを放つ前に

ステージ2

ステージ2スタート

スパイダー達との戦いが大部分を占める。それ以外にはほとんど敵が出現しない面。武器アイテムはケチケチせずにバリバリ、どんどん使いまくろう。それ程難しくない面。



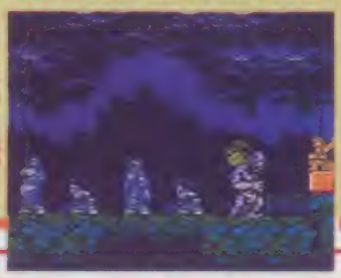
○浮遊マッシュルームボム

○イヤなゴーストだ

ルートFへ

ルートD・ボス

ボスはザイクロプス。はっきりいって弱い。ハンマーを攻撃するとダメージを与える事が可能。右ブロック上で攻撃だ。



○この位置で攻撃する

サイファが仲間に

ボスを倒すと雷鳴が轟き、背景の石像が砕けその中からヴァンパイアハンターのサイファが現れる。サイファは魔法使いだ。基本攻撃は木の杖。

○彼の氷魔法はボスに有効

記号の説明 P=パワーアップアイテム、A=オノ(斧)、K=短剣、C=十字架、H=聖水、R=ハート、B=ボーナス、W=懐中時計、I=透明薬、M=ロザリオ、(ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある) それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、またはボーナスを示す。

ルートE
沼

ここは泥沼でほとんどが占められている面である。

ここの泥沼の上に立つと、十字ボタンの左か右を押しても移動できなくなる。しかもそのうちにスプスプと沈んでいってしまい、ついには死んでしまう。ジャンプで脱出可。

○泥沼の上に立ってると沈んでいく

○ジャンプをすれば脱出できるのだ

ステージ1

まだ序盤だけあって、それほど泥沼は多くない。うまく進めば、沈まずに済むくらいだ。

○泥沼が象徴的な面である

泥水よりの敵

トードが襲ってくる。奴は着地後、舌を伸ばす。そのときやジャンプ時、着地時に攻撃も良い。

○着地時やジャンプ時に攻撃

○着地後舌で攻撃!!

○水中から出現してくる

マッドマン

マッドマンは泥水の中より出現し、こちらに近づいてくる。

○いくらでもわいてくる

○泥の中より出現する

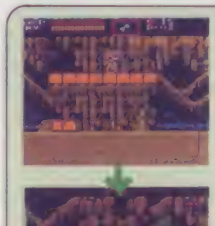
ステージ2

中盤戦である。ステージ2では主にコウモリとマッドマンの混合攻撃に悩まされるだろう。

特に、ジャンプ後の着地地点にマッドマンが出現したりするケースが多い。注意だ。

ロザリオをとろう

この面を通してロザリオが2個出現。これらを取って敵が全滅している間に少しでも距離をかせげ。



○まずは真ん中のほうにある

○後半のほうに、もう1個ある

マッドマンとの戦い

攻略法としては倒してからジャンプをする際にムチを同時に振るのを忘れないことだ。

○マッドマンを倒したら移動

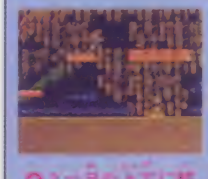
○ジャンプと同時にムチを振る

○すると、ほとんど着地と同時にマッドマンを倒せる

移動する床

少し進むと床が移動し、近づいてくる。これに乗って次の上下する床に乗ればかなり楽。

○はじめのほうにある床だ



○2つ目の上下に移動する床だ

ステージ3

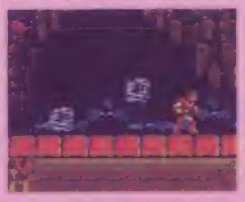
ほとんど泥沼につかることがない。ゆえにマッドマンとの戦いも減るので少しはラクなはずである。

死門＋α出現

死門が1匹、それとゴーストが4～5匹、これらと戦うことになる。

パワーアップした状態で死門と戦うときは十分に間合いを取って戦おう。していない場合の事は後述。

○敵のほうにもゴーストが出現する



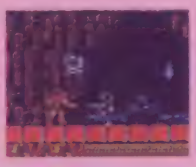
○ゴーストをバシバシたたいて倒せ。経験力があるぞ

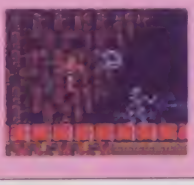
○死門とゴーストが同時に出現

ステージ3スタート

うまい死門の倒し方

○ジャンプして一気に飛びこんで攻撃をする





奴がムチを使う前にジャンプで懐に飛びこんで攻撃。

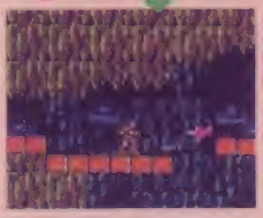
ルートGへ

せまい中での戦い！

コウモリの倒し方

まず階段を降りたところにある懐中時計は絶対に取ってはいけないっ!! コウモリが飛ばないうちに十字架を使おう。そして十字架を画面から消さないようにして移動しよう。

○十字架を追いかけるようにして移動する



○ここいらへんでもう一発十字架を飛ばそう

○だいたいこの位置で十字架を飛ばす

ルートE・ボス

ボスは"吸血コウモリ"。こいつは攻撃を加える度に分裂をする。奴を倒すには3回目に分裂した状態のときに攻撃をするのだ。十字架が有効だ。

○入ると、ボスの吸血コウモリが動き始める

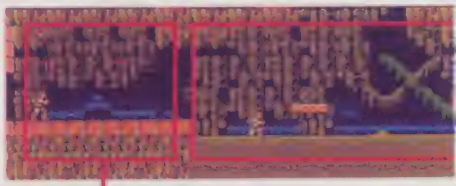
○攻撃を加えると分裂をする。ちなみにまだ1段階目

○3段階目。やっと倒すことができる。十字架が有効だ

○2段階目。また小さくなった

○やっと倒すことができた。王でクリア

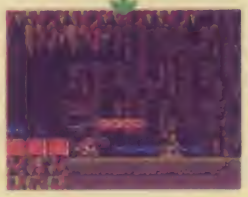
ステージ2スタート



コウモリが背後から

コウモリが背後から襲ってくる場合が多々ある。よけ方としてはジャンプするか、わざと沈んでよける方法がある。

○ここいら辺で背後から攻撃してくる



○泥に沈んでよけようとしている状態

記号の説明 P＝パワーアップアイテム、A＝オノ(斧)、K＝短剣、C＝十字架、H＝聖水、♥＝ハート、S＝ホーナス、T＝懐中時計、I＝透明薬、R＝ロザリオ、(ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある) それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、またはホーナスを示す

冬休みゲーム攻略B

神仙伝

仙府の章までを
マップとデータで攻略！

各章のフィールドマップ、ダンジョンマップ、町や村のデータ。敵キャラデータも含めて徹底攻略。

12月15日発売予定

アイレム　6300円（別）

カセット　2M＋64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

5本の宝剣に隠された秘密とは？4つの章をらいちと共に闘いぬけ

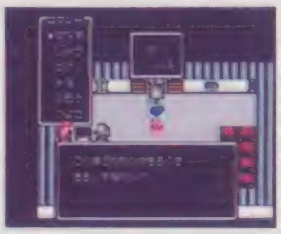
全体のほぼ75%である仙府の章までを攻略だ。各章をクリアするのに必要と思われる主人公のレベルも示しておくので、ぜひ参考にしてほしい。序章、玄武の章、仙府の章にあるすべてのダンジョンマップも掲載。町や村のマップはなしだが、売られているもののリストと価格を全部紹介しよう。

	攻略レベル
序章	8〜10
玄武の章	13〜16
仙府の章	28〜31
激甚の章	40〜50

○○幼なじみの主人公と、らいち。2人とも武闘家だ

覚えておこう

攻略を始めるまえに3つのことを覚えていて欲しい。1つはセーブ。村によってだが長老のいるところは可能だ。2つめは速歩き。村の中でBボタンを押しているとかなり速く歩ける。3つめはセレクトボタンでメッセージスピードが変えられることだ。



○ダンジョンなどに行くまえには必ずセーブしておこう

○会話の表示速度と戦闘画面との両方とも変えられるぞ

○Bボタンを押しながら歩くと速い速い。村の中でだけ使える

©TAMTEX/IREM CORP　イラスト：高木祐一（デザイラ）

序章 妖霊洞での激しい闘い！ 玄武刀を死守せよ

護壮館の中から物語は始まる。主人公と、らいちは師匠の命令により妖怪どもの住む妖霊洞にある札を取りに行かされる。2人とも弱い武具しか装備していないので、いきなり進むのは危険だ。まずは蓬萊の村へ行って武器屋で装備を最高のものに整えよう。かなりお金を貯めないと買えないけどね。

村のデータの飯店とは宿屋みたいなもの。HPを回復できる。医者は死者の復活と毒消し。長老がいないところはセーブ不可となっている。序章では護壮館のみ。

護壮館

飯店―ないがただで回復させてくれる男がいる
医者―なし
セーブ―可能
武器屋―なし

道具屋

かんろすい―40	らかんのおび―120
ろうないたん―10	さんぞうきょう―110
かいせいがん―80	かりんじ―10
ほうんり―100	

蓬萊の村

飯店―1人10元　医者―あり　セーブ―不可

武器屋

あいくち―10	
はがねのけん―15	
てつのしゃく―450	
りゅうせんけん―550	
きのたて―150	
どうぎ―100	
ふじゅつぎ―500	

道具屋

かんろすい―40	
ろうないたん―10	
かいせいがん―80	
ほうんり―100	
らかんのおび―120	
さんぞうきょう―115	
ときうつしのみ―200	

妖霊洞

ここには2回来る。1度はお札を取りに、もう1度は扉の向こうへ玄武刀を探しにだ。玄武刀の場所は秘密だが枝道が少ないのですぐ見つかる。

玄武刀を見つけて護壮館へ戻り、襲って来た玄武兵たちを倒すと序章をクリアだ。しょうえんと共に玄武の章へ。

しょうえんを救え

お札を取っての帰り道、閉まっていたはずの扉が開いている。奥にはしょうえんという男がいた。玄武兵と闘って助けよう。

○玄武兵4人と対決だ！

お札争奪 おおさんしょう

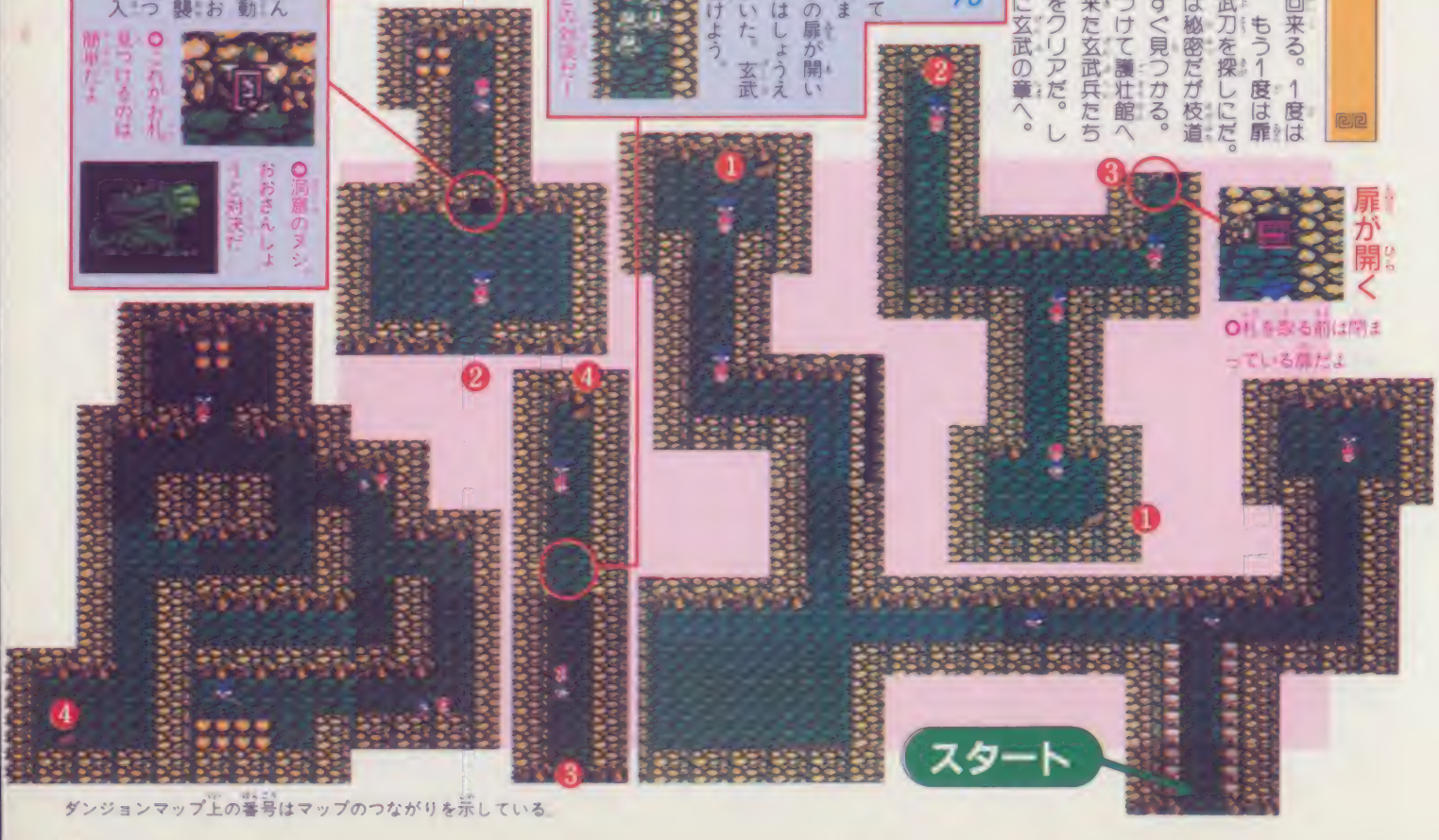
壁の中央に念願のお札を発見。喜んではがすと震動が起こり、おおさんしょうが襲ってくる。勝つとお札が手に入るぞ。

○これが札。見つけるのは簡単だよ

○洞窟のヌシ、おおさんしょうと対決だ

扉が開く

○札を取る前は閉まっている扉だよ



ダンジョンマップ上の番号はマップのつながりを示している

玄武の章 こりょうとりんしゅうの力を借りてらいちを救え

しょうえんの主の城、白虎城に着いた主人公とらいちは玄武軍の襲撃に巻き込まれる。激しい闘いの中で主人公はらいちと離れ離れに。巧妙な玄武軍に玄武刀とらいちを奪われてしまった。主人公は白虎王にこりょうとりんしゅうという2人の兵を借りて、らいちと玄武刀を奪い返しに玄武城へ向かうことを決意する。

とりあえず序章で貯めた金で3人の武具を新しく強いものに買い換えよう。この玄武の章では主人公、こりょう、りんしゅうの3人で話が進む。

らいちとはぐれてしまった。右上で囲まれているのはらいち

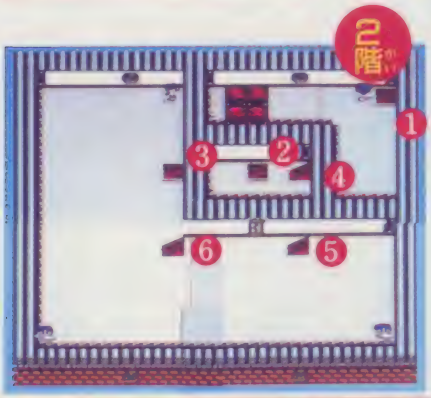
苦戦の末城内でかるらを倒した

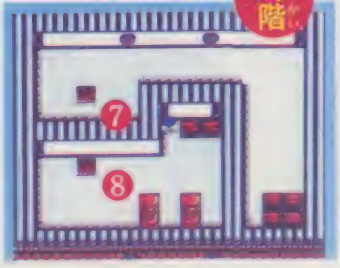
3人でスタート

白虎城の腕きき兵士。こりょうとりんしゅうだ。2人ともレベル7から始まりレベルアップしていくぞ

風水の塔

風水の塔の最上階には紅瓢箪という便利なアイテムが隠されている。このアイテムはモンスターを吸い込むことができる。さらにそのモンスターを呼び出すと自分の仲間として闘わせることができる。使えるのは戦闘中のみで、1度使ったモンスターは消えてしまうけどね。とても便利なアイテムなので必ず見つけろ。





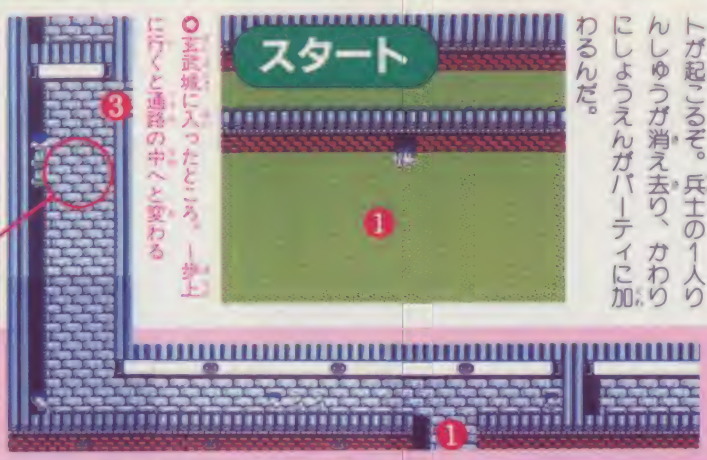
スタート

塔の5階へ行く方法は？

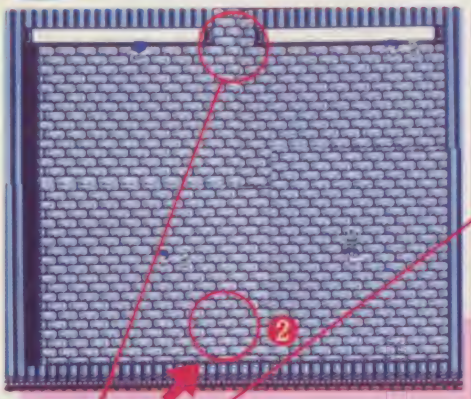
塔の4階には上り階段が一つもない。紅瓢箪があるのは5階。階段以外の方法で行くしかない。4階をくまなく歩きまわって考えてみよう。フッといいことが起こって5階へ移動できるよ。

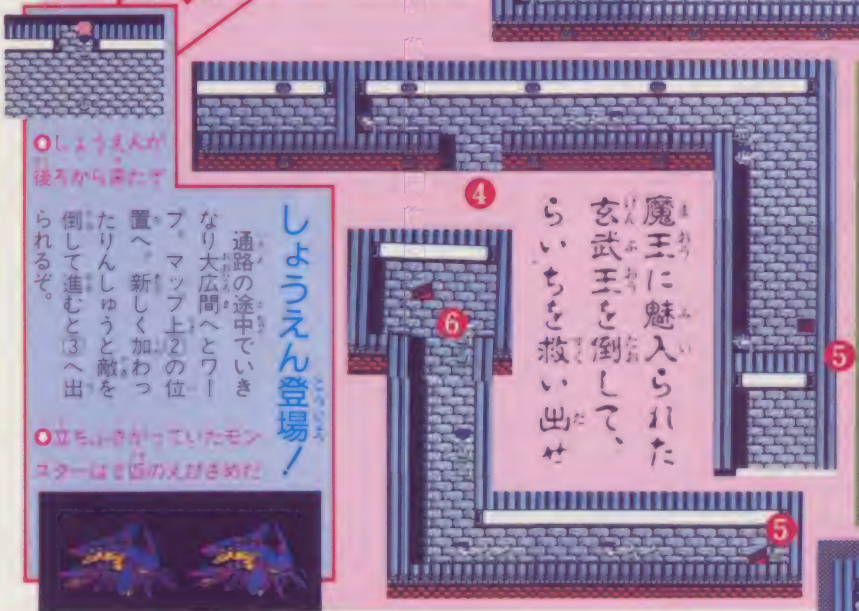
玄武城

細長い通路と広間で造られている玄武城だ。奥には玄武王と捕らわれのらいちが待っている。ここではあるイベントが起こるぞ。兵士の1人りんしゅうが消え去り、かわりにしょうえんがパーティに加わるんだ。



○玄武城に入ったところ。一歩上に行くと通路の中へと変わる



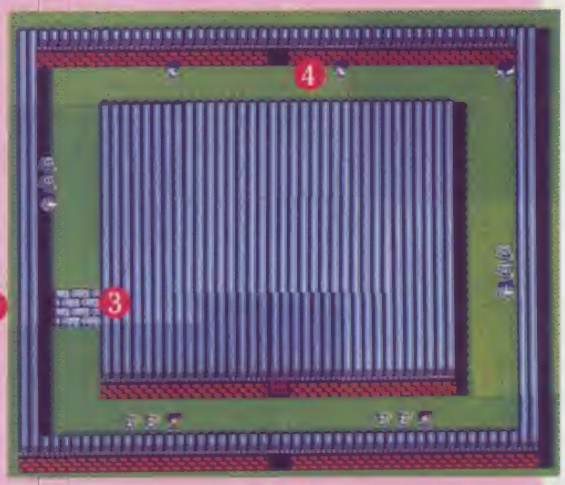


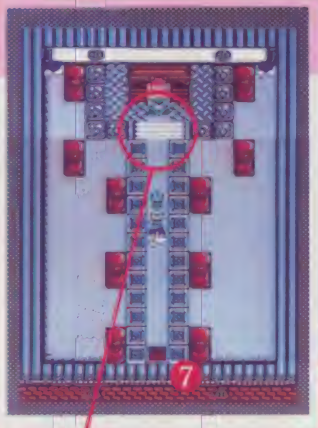
○しょうえんが後ろから着たぞ

しょうえん登場！

通路の途中でいきなり大広間へとワープ。マップ上(2)の位置へ新しく加わったりんしゅうと敵を倒して進むと(3)へ出られるぞ。

○立ちふさがっていたモンスターは3匹のえがきめだ





いろいろと使える紅瓢箪

紅瓢箪はモンスターを最大9匹まで吸い込み、1度の戦闘で3匹まで呼び出すことができる。仲間にしたモンスターにはHPはあるがMPは無限。何度でも術を使わせられるので強い戦力となるぞ。

○モンスターを吸い込んだり呼び出したりと便利な紅瓢箪だ

○モンスターの持ってる術を使って敵モンスターを倒せ

○大成功！ じゃかしんをみごと吸い込んだぞ

玄武王と対決

玄武の章最大の難敵である玄武王との対決だ。3人の技と術をフルに活用して、闘いぬこう。紅瓢箪からモンスターを出して闘わせると、かなり闘いは楽になるぞ。玄武王を倒すとめでたく玄武の章はクリア。らいちといっしょに仙府の章へ。

○いろをさらった玄武王との闘い。技を連発だ

ダンションマップ上の番号はマップのつながりを示している。

仙府の章 らいちは高老荘で修業に 主人公は1人で黒風楼へ

仙府の章は李修の村から始まる。村人は東にある幽霊屋敷におびえている。幽霊屋敷のモンスターを倒すと李修の村は人が増え、武器屋で売られているものも変わってくるぞ。次に高楼荘に行くとらいちと離れ離れにされて、主人公1人で修業を積まねばならなくなる。最終目的は山々に囲まれた洞窟だ。

罠！幽霊屋敷だ

伝説の龍神刀を持っているモンスターが暴れているという話を聞き、幽霊屋敷へ向かうが実は主人公たちを倒すための罠。倒しても龍神刀は手に入らないが、李修の村人が戻ってくるので残らずモンスターたちを倒そう。

○だまされた？　龍神刀は持ってないのか、はらいせに倒してやる

高老荘で離れ離れ

高老荘に住む仙人に修業を命じられる。内容は黒風楼の最上階にあるアイテムを持ち帰ってくることだ。しかもらいちとは別れてたった1人でだ。烏鶏の村をベースにしてがんばろう。

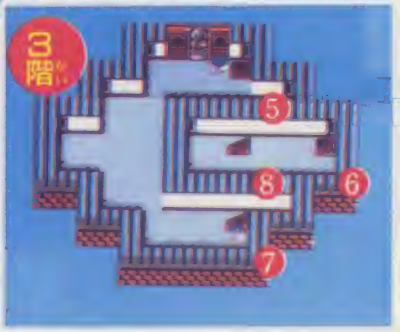
○ぼっぼっぼっじゃねー。らいちと離れるのはヤダよー

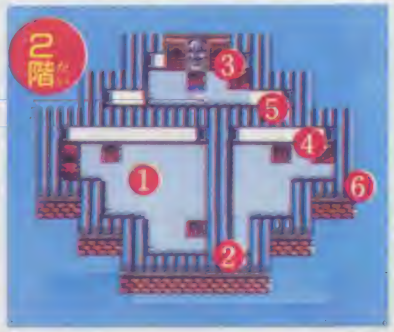
夢か幻？蜃気楼

修業をクリアするために黒風楼へ向かうが、仕掛けがあって中に入れない。どうやら黒風楼のすぐ左にそびえている蜃気楼に謎を解くカギが隠されているようだ。しかし、そう簡単には解けそうもないぞ。村人たちの話をよく聞いて、蜃気楼の中を1階から4階まで歩きまわろう。蜃気楼の中のモンスターはかなり強く、らいちもいないのでかなりてこずるぞ。体力回復アイテムをたくさん持って何度でも挑戦しよう。各階に1つずつある仏像がちょっと気になるところだ。

○この仏像がなんか怪しい気がするなー

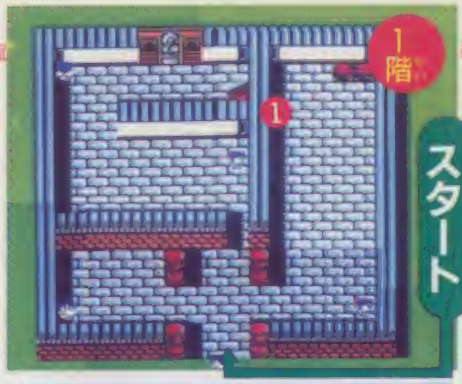
○せっかく来たのに入れないとはあまりに酷い仕打ち

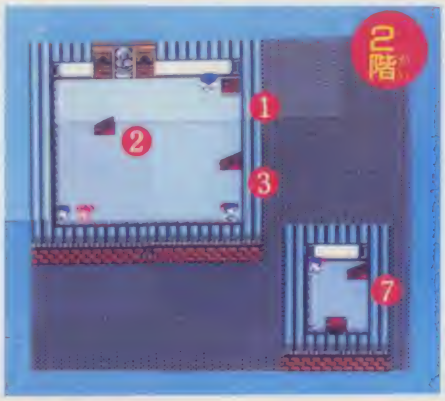


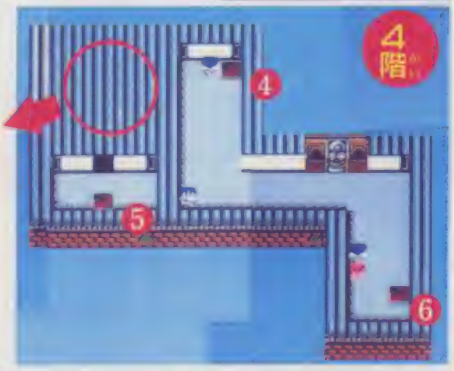


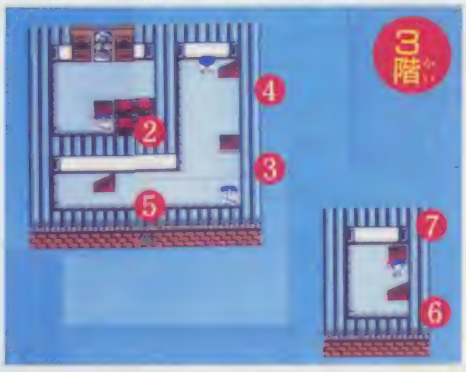
ついに黒風楼へ！

蠱気楼のからくりを見抜くと次はいよいよ黒風楼へ進める。5階建てのこの塔にも蠱気楼と同じからくりが仕掛けてあるが、ここまで来た人ならすぐに分かるはずだ。4階へ行くとあるイベントが起こって、これに勝たねば先へ進めない。イベントが済むまでは余力を残しながら進んで行こう。









最上階の5階にあるものとは？

この5階にあるアイテムを持ち帰れば修業は終了だ。しかし4階から5階へ行くにはあるイベントが待っているぞ。

洞窟の奥底で死闘

黒風楼をクリアしてアイテムを持って高老荘へ戻ると、レベルをかなり上げてくれてそのうえらいちとまたパーティが組める。洞窟へは仙人に頼むとスタート地点まで飛ばしてくれるぞ。

●はいを選ぶと洞窟の中へ一瞬のうちに飛ばしてくれるよ

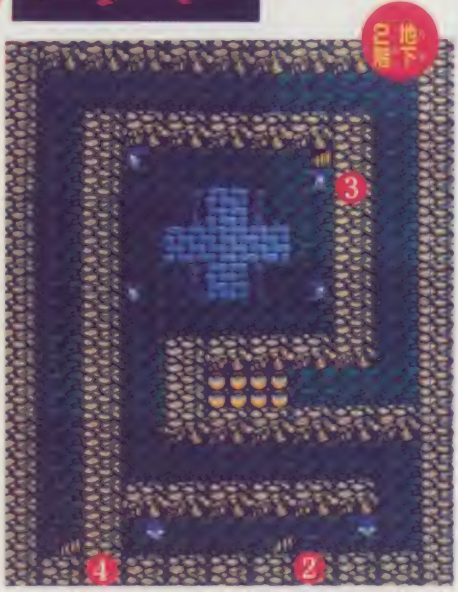
●●下の小部屋はループしている。上っても上っても同じ部屋だ

王と対決

最下層の地下3階には玄武の章で闘ったかるらが待ち構えている。かるらを倒して奥へ進むと朱雀王との対決が始まる。こいつさえ倒せば次の章へ進めるぞ。

●朱雀王登場！ ちょっと見とれてしまう姿だ

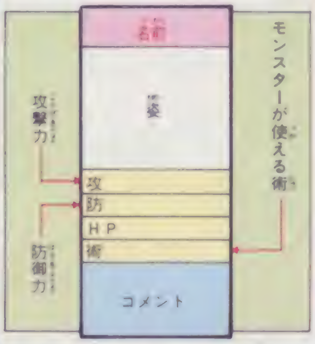
●かるらと2度目の闘い。少し手強くなってるかな



ダンジョンマップ上の番号はマップのつながりを示している。なお、「地下1階」のマップは上と下がつながっている。

玄武の章と仙府の章に出てくる主な敵キャラのデータを公開だ

紅瓢箪を取ってから出現するモンスター。玄武の章と仙府の章のモンスターの主なヤツを紹介しよう。ここに出てるモンスターは紅瓢箪で吸い込むことができる。どのモンスターを自分の仲間につけるか迷ったときなどの参考にして欲しい。



	まそうしゅ	かくていしし	だっぽう	じゃかしん	かえんむかで	どくろかぶり
攻	85	85	54	55	80	60
防	30	30	32	44	30	45
HP	53	40	52	42	45	28
術	なし	なし	れっき	しんか	なし	なし
コメント	槍の使い手だ。体力で勝負！	完全な肉体派。防御力は低いが	れっきの術は魅力的だぞ	しんかの術を有効に使おう	特殊能力で火を吐き散らす	まひこうせんを使ってくるぞ

	じゅもんりゅう	ようかいからくり	じごくざめ	そうとうだ	じゅけんへい	そうけんへい
攻	30	60	90	80	120	110
防	30	60	60	44	40	40
HP	38	40	37	50	79	70
術	よみのめいし	なし	なし	なし	なし	なし
コメント	強力な術を使えるモンスター	攻守にバランスのとれたヤツだ	特殊能力はかみつくことだ	2つの頭を持つモンスター	鍛えあげた肉体で敵を圧倒する	風水の塔で出現。味方につけよう

	へきんだっく	ふゆひれ	こどくむし	せいれいのきし	つにすたま	ていこう	かくていらがん	さつじんばち	とうろうけんし
攻	90	90	90	100	120	20	120	90	90
防	60	60	50	70	65	30	30	60	30
HP	68	58	95	60	34	48	75	39	56
術	なし	なし	なし	こうませんぷう	なし	かりん、かんろ	なし	なし	なし
コメント	変な顔で笑って敵の力を下げる	特殊能力は熱湯をまくことだ	あまり役には立たないかも	ぜひとも味方につけたい強さ	火を吐くという特殊能力がある	術を2つも使える便利なヤツだ	防御に比べて攻撃力は高い	なりは小さいが攻撃力は高い	攻撃力だけなら高いぞ

	からくりきこう	からくりにごう	りんしょく	ましょうきょう	だいてつじん	てつぶしん	いっかくりゅう	ひふきむし	きょんしー
攻	125	110	120	120	120	110	110	90	100
防	75	80	90	80	80	50	70	70	30
HP	78	70	80	59	70	45	60	49	70
術	なし	なし	らいこう	けだつのほう	なし	なし	なし	なし	なし
コメント	特殊能力は怪光線を放つこと	ぽっと火を吐く1ごうだ	強力な術を使う。ぜひ味方しよう	吸い込みづらいが役に立つぞ	丈夫な体で火を吐きまくる	冷気を吐く特殊能力を持ってる	見ためはいいが特技はなし	こいつも火を吐くことができる	敵として出会うと仲間を呼ぶ

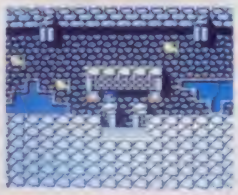
	いなずまりゅう	そうとうりゅう	くるかん	りゅうしんかん	すいこうき	きっこうへい	じごくまだら	かくていらせつ	ぴそうらがん
攻	142	144	105	100	120	140	90	100	130
防	90	90	85	80	60	70	100	50	65
HP	77	91	59	70	56	84	62	60	60
術	なし	なし	しゃくりん	かげくばり	ばくひょう	なし	なし	なし	なし
コメント	特殊能力で落雷を使うぞ	火を吐く。これでもザコキャラ	なかなか使えるモンスター	わりと平均的なモンスターだ	術も使えるし攻撃力も高い	術はなくても攻撃力が光ってる	しぶとさだけなら特級品だ	素手の戦闘が得意。それのみ	どことなく日本風な感じ

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

サンサーラ・ナーガ

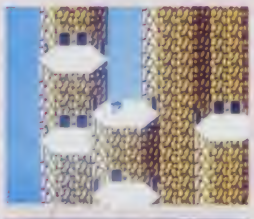
竜使いを知っていますか？ 一本の笛で竜をおもいのままにあやつり、その仕事の困難さゆえに人々から尊敬を集めていた…そんな時代の物語です。竜の卵捜しから、手塩にかけて竜を育て、そして起こる幾つかの出会いと別れ。旅の途中で耳にする天空の迷宮にいるという「カオス・ドラゴン」。アニメ映画「バトレイバー」などの監督を手掛けた押井守が、ファミコンソフトに濃密なストーリー性とドラマティックな新しい手法を導入、キャラクターデザインにあの「ファミ通」でおなじみの桜 玉吉をえて世に問うRPGの問題作、

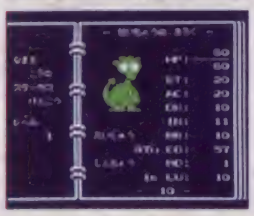
いよいよ登場！



"竜使い"っていったいなんだろ！

君のパートナー竜。
君の性格によってこの竜の性格が決まってしまう、わがままな竜にはしないようお気を付け下さいまし





主人公はもちろん君。
身を守る武器もなければ防具もなく、ただあるのは大きな野心と腕に抱えた大きな た・ま・ご。

'90年3月発売予定

サンサーラ・ナーガ

発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

ファミリーコンピュータ用カセット

12月23日

1989年12月23日。この日はぼくたちにとって、
おそらく一生忘れることのできない日となることだろう。
愛、勇気、希望…、夢と冒険に彩られた、新しい伝説が誕生した日として…。
そう、新しいギリシア神話の世界が幕を開いた日として、
ぼくたちはいつまでも記憶にとどめておくことだろう。
"ヘラクレスの栄光II ～タイタンの滅亡"、12月23日登場。

すべてにスケールアップした本格的R.P.G.、ヘラクレスの栄光・第2弾!!

希望小売価格5,900円(税別)
(バッテリーバックアップ付)

一人増え、二人増え、旅する仲間は…？

ダンジョンとか、こんなのとかも…！

船だけが乗り物ではない…？

50種類以上も、ゾロゾロ、ゾロゾロ…!?

ものがたりは、一通の手紙から…？

©1989 DATA EAST CORP.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の登録です

データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL 03-398-5317・5425

ますます、でんぐりがえる。

ぼーッとしたように見えますが、
頭の中は、でんぐりがえってます。
新しいこと、ときめくこと、
ハラハラしたり、感動することが
大好きです。
平成二年も、新作ゲームぞくぞく
登場！どうぞご期待ください。

エレクトリシャン、南国指令//スパイvsスパイ、インドラの光、スーパーマン、砂漠の狐、
真田十勇士、ドナルドダック、ディジャブ、銀河英雄伝説、ロジャーラビット、
シャドウゲート、ホワイトライオン伝説、ミッキーマウス(ゲームボーイ用)、悪魔の招待状、ホステージ

先着500名様 **ホステージテレホンカードプレゼント** パッケージ裏面のバーコードを切ってハガキに貼り、住所、氏名、年令、電話番号、職業を記入の上、〒737 広島県呉市中通2-1-26 コトブキシステム株式会社 ホステージテレホンカードプレゼント係までご応募ください。(発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。)

KEMCO
お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号

ケムコ テレホンサービス
北海道011-221-2698 東北022-221-8195 関東03-242-3401 中部052-581-2340 近畿06-229-3258 中国0823-24-9999 四国0899-45-0346 九州092-471-0700

とけてけ! アスミックくんワールド

対戦型 1人でも遊べます

株式会社アスミック　〒162 東京都新宿区揚場町1-21

ASMIK

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。

このおもしろさは、テケテケなんてもんじゃない。

タブタ
各ワールドの最後に登場するボスキャラはなかなか手ごわいメコイツも太っているが、見かけより素早い。

かき氷
食べると冷気が吐けるようになるよ。そのあとは…。

ブーメラン
敵をなぎ倒して戻ってくるブーメランは、心強い攻撃用アイテム。

ジョイマー
32階建ての塔の中はき路状ノ？ザウズンの手下もたくさんいる。

ホットゲ
異次元の田舎者。毒のトゲを飛ばされたら逃げるのが一番。

シャベル
とにかくノザクザク穴を掘れるノ

ガマリン
とても凶暴な方なので逃げましょうノ

カギ
階段の扉のカギがないと上の階へ進めない。カギを入手すれば、ステージクリアは近いノ

カレーライス
アスミックくんの大好物。食べると炎を吐けるようになっちゃう。

モスベー
動きは遅い、でもボスキャラ。米のようなモノを吐いちゃったりする。

ザウズン
世界を闇の恐怖へおとしいれた張本人。巨大な塔の最上階でふんぞりかえっているゾ。

バクダン
攻撃&探索に使えるパワフル・アイテム。一度に最大5個の穴があけられるぞノ

アミちゃん
通信ケーブルを使えば、女の子の恐竜・アミちゃんと2匹同時プレイが楽しめる！

ジャガタン
ちょっぴりオチャメで憎めない敵。ナーンテ眺めていると突然転がってくるアブナイ奴。

アスミックの真。ゲームボーイで登場!

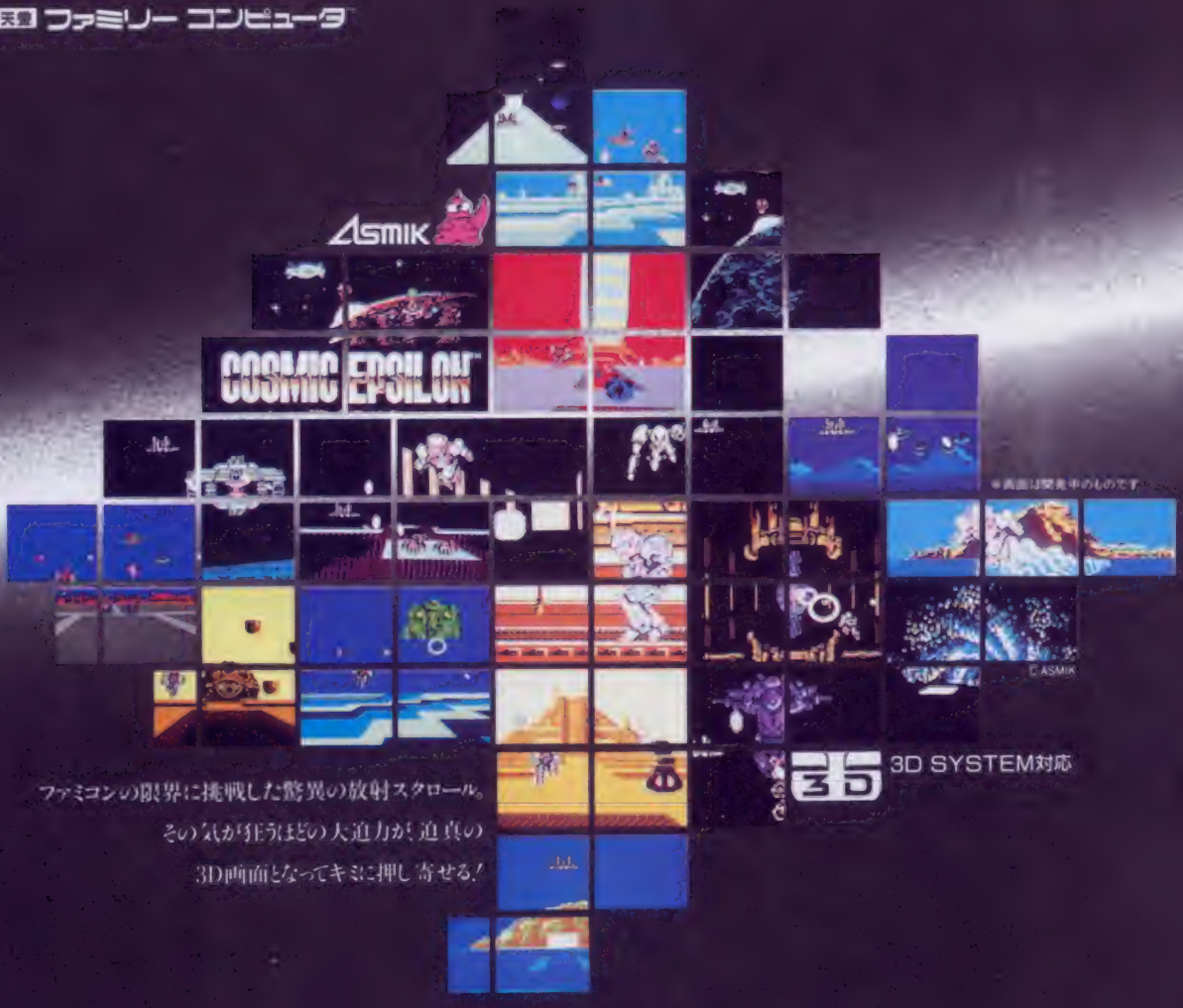
12月27日(水)発売

定価3090円(税込)

アスミックテレホンサービス　ファミコン・ゲームボーイ専用▶☎03-235-5619 メガドライブ専用▶☎03-235-5902 PCエンジン専用▶☎03-235-5903

ファミリーコンピュータ
硬派六人衆
名門！多古西応援団
お待たせしました！
いよいよデビュー!!
ASMIK
愛する多古多の街を守るため闘う男達…
実は我が多古西応援団はワナにはめられてしまったのです。
そ・・
そんな・・・・
ま、くわしくはゲームを買ってのお楽しみって事で！
名門！ 多古西応援団
12月25日発売 定価6500円！
発売日にはお店に
急げーっ!!
むむっ……
…けんかはしないようにね…
ぜったい売れますよね？
THE END♥
●画面は開発中のものです
株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区榎町1-21
ファミコン版 '90 4月 発売予定
DEEP DUNGEON
●2M＋64KSRAMバッテリーバックアップ
●価格6,500円（税別）
「ディープダンジョンⅣ」イメージソング、発売間近!!
NOW ON SALE
DEEP DUNGEON

任天堂 ファミリーコンピュータ



ファミコンの限界に挑戦した驚異の放射スクロール。
その気が狂うほどの大迫力が、迫真の
3D画面となってキミに押し寄せる!

3D SYSTEM対応

クリアしてみろよ

コズミック イプシロン

[11/24 FRI. NOW ON SALE ¥6500税別]

■ アスミックテレホンサービス ファミコン専用▶☎03-235-5619 メガドライブ専用▶☎03-235-5902 PCエンジン専用▶☎03-235-5903 株式会社アスミック 〒152 東京都新宿区南烏町1-21 ■

'89大ヒット劇場用アニメーション

宮崎駿監督作品

魔女の宅急便

'84年「風の谷のナウシカ」
'86年「天空の城ラピュタ」
'88年「となりのトトロ」

そして1989年
'90年 魔女の宅急便
1月1日発売

ただいま予約受付中

徳間書店アニメージュビデオ

魔女の宅急便

プロデューサー・脚本・監督……宮崎駿
原作……角野栄子(福音館書店刊)
徳間書店・ヤマト運輸・日本テレビ放送網提携作品
ビスタサイズ ステレオHiFi カラー103分
VHS TKVO-60022 β II TKUO-60023
税込価格12800円 税抜価格12427円

Animage Video SALE or RENTAL

©角野栄子・二馬力・徳間書店●発売元 徳間書店 制作協力 徳間ジャパン 販売元 徳間コミュニケーションズ ☎03(591)9161

ファンタジックな スペクタクルソフト誕生

アクションゲームがストーリーを持った

アクションゲームがストーリーを持った。夜毎、夢に出てくる彼女は誰？ハイスクールの一年生、主人公のローシュがスパークに包まれたとき、物語は始まる。グラフィカルな背景をバックに繰り広げられるファンタジックなアクション、ストーリーの展開がバッチリわかるアニメーション画面。早くも、クラスの中で話題騒然スペクタクルソフトの誕生だ。

ザ
ロード・オブ・キング
™

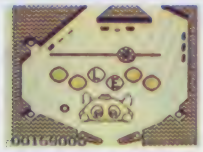
JF-25　ファミリーコンピュータ用カセット

12月21日発売　¥5,600（消費税別）

〈アクション画面〉
グラフィカルな背景をバックに巨大なモンスターたちと主人公ローシュとのダイナミックなアクションが快感。

〈アニメーション画面〉
ストーリーの展開が美しいアニメで紹介されるのかこの画面。

新風に



〈NORMAL GAME〉
本物のピンボールマシーンそのままの感覚で、プレーできるゾ。

〈EXTRA GAME〉
シューティングゲーム、ビンゴゲームをはじめバラエティーにとんだピンボールが楽めまるゾ。

ヒーロー集合!!　DMG-PPJ

ピンボール・パーティ

1月12日発売
¥2,980（消費税含）

対戦型　1人でも遊べます　Nintendo GAME BOY

〈2P GAME〉
もちろん対戦モードだってある。向い合って、サッカーのようにゴールを狙い合えるんだ。また、サウンドモードもあるぞ。

キミの街に スーパーゲーム大集合

〈イベント〉

気迫でぶつかれ／寺尾のどすこい大相撲トーナメントをはじめ、ジャレコのスーパーゲームをいっきに見せちゃう熱いイベントが君の街にやってくる。暑さを吹き飛ばして、みんなでエキサイトしようぜ。
開催時間や詳しいことを知りたい人はここに電話してネ。
ジャレコ 販売2部 青木まで
TEL 03-708-4820
景品もいっぱい用意してあるヨ。

優勝賞品　なんとゲームボーイ本体がもらえちゃう。

参加賞　参加者全員に寺尾のどすこい大相撲のテレホンカードを大サービス

※その他豪華賞品がいろいろもらえるから、みんな参加してくれ／ なお、参加資格は中学生までだよ。

12/16(土)〈千代田区〉シントクエコー店4Fトイマート〈八尾市〉吉岡玩具店
12/26(火)〈昭島市〉エスパ昭島店
12/27(水)〈立川市〉立川高島屋

ヒーロー集合!! ピンボールパーティ テレホンカード プレゼント

ジャレコのゲームボーイソフト第一弾、「ヒーロー集合!!ピンボールパーティ」の発売を記念して、特製テレホンカードが当るキャンペーンを行ないます。〈問題〉「ヒーロー集合!!ピンボールパーティ」のエクストラゲームで、ある条件を満たすと女の子からパスワードがもらえます。そのパスワードとは何でしょう？
〈応募方法〉ハガキに、商品の取扱説明書についている応募券を貼り、問題のパスワード、住所、氏名、年齢、職業または学年を明記し、下記の宛先までお送りください。
〈宛先〉〒158　東京都世田谷区用賀2-19-7 株式会社ジャレコ「ピンボールパーティ パスワード」係〈しめきり〉平成2年1月31日（当日消印有効）●抽選で100名様に特選テレホンカードをプレゼントします。
（当選は、発送をもって発表にかえさせていただきます。）

©1989 JALECO LTD. ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。ゲームボーイは任天堂の商標です。

新発想ゲームソフトあらわる

なんと、ピンボールとロールプレイングがドッキング

ありきたりのゲームにあきた君にうれしいニュース。ピンボールの痛快さとR・P・Gのストーリーが同時に楽しめるのがこのソフトだ。囚われの身になったお姫様を救うために、5つのフロアーをクリアーして、お城の最上階の大ボスをやっつけるのは誰だ！もちろん、普通のピンボールも楽しめて、早くも、クラスの中で話題沸騰。

ピンボール　クエスト

PINBALL QUEST™

JF-26　ファミリーコンピュータ用カセット

本日発売　**¥5,600**（消費税別）

〈POP/POP/（ボーリングモード）〉の要領で、ボールをヒットして、ピンを倒す痛快モード。

〈VIVA/GOLF（ゴルフモード）〉フィールドのホールを狙って、スコアーアップ。その他、サーカスモードもあるヨ。

〈クエストモード〉ピンボールとR.P.G.がドッキングしたのがこのモード。5つのフロアーをクリアーして、お姫様を救い出そう。

ゲームボーイ

あのピンボールマシーンが手のひらサイズになった。ジャレコのヒーローキャラクターが、あちこちで飛び出すおもしろフィールド。ボールをはじく感触はまさに本物のタッチ。台をゆらすことだってできるエキサイティングソフトなんだ。ひょっとして、クラスの中からピンボールの魔術師が誕生するかもしれない。

ベースボール・キッズ

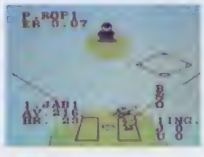
DMG-BKJ

1990年3月発売

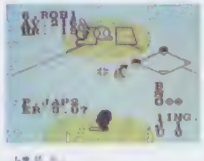
¥3,300（消費税含）

対戦型　1人でも遊べます　Nintendo GAME BOY

画面アングルが攻、守によって変る実戦感覚ソフト。ゲームボーイの限界を追求した、スムーズなスクロールで、エキサイティングなプレーが楽しめるゾ。対戦モードで、クラスのMVPだって決めることもできるんだ。



〈攻撃時〉ボールが打ちやすいバックネットから見たアングル。



〈守備時〉まさにホームベースに投げ込む感覚のピッチャーから見たアングル。

JALECO

株式会社ジャレコ

●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7
☎03(708)4820(代表)
●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33
☎06(385)5100(代表)
●福岡／〒812 福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)
ジャレコテレホンサービス
東京03(708)4871 大阪06(385)0801

本商品は、キング・フィーチャーズ・シンディケートとの契約によりポパイの著作権を使用してシグマ商事株式会社が開発・販売するものです。

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。

POPEYE®

©1990 King Features Syndicate, Inc.
©1990 Sigma Enterprises, Inc.

『ポパイ』ゲームボーイ用1M　DMG-PYA
対戦型
予定価格3,500円(消費税込)

ポパイ・パワーがゲームボーイで爆発!

ポパイは、はたしてオリーブを教会に連れていき、結婚式をあげることができるか。迷路に仕組まれた秘密のシカケ。
途中で何かと手を焼かせるスイーピー。さあ、ほうれん草でパワーアップして、一気にゴールを目指そう!

ベガスコネクション
◆カジノから愛をこめて◆
© 1989 Sigma Enterprises, Inc.

好評発売中!! ♣定価9,600円(消費税別)
ファミリーコンピュータ用ROMカセット・バックアップシステム付き
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

(シグマテレフォンサービス)
☎03(400)1061
シグマ商事株式会社
〒[illegible] 東京都[illegible]

sigma

Toei Animation Co., Ltd. 東映動画より1989年12月22日発売 DMG-HKJ 希望小売価格（税込み）3,500円

東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区5-17-11 白鳳ビル ©武論尊・原哲夫／集英社・フジテレビ・東映動画 ゲームボーイは任天堂の商標です。

Nintendo GAME BOY™

ゲームボーイ専用カートリッジ

対戦型
1人でも遊べます

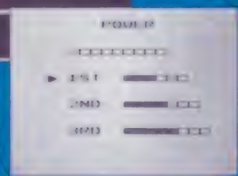
マスターカラテカ
Master karateka™

「陰の空手」64代伝人としての
命を賭けた戦いがいま始まる…。

KARATEKA ® by Broderbund
© 1984 Jordan Mechner
© BANDAI SHINSEI 1989 All rights reserved.

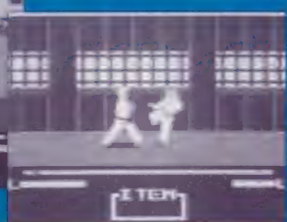
通常モードと
対戦モードの
2つの魅力！

対戦モード画面



対戦モードのパラメーター

次々に敵が現れるぞ！



道場内部へと侵入だ！

世界中にあるおびたたしい数の流派。[illegible]流とでも言うべき空手があった。幾多の開祖、名手を排出した[illegible]に消えていった……。
武者修行の旅から故郷へ帰って来た[illegible]していた兄弟子が自らをアクマ将軍と称し、横暴の限りを尽く[illegible]える君は、悪の巣窟と化した「陰の空手」道場に単身乗り込んだ！
パラメーターで君自身の能力を設定して、[illegible]たし、マリコ姫を救出するのだ！

対戦モードでは、相手の手の内をいかに読むか、という戦略的要素が加わった！パラメーターで能力設定をして選手の個性を決めるのは君だ！

12月28日発売 ¥2,900（予）

●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は税込みになっております。
●写真・[illegible]と[illegible]は多少異なることがあります。
●全国の[illegible]、玩具店、スーパーでお求めください。

新正工業株式会社
東京都台東区駒形1-4-8
バンダイ第5ビル2F 〒111

電話でコンテストしてしまうというお知らせだ!

バップテレコンシステム

今までのゲームコンテストっていうと会場に行って制限時間3分なんてものが多かったよね。ところが現在バップで開発中のバップテレコンシステムなら家にいてもコンテストに参加できるんだ。どうするのかっていうと、キミが達成した記録、セーブしたデータをテレビのスピーカーから電話を使って送る。するとバップのコンピューターがそれを集計して君の全国順位やコンテストデータをすぐに教えてくれる。つまりキミの普段の実力がそのまんま発揮できるってことだよね。このシステム、まだ開発中だけど、来年春発売予定の野球ゲーム「ベースボールファイター」からはカセットに内蔵する予定だから楽しみにしていてほしい! この「ベースボールファイター」は去年発売したスーパーリアルベースボールに続く野球ゲーム。12球団公認の選手実名はもちろん、リアルなアクション性もさらに改良し、さまざまなペナントモードも充実している、驚の内野球ゲームだ。この「ベースボールファイター」では、テレコンシステム用に12種類の「隠れ記録」も用意してあるぞ。詳しくは続報で!

(特許申請中)

ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の登録商標です
〒102 東京都千代田区四番町5-6 日本テレビ四番町別館4F (株)バップ

キャッチ・ザ・ハート ——

TAITO

消せない、消せます！消せるとき、消せれば、消そう。

FLIPULL™

AN EXCITING CUBE GAME

フリップル

12月15日発売予定 ● 価格3,900円

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

上記の価格には、消費税は含まれておりません

株式会社タイトー

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

タイトーファミコン情報局

東京03(239)4000 高松0878(33)6340

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。 © TAITO CORP. 1989

キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO

CRUSH

追いかけろ!!
ぶつかれ!!
体当たりでクラッシュだ!!

TAITO
タイトー チェイスH.Q.
CHASE H.Q.

スピード感!!爽快感!!おなじみCHASE H.Q.がファミコンになってやってきた!!

多彩な犯罪の起こる街、ニューヨークに、CHASE特捜本部、通称CHASE H.Q.が設けられた。刑事トニー・ギブソンは、相棒のレイモンド・プロディーと共に、日夜逃走する犯人車とカーチェイスを繰り広げていく。
「逃走車発見!! 追いかけろ!!よおし、体当りしてクラッシュだ!!」
ゲームはフラウンド。どんどん犯人車はパワーアップしていく。キミはどこまで犯人車に追いつけるか!?どこまでクラッシュさせられるか!?自慢の腕を試してくれ!!

12月8日好評発売中●価格5,900円
ファミリーコンピュータ用ROMカセット●上記の価格には、消費税は含まれておりません。

●販売元
株式会社タイトー

●製作・発売元
株式会社ディスコ

タイトーファミコン情報局
東京03(239)4000 高松0878(33)6340

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です ©TAITO CORP 1989./ディスコ

Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です

平安京エイリアン
1000年前の京のみやこでくり広げられるエイリアンとの果てしなき戦い●おもえば8年前、日本中のゲーム少年がとち狂った●これが爆発的ヒットを記録したスーパーソフト●エイリアンを生き埋めにする、穴に秘密の奥深さ●耳にやきつくマルチマトリックスサウンドシステム（MMSS）●究極のアレンジのニューバージョンと、オリジナル版が一つに●ゲームボーイ2台つなげば、通信2人プレイモードで遊べる●2人のパワーを一つにして戦う協力モード●対戦モードで戦うと、倒したエイリアンは相手の画面に乱入。のめりこむオリジナルゲーム。
meldac
ゲームボーイ「平安京エイリアン」
希望小売価格3000円（内税）
テレフォン
03（403
株式会社メルダック 東京都港区南青山1 1 1 新青山ビル東館 〒107

Micronet CO., Ltd.

シューティングの名作誕生!!

安息の地、惑星セネカを守るため、ステージごとに繰り広げられる激しい戦いに、多彩なパワーアイテムを駆使し君自身の作戦で打ちのめせ！
メガドライブならではの美しいグラフィック、サウンド、スピードが、今までのテレビゲームと一味違った世界に君を引き込む！

Over The Shooting Field.

カース

CURSE

今、マイクロネットが君に贈る、カースの世界

12月下旬発売予定

定価 6,800円(消費税別)

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスのSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

MEGA DRIVE

遊ぶなら、これ！
あの「野球盤」がファミコンになった！
すなわち、野球の神髄を
知りつくしたベースボールゲームということだ！
これからは、"勝った！買った！"の大騒動！
魅力の7大機能を内蔵して、
今、プレイボール！
本日(12月15日)発売!!
ファミリーコンピュータTM用カセット
ファミコン
野球盤
私の店で道具を
お買い上げ下さるのは、
いわゆるひとつの
パワーアップですネ！
オレの特訓に合格するまで、
何度でも出直して来い！
バッテリーバックアップ
ROMカセット
1M+1M+64K・SRAM
エポック社
¥6,200(消費税別)

IMA-EK

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY

来春公開

©SHIZU MAKURI

いよいよマイホーム・ケイバの時代です。

井崎脩五郎の競馬必勝学

本格的！

JRA（日本中央競馬会）登録馬と騎手の実際のデータをすべてインプット！
（1989.8月現在）

スゴイ！

ランダム・プログラミングにより、同じ条件設定のレースは絶対に起こりえません！

ウレシイ！

シンザン、ハイセイコーなど往年の名馬や名騎手も登場し、ケイバファンには見逃せない場面も！

楽しい！

ケイバ初心者でもケイバ熟練者でも大いに楽しめる、実戦感覚のシミュレーション・ゲーム！

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号
お問い合わせ——03-343-8911

ナツメ株
〒162 東京都新宿区喜久井町39 萩ビル2F
TEL 03-232-5251

深夜のシューティングゲーム

アバドックス

Abadox

ファミコンカセット
12月15日発売
発売価格5,800円
1M+1M

テレホンサービス
東京/03-207-7500
大阪/0720-68-2308

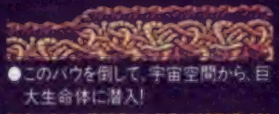
NATSUME

ファミリーコンピュータ・ファミコン

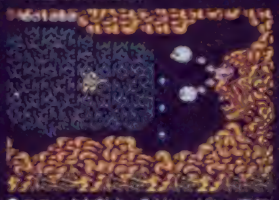
©1989 NATSUME ©1989 ダイナミック企画 横村ただし

もう、ここから逃れられない。

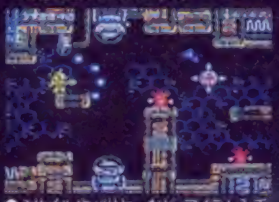
ホラー感覚あふれる不気味なグラフィック。
巨大生命体で展開される、想像を絶するストーリー。
スピード感いっぱいの、スリリングなシューティング。
……もう、君は逃げられない。



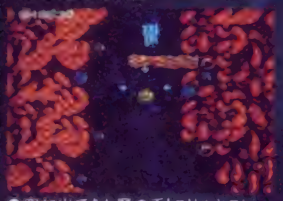
●このバウを倒して、宇宙空間から、巨大生命体に潜入!



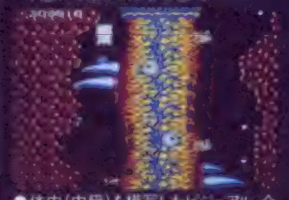
●ユニークな敵キャラがいっぱい。不気味な目玉のデスフェイス。



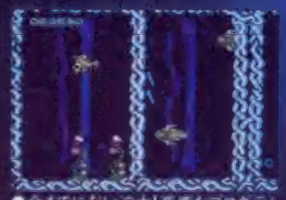
●ミサイルやバリヤーなど、アイテム入手がクリアのカギだ。



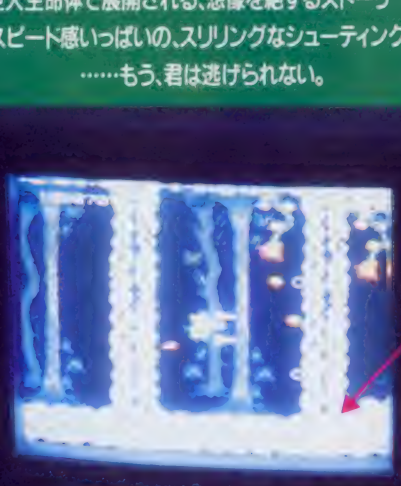
●突如出てきた魔の手!スリルとスピード感いっぱいのアクションシーン。



●体内(内臓)を模写したビジュアル。全編とにかくグロテスク。



●今までにない迫力!高度なプログラムを駆使した立体的グラフィック処理。



巨大生命体「パラサイトス」の体内を舞台に、主人公ナザル少尉が戦いに挑む!アバドックスは、6ステージ構成。クリアまでに必要なのは、数々のパワーアップと強力アイテム。スピード感とホラー感覚いっぱいのリアルな映像が呼び起こす、新しい恐怖の世界。ゲームの醍醐味を満載した、本格派シューティングゲームです。

これが、アバドックスのシューティングだ!

- ○数々のバージョンアップで、ヒーローがどんどん強くなる!
- ○武器になる「バリヤー」。半径も自由にコントロール!
- ○知的な誘導ミサイルなど、ユニークな武器がぞくぞく!
- ○チャンスは1度だけ!クリアのカギを握る、必須オプションの入手!
- ○ファミコン初の下降スクロール。臨場感あふれる、立体グラフィック!
- ○パワーアップするごとに、ヒーローが画面上で大きく!

SEGA®

16の指輪をめぐるアクションRPG

またひとつ神話が生まれた。

セガ体感ゲーム開発チームとSSTバンドが
手を結び、ヴァーミリオンは誕生した。

ストーリー展開の面白さ、アクションシーンの意外性、
道中やダンションの3-D表現、
そして、イメージを豊かに広げるSSTバンドの
ゲームサウンド。RPGの既成概念を
超えた16ビットRPG大巨編。
メガドライブから、またひとつ
神話が生まれた。

ヴァーミリオン

バックアップ機能搭載 8,500円標準小売価格

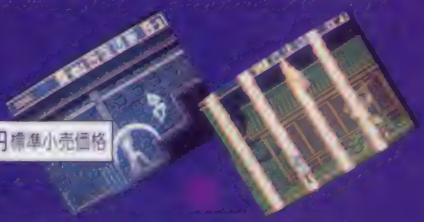
メガドライブカートリッジの快進撃だ!

興奮ひきだす 16ビットの ハイパワー

MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ

ゴールデンアックス 6,000円標準小売価格

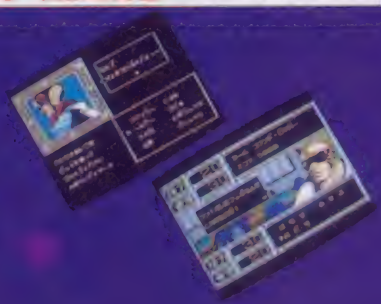
ザ・スーパー忍 6,000円標準小売価格



©SEGA 1989/MUSIC
©1989 YUZO KOSHIRO

マージャンCOP竜—白狼の野望— 5,500円標準小売価格

TATSUJIN 6,000円標準小売価格



◆メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
◆上記価格には消費税は含まれておりません。

株式会社セガ・エンタープライゼス

お問い合わせは 東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話(03)743-7418 またお客様サービスセンター

©SEGA 1989 ORIGINAL GAME
©TOAPLAN CO.,Ltd. 1988

ついに出たァ！

思わず興奮！
究極のゲームここに参上

ファミコン用
ROMカセット

パピヨンキャルス
Papillon Gals

発売中！

これは太古の銀河系における人類創生期の壮絶な戦いの物語である……。
全宇宙を支配する巫女〝ソーラ〟により魔産に幽閉された双子の美少女イヴを救い出さなければ地球の人類誕生を実現させる事はもはや絶望的だ。
巫女〝ソーラ〟を潰滅し楽園を創造する為に君はアダム式戦闘艇〝パピヨン〟に乗り込み敢然と戦いを挑まなければならない。
人類誕生の鍵を握るのは君しかいない。
なぜならイヴを救わなければ今の君自身も存在しないのだから……//

希望小売価格￥6,800

麻雀サミット

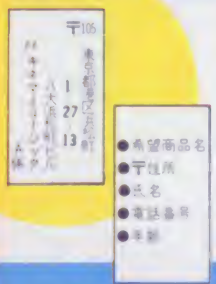
- 麻雀
- 本格十六牌麻雀
- 中国花牌麻雀

12月/下旬発売予定
予定価格￥7,800

四川麻雀

1990.1月 20日発売予定
予定価格￥7,800

●お申し込みは今すぐハガキかお電話で！ 即日発送・全商品送料サービス。



●お支払い方法…ハガキと電話の場合は商品到着時でOK(一部除く)。
現金書留の場合は希望商品名を明記の上、直接お送り下さい。
●18才未満の方がお申し込みのときは、保護者名をご記入下さい。

●仕様の一部を改良の為、予告なく変更することがありますのでご了承下さい。
●タイトル・発売日時等、変更する場合があります。
●類似品にご注意下さい。
●日・祝日は休ませていただきます。

卸・小売業の皆様へ

貴方のお店の販売効率、売上は低くないですか！
キネマミュージックソフトシリーズは確実に売上高、集客力をアップ致します。
キネマミュージック営業部まで、是非ご一報下さい。

●お急ぎの方は、今すぐお電話で！ ☎03 433-5431 午前10時～午後5時 土曜は午後3時まで

株式会社 キネマ音楽出版
〒105 東京都港区浜松町1-27-13 八大浜松町ビル

年末年始と、信玄2の関係。

FAMICOM FAMILY

発売から、はや4カ月。いまなお、全国各地から皆さんのお便りが続々と寄せられています。年のしめくくりと、新年への希望をこめてここにその一部をご紹介しましょう。

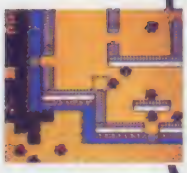
ハガキ1

ちょうどきゅうにおもしろいし、最初は難しかったけど、なれてくるとおもしろくてたまらない。（神奈川県・多那友一くん12才）

SLGはどうしても難しいと思われがち。画面が単調だったりゲームにのめり込みにくい事のないように工夫してみたのですが、正直言って小学生には難しいかなと思っていました。それが、多那君を始め多くの人からお便りをいただき、とてもびっくり！うれしい誤算です。

ハガキ2

実践的なゲームでたいへんおもしろかった。次作にも期待します。（鹿児島県・上野弘さん36才）



信玄2には、リアルさを演出するためのさまざまな工夫が凝らされていますが、その最たるものは、23種に及ぶバトルフィールドのお城でしょう。これほどダイナミックで、変化に富んだ攻城戦を味わえるSLGは他にありません。

ハガキ3

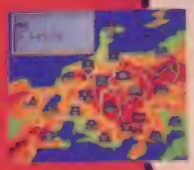
ここに中国語で書きます。……貴公司武田信玄2代非常有趣（面白い）。希望能再製作一些有趣的SLG遊戯。（台湾・蘇志明さん20才）

「貴社の武田信玄2はとてもおもしろいので、またこの様な味のあるSLGを作って下さい。」なんと在日？台湾人の方からもお手紙をいただきました。面白いゲームに国境はない！これは私たちHOT・Bの信念です。

ハガキ4

最近のソフトは個性がなくなってしまい、どれも同じ。その点、ホット・ビィはとても観点がいい。（愛知県・野田正博さん23才）

ゲームを創る上で、私たちが最も大事にしているのはオリジナリティーということです。例えば「信玄2」では、史実にストーリー性を持たせる等、他のゲームとはひと味違うアイデアを投入しています。



ハガキ5

おもしろかったので、信玄3も出してほしいなって思いました。これからもがんばって下さい。（三重県・長井千幸くん16才）

「ちょっと難しいけどおもしろい」に次いで多かったのが、この「信玄3」への要望でした。また具体的な予定は立てていないのですが、みなさんの期待に応えるよう、今後ともより良いゲームづくりに励んで行きたいと思っています。

HOT·B

スーパー戦国シミュレーションゲーム

武田信玄2

品切れ間近！

寒い冬、家にこもりがちなこんな時こそ、気長に楽しめるゲームが欲しい。
待望の冬休み、じっくり取り組めるソフトはないものか？
年末年始はどうもあわただしい、ゆったり落ち着いて遊びたい……
残暑に誕生以来ロングセラーを続ける「武田信玄2」。
年の瀬にふさわしい重量感をぜひお楽しみください。

●2Mバッテリーバックアップ 希望小売価格 6,800円(税別)

HOT·B 株式会社ホット・ビィ

好評発売中 元祖戦国SLG「武田信玄」希望小売価格5,800円(消費税別)

Human
Hudson

キてます

キミのファミコンが異次元マシーンに変わる!

Shifting Sound Effects

いまゲームは超感覚へ。迫力のサウンド機能

付属のステレオタイプ・イヤホーンをターミナルに接続、サウンドシフトをON! 凄い!! キャラの動きに連動しゲーム音が左右に移動するぞ! 想像を超えた臨場感、このパッドはただ者ではない。

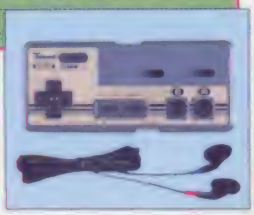
Rapid-Fire Shooter

まだ見ぬステージへ。秒間15発の高速連射

A・Bボタンとも、押した数だけ発射する「普通」モード、1秒間に約7.5発の「低速」モード、1秒間に約15発の「高速」モードが設定できる。このパッドはシューティングの強力な武器だ。

これはハドソンのX'masプレゼントだ!

あの大人気、ジョイカードmkⅡのパワーアップ版がこのサンスイバージョン。ほんとは輸出仕様なんだけどクリスマス特別企画として日本のみんなにも楽しんでもらうことになったのだ。



ジョイカード スリーエス
サンスイバージョン

希望小売価格 2,980円(イヤホン付)(消費税別)

Joycard SANSUI SSS

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL.011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL.03-260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪御堂筋ビル5階 TEL.06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡

3周年記念 大感謝セール

正月支払いOK!!

さらに 特別価格より 1,000円 割引

★全品特別価格より、さらに1,000円割引いたします。（ご注文はハガキに下の割引券をはってお申し込み下さい。1,000円割引なので、14・15型用なら3,000円になります。）
★お支払いは、正月でOK!!（平成2年1月10日までにお支払いください。）
★7日間無料使用OK!!
★効果がなければ返品自由!!（7日間使用し、キズがついても返品できます。これは㈱サンクレストだけのシステムです。）

テレビゲームから目を守る

TVフィルター FSII

さらに 1,000円 割引

あなたのテレビがゲーセン画面に大変身!!

ゲームセンターのテレビ画面にも、フィルターは内蔵されています。

★ ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!! 疲れない!!

その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約75%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

以上、効果なければ返品自由!! FSII担当 植田

★消費税は含まれております

型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

型名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
特別価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

送料800円は、別途いただきます。商品代金は、7日間無料使用し、お気に召しましたら、同封の払い込み用紙で郵便局から、平成2年1月10日までにお送り下さい。返品の場合、返送料のみ自己負担でお願いします。1枚の割引券で商品2枚まで注文できます。

お申し込みは今すぐ、**おハガキで!!**

41円

〒577 大阪府東大阪市 柏田西1-9-15 ㈱サンクレスト JPF係

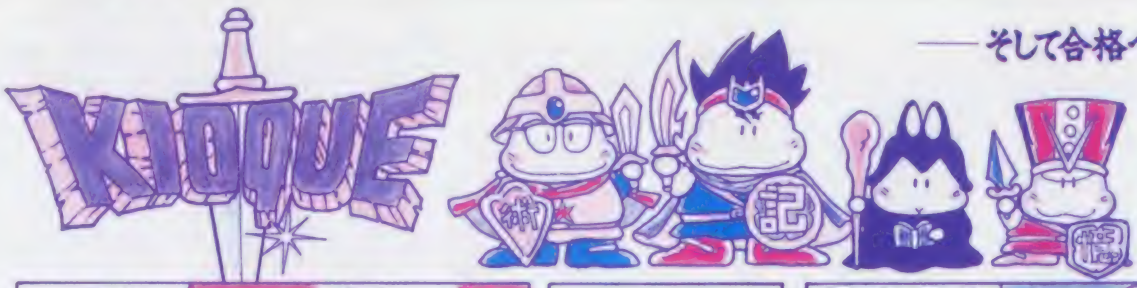
TVフィルターFSIIを申し込みます
- 型名（　型用）
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

割引券

割引券をはってネエ!!

●お問い合せ先
㈱サンクレスト
TEL 06(303)4152
お電話でのお申し込みは割引いたしません

特別価格より さらに
1,000円割引券
有効期間 平成2年1月31日



1000項目以上を1週間で完全暗記できる

記憶術

自宅レッスン・カリキュラム

案内書無料プレゼント

今なら記憶術の内容が詳しくわかる案内書を無料プレゼント！ハガキに必要事項を書いて、今すぐポストへ!!

●ハガキに希望のコースをお書きください。

「希望コース」
郵便番号・住所（フリガナ）
名前・年令（フリガナ）
電話番号

41円

164
東京都中野局
私書箱第1号
東京カルチャーセンター
記憶術683M係

▶講座内容は全部で3コース

大学受験コース	高校受験コース	一般コース

東京カルチャーセンター

東京都杉並区高円寺南1-33-3　☎03-317-2811

オリジナルガレージキットが誰でもカンタンに作れる!!

小田雅弘監修

市販のキットではもの足りない人に!
大好きなアニメヒーローを
3Dモデルで作りたい人に!
高度なテクニックをみがきたい人に!
創作意欲がわいてくる!

3D Modeling Techniques

モデリングテクニック

通信講座

アニメ映画の人気キャラクターやメカetc、プラモデルとは一味違ったコレクションが楽しめるガレージキットがうけているね。でもモデラーをめざす君達ならオリジナル作品を作ってみるのもわるくない。この講座がスケッチワークから完成まで、君たちの知りたかったことを全ておしえてくれるんだ。

もう何だって作れるぞ!!

小田雅弘先生をはじめプロのモデラーやキャラデザイナー達があなたの作品をスケッチから完成まで親切に指導いたします。

充実した講座内容

工具から特殊素材まで基礎知識／基本工作テクニック／必見改造テクニック／スケッチワークテクニック／ファンドによる原型製作テクニック／ポリパテによる原型製作テクニック／複製製作テクニック／バキュームフォームによるフルスクラッチビルド／ディオラマ&特殊撮影etc.

資料無料贈呈

▶くわしい資料を無料でさしあげます。下記のようにハガキに書いて、今スグ、ポストへ!

☎03(317)2811
受付／AM7:00～PM9:00 年中無休

東京ホビーセンター
〒166 東京都杉並区高円寺南1・33・3

「くわしい資料送れ」
住所・氏名
年令・電話番号

〒164
東京都中野局
私書箱186号
東京ホビーセンター
3Dモデル講座
683M係

スクープ満載

徳間書店

初心会展示会より超新作大報告!!

初公開! これが『ドラクエIV』の画面と音楽

ファイナルファンタジーIII/キャプテン翼II

ウルトラマン倶楽部2/SDバトル大相撲

熱血高校ドッジボール部~サッカー編 ほか

新作紹介/ファミスタ'90/悪魔城伝説

源平討魔伝/ネメシス/ゴールデンアックス

2大ハード特集/LYNX/PCエンジンSG

1980円

1月号 ファミマガ Video

●VHSのみ 45分 Hi-Fi STEREO

大好評発売中

徳間書店

ファミリーコンピュータ Magazine

編集部編著

新しい攻略本。

ついに出ちゃったニュー完全攻略本。大型ゲーム時代に応えて判型も大きく登場！

スクウェアのトムソーヤ完全攻略本

B6判84ページ　大型マップ・ポスターつき

12月15日ごろ発売　440えん(税込)

ファミマガ Journal（ジャーナル）

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報、満載!!

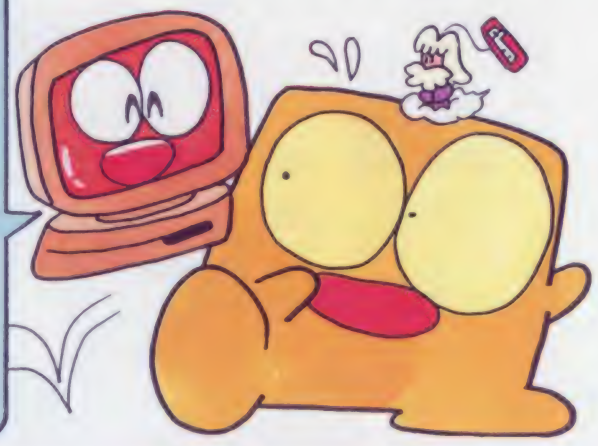
マンガトピックス

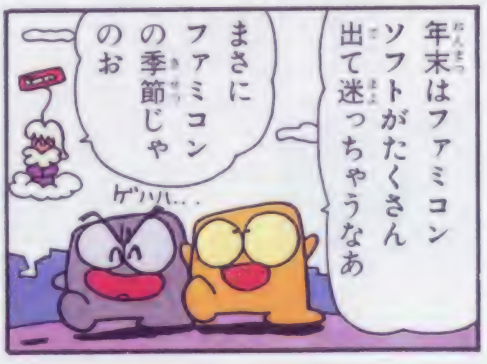
まんが／嵩瀬ひろし

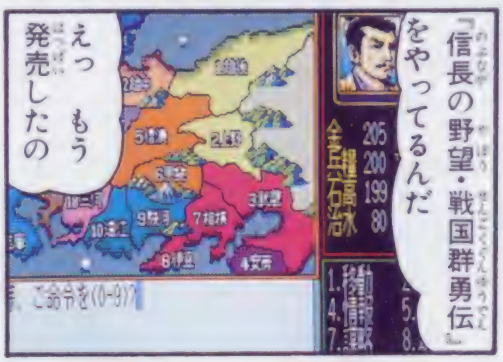
テレビ画面を使うコンピュータゲームっていうと、ファミコンがその代表だよね。でもファミコンのようなゲーム専用機じゃなくても、コンピュータゲームのできる機械——ハードウェアはあるよね。パソコンやワープロ等がそうだ。だから今回は、

ゲームのできるパソコンやワープロ

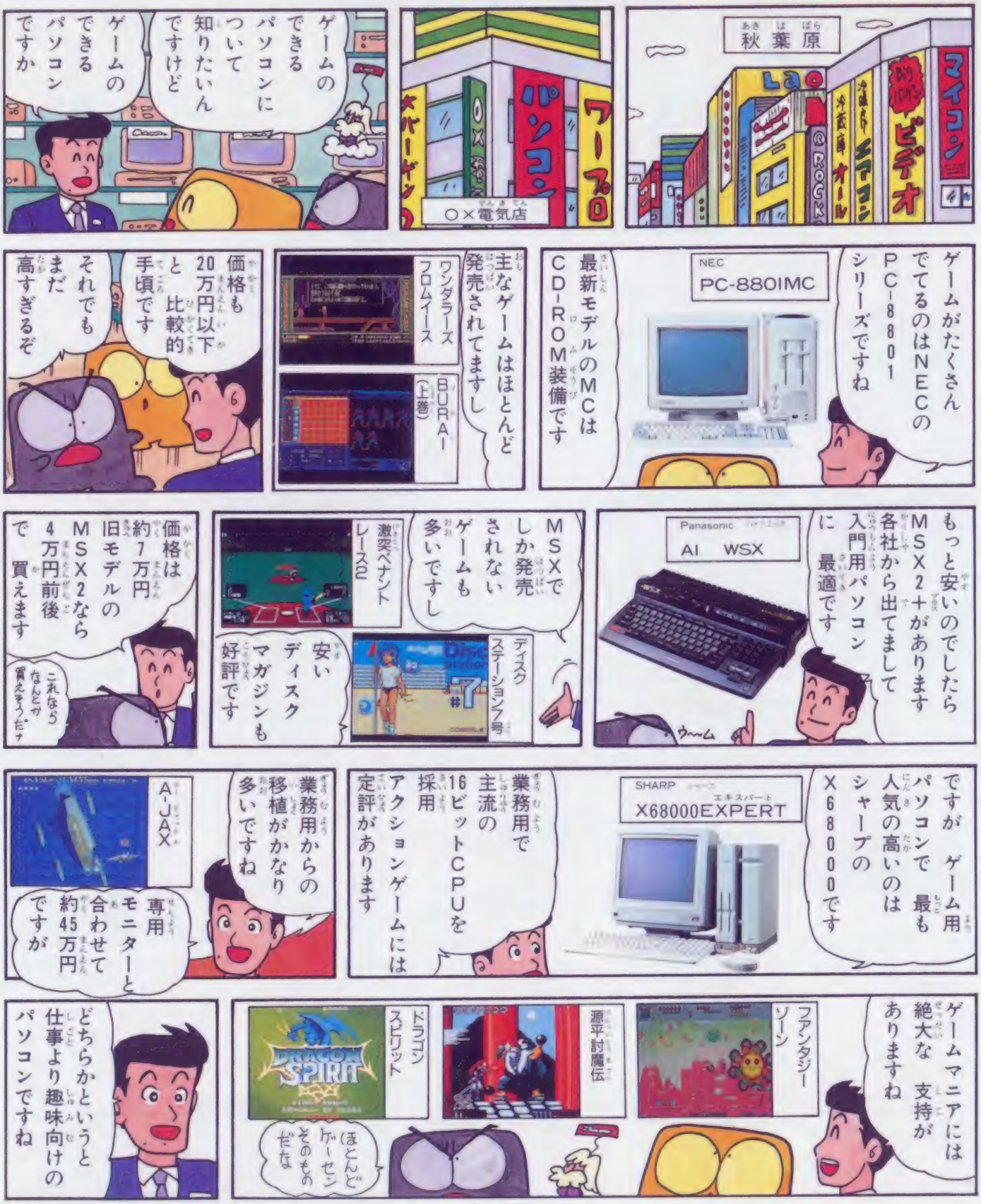
について、いろいろ聞いてみたよ!!



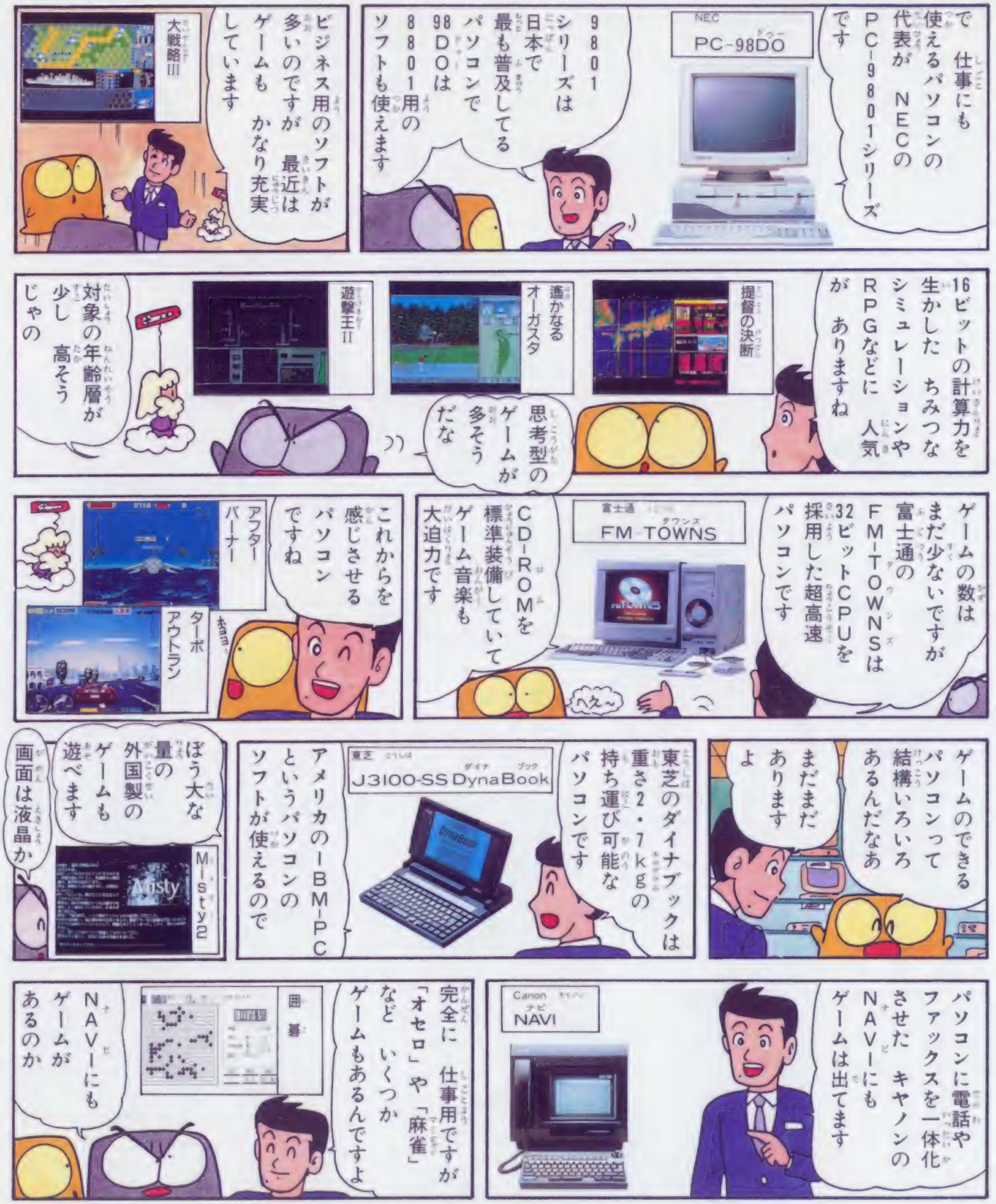




©KOEI

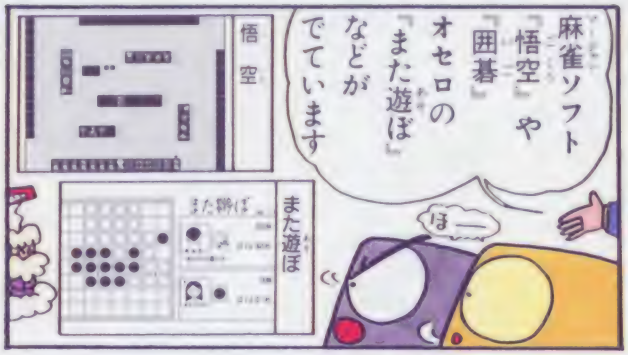


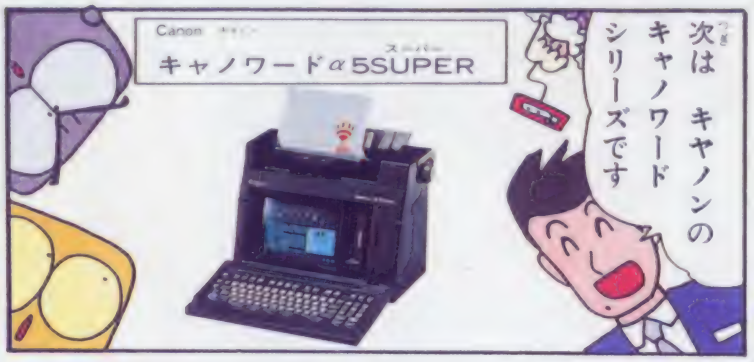
©Falcom・Riverhill Soft・KONAMI・COMPILE・SEGA／電波新聞社・NAMCO／電波新聞社

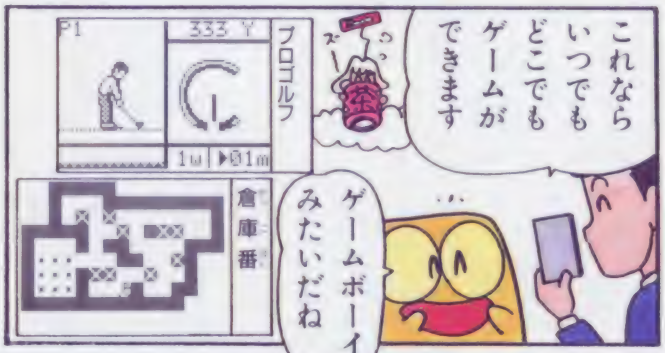


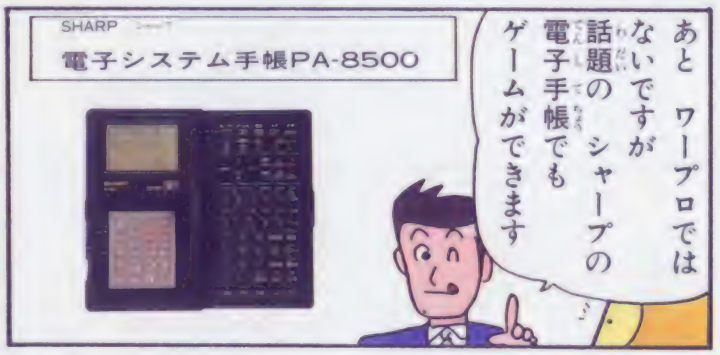
©System Soft・KOEI・T&E SOFT・SEGA／CSK総合研究所・DATA WEST・Canon

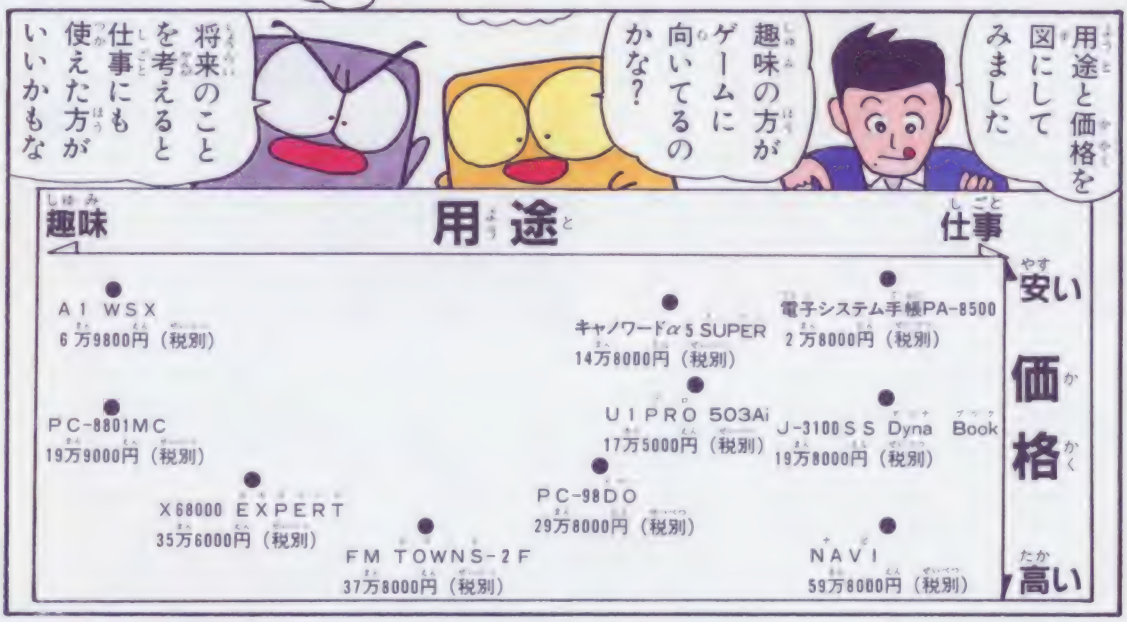
©ACTIVISION／Panasonic・CAPCOM／Panasonic・Thinking Rabbit／Panasonic・Riverhill Soft／Panasonic

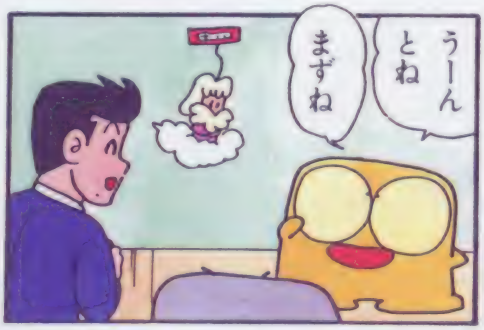


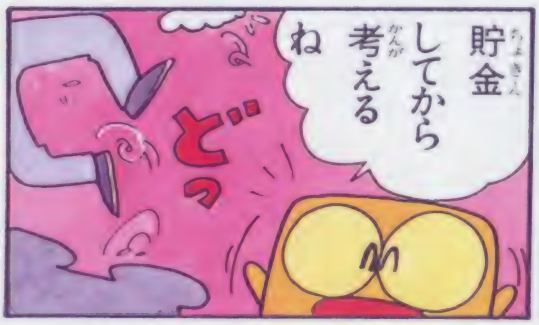












©シャノアール／Canon・Canon・BANDAI・Riverhill Soft

イベント
カプコンの新作を遊んじゃえ
「カプコンワールドフェア」開催

カプコンのイベント「カプコンワールドフェア」が12月17日に大阪で行われる。時間は午前10時から午後5時まで、場所はツイン21・ギャラリー（大阪市中央区）だ。

当日は、「ファイナルファイト」、「1941」、「カプコンワールド」、「カプコンベースボール」のアーケードゲーム4作と、「スウィートホーム」、「わんぱくダック夢冒険」、「デッドフォックス」、「仮面の忍者花丸」のファミコンゲーム4作が出展され自由にプレイして楽しめる。さらにファミコンゲーム4作でゲーム大会が行われ、優勝者には豪華賞品が用意される。

その他、カプコンがF1-3に参加している車が展示され、ドライバーの和田久のサイン会が行われたり、カプコンセールスカーのエスカルゴ6台の愛称を募集したりと数数の催しが行われる。

さらに入場者全員に記念のプレートキーホルダーがプレゼントされる。また、行けなかった人も次の住所へ応募すると、もれなく全員にこのキーホルダーを送ってくれるそうだ。応募方法は、ハガキに住所、氏名、生年月日、電話番号を明記し、〒540 大阪市中央区大手通1-4-12（株）カプコン「カプコンワールドフェア」係まで送ってね。ハガキに、意見も書くと喜ばれるぞ。

○全員もらえるのがこのキーホルダーだよ

プレゼント
強力な味方、『武田信玄2』の
必勝本が10人に当たるんだ!!

8月21日にホット・ビィから発売された、シミュレーションゲーム「武田信玄2」の攻略法を伝授しちゃう本を10名の読者にプレゼントするよ。

本自体は　9月9日に勁文社から400円で発売されているんだけれど、買いそびれてしまった人のために、発売元のホット・ビィから10冊届いたんだ。

希望者は、左の欄外の要領で応募してね。締切は、来年1月11日の消印まで有効だよ。

このガイドブックを片手に、信玄となった君は天下統一に突き進むってわけだね。

○63ページにわたって「武田信玄2」の徹底攻略法がギッシリつまってる

プレゼント
『平安京エイリアン』オリジナル
グッズを3つ1組で3人に

1月12日にメルダックから発売が予定されているゲームボーイソフト、『平安京エイリアン』。検非違使を操作し、平安京に突然現れたエイリアンどもを、落とし穴に落として退治して、都の平和を守るというものだ。

この「平安京エイリアン」の発売を記念して、オリジナルグッズをプレゼントしちゃうよ。

どんなものかというと、おどろおどろしいエイリアン達や、スコップ（平安時代にスコップがあったかは不明だけど、似た物はあったかもね）を持った検非違使の姿が描かれている下敷きとシールとテレホンカードだ。

これを3つ1組にして3名にプレゼント。希望者は左の欄外の要領で「平安京エイリアン」係まで送ってね。締切は来年の1月11日の消印有効だよ。

ところで、この「平安京エイリアン」の制作中に、メルダックでは、奇妙な出来事が続発したんだって！ ちょっと誌面では紹介できないような事が!! そこでメルダックでは11月27日に京都のお寺へ行って、お祓いをしてきたそうだよ。だから、ソフトを買ってもプレゼントが当たっても何も心配する事はないのでどんどん応募してね。

○時代がかったイラストがなんともイイ味出してるね

プレゼント
「ワンダラーズフロムイース」
の楽譜集を5人にプレゼント！

キングレコードから、10月21日に発売されたCD「ワンダラーズフロムイース」の楽譜集を紹介しよう。

これはCDと同時発売で定価は1000円。ファルコムのサウンドチーム、J.D.K.が作・編曲したCDに収録されている全26曲の譜面が収められている。

この楽譜集を読者5名にプレゼントするよ。欲しい人は、左の欄外の要領で「楽譜集」係まで送ってね。締切は1月11日の消印まで有効だから、どしどし応募しよう。

26曲全部の譜面が載っているから、かなり厚くなっているのだ。

○CDと同じジャケットがなかなかカッコイイよ

Video イース 第2巻「ハダルの章」

■キングレコード 12月21日発売 VHS・4500円 ▶「イース」のオリジナルアニメの第2弾。いよいよアドルは「イース」に近付いていく。ゲームでおなじみのキャラクタが次々と登場するぞ。「イースの書」を集めに神殿へ向かったアドルの見た物とは!?

Music BURAI全曲集

■ポリスター 11月25日発売 CD2472円・カセット2163円 ▶パソコンのRPG「BURAI・上巻」の全曲集で31曲が収録されている。もちろんSHOW-YAのアレンジバージョンも含まれている。飯島健男氏による選曲秘話がマニュアルに付いている。

Music ザ・スーパー忍&ワークス

■アルファレコード 12月21日発売 CD2627円・カセット2627円 ▶古代祐三作・編曲のアルバム「ザ・スーパー忍」のオリジナルバージョン「ボスコニアン」X68000移植曲、映画「ノーライフキング」中のゲーム音楽等全20曲収録されている。

Music MEGA SELECTION

■ポニーキャニオン 12月15日発売 CD2500円・カセット2500円 ▶ニューアレンジの「ファンタジーゾーン〜オパーオパ」を含め、今まで発売された3つのアルバムからセレクションされた、S.S.T.BANDの演奏曲で全10曲が収録されている。

プレゼント

ミスターマリックのジョークグッズのプレゼント第2弾だ

○マリックの超魔術世界をのぞける「超伝超魔術ゲーム」

○未知のパワーを開発できるかも？「サイウェーブ」だ

○お箸を持つ力さえあれば曲げられる「きてまスプーン」

ミスターマリックのジョークグッズプレゼントの第2弾だよ。どんなものが当たるかというと、マリックの世界を再現したボードゲームの「超伝超魔術ゲーム」、カードゲームの「サイウェーブ」、誰でも曲げてしまえる「きてまスプーン」、それに、おもしろグッズがつまっている「笑魔術パック」。これらをそれぞれ3名にプレゼント。

希望者は、欲しい商品を必ず書いて、左の欄外の「マリック」係まで応募してね。締切は、来年1月11日の消印有効だよ。

○おもしろグッズが盛りだくさんの「笑魔術パック」

映画&プレゼント

お正月映画「ゴジラVSビオランテ」上映記念プレゼント！

ゴジラが、このお正月映画に登場するぞ。タイトルは、「ゴジラVSビオランテ」だ。12月16日から全国東宝系でロードショー公開される。ストーリーは、前作から5年後のこと、自己再生能力を持つゴジラ細胞（G細胞）の各国の争奪戦により、ゴジラが再び目覚め、さらにはバイオ・モンスターのビオランテをも生みだしてしまった。この2つの怪獣の前に、人類には成す術はないのか!!というもの。監督・脚本は大森一樹、ゴジラのテーマ曲は伊福部昭、そして音楽はすぎやまこういちなのだ。すぎやま氏は、「ゴジラの恐い面、ビオランテの女性的な面、恋人同士のシーン等を表現の幅が広いオーケストラ用のスコアを書きました。その結果、ハリウッド映画のようなサウンドになりました」と今回の目指すところを語っている。

○監督の大森一樹氏（右）とすぎやまこういち氏だ

○G細胞から生まれたビオランテとゴジラの対決！

さてここで、この映画の上映記念プレゼントがあるぞ。ゴジラのトレーナーを2名に、映画入場先着200万人がもらえるゴジラスタンプを10名にそれぞれプレゼント。左の欄外の要領で「ゴジラ」係まで送ってね。締切は1月11日消印有効。

○カワイくデフォルメされたゴジラのトレーナー

○すぐ欲しいという人は、映画館へ行けばもらえるよ

編集部からのお知らせ

編集部では表紙のイラストを募集しています。最近、採用者がいなくてちょっと寂しいのでガンバってアイデアを送って下さい。左の欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送ってね。待ってます。

No.21読者プレゼント当選者

※敬称は省略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルのコーナーでのプレゼントによる当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒165 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます！

Book ドラゴンクエスト アイテム物語

■エニックス出版局／12月20日発売 880円 ▶ドラクエのオリジナルストーリーブックに登場するさまざまなアイテムの由来、歴史、秘密がズールカラーで紹介されている。アイテムたちの語られた物語がキミ達の目の前に展開することになる。

Book ロードス島戦記Ⅰ

■角川書店／12月1日発売 390円 ▶コンピューターゲーム誌「コンプティーク」に好評連載されていた「ロードス島戦記Ⅰ」が修正、加筆されて単行本になった。テーブルトークRPG「ロードス島戦記RPG」をプレイした様子がくわしくつづられている。

Video 天空戦記シュラト 天空界メモリアルズ

■バンダイ／12月16日発売 VHS・ベータ・3914円 ▶女子中高生の絶大な人気を集めているというアニメ『天空戦記シュラト』がビデオで登場する。今回発売される第1巻には「シュラト・スペシャルブック」が付いてくる。ファンは見逃せない作品だ。

紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

今や、街を歩けばバットマンに当たる！…ってくらいの大ブーム。君はもう観たかな？　今年最大の話題映画だもん。絶対見逃せないよね。もうじきファミコンにだって、登場するぞ。ウル技の方もお忘れなく！

超ウルトラ技テクニック 1

ウソ技プラス

隠しコマンド発見

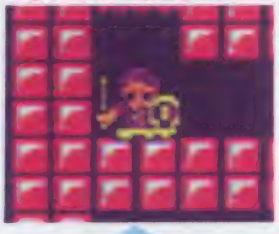
優勝技

LUTTER

愛知県／ばぶるボブルクン

4大隠しコマンドの登場だ！　最強装備やボスを簡単に倒せるなど、役立つコマンドを一挙公開しよう。

○だけどスピードはUPしているので、逃げ足は速いゾッ！



○十字の上で、最強装備に！でもレベル0のままなのだ……

セレクトとスタートを同時に押しながら十字のどれかを押す

ゲーム画面でセレクトとスタートを同時に押しながら十字の上、下、右、左のうち1つを押す。そして同時に離せばOKだ。十字の方向によって、いろいろな効果があらわれるゾ。コマンドとその効果については下の表を参考にしてね。

○十字の左で、マップエディタに、画面が自由に変えられるよ

○十字の右で、HPが回復！ボスキャラ戦にとても有効だ

ボスが消滅!!

○ボス面で同じコマンドを実行すると、ボスが消滅！

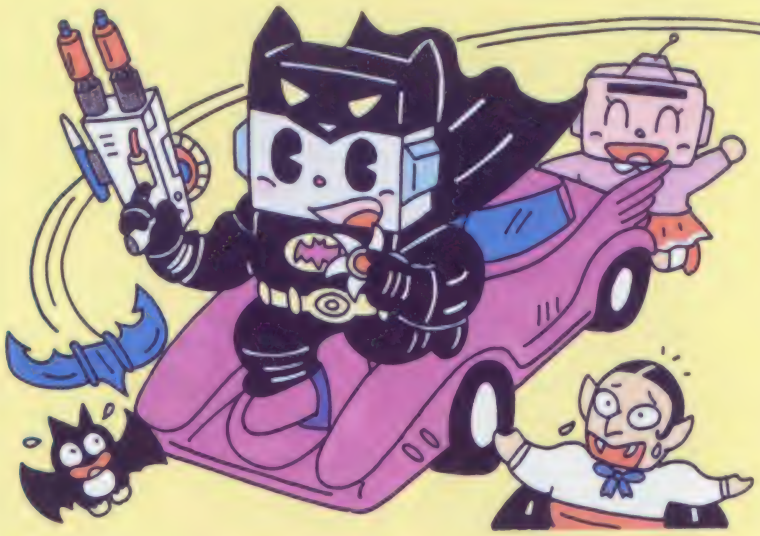
○十字の下で、ボス面に突入することができるのだっ！

コマンド	効果
セレクト＋スタート＋上	最強装備／スピードUP
セレクト＋スタート＋下	ボス面突入／ボス消滅
セレクト＋スタート＋右	HPを回復する
セレクト＋スタート＋左	マップエディタ

LUTTER「隠しコマンド発見」

いやあ、この技を試したばっかりに、あまりゲームをプレイしないうちにエンディングを見るハメになってしまいました。まずキャラクタを最強装備にしてからボス面に突入、ボスが登場したら消滅させる、を繰り返しているうちにいつしかエンディングが始まっていたのです。なにか悲しいものを感じてしまいました……。ところで、マップエディタはなかなかのスグレモノです。この技でアイテムやお金を画面いっぱいに出現させることができます。

この技の醍醐味



肩の強さを変えられる

大関技

超人ウルトラベースボール

神奈川県／超人ウマシカクン

このゲームでは、エディットモードで野手の能力を自由に変えることが出来る。今までは、数値が多いほどその能力が優れていると思われていた。しかし、守備力だけは違っていたんだ！例をあげて解説すると、写真Ⓐは守備力50のキャッチャーの肩で、写真Ⓑは守備力49のキャッチャーの肩だ。なぜか、守備力の低い、写真Ⓑの方が球の飛距離が長いのがわかる。実は、守備力の下1ケタの数値は肩の強さを表している。だから、守備力50で設定した野手よりも、守備力49で設定した野手の方が守備はヘタだけど、肩はいいことになる。これがわかると、守備力の下1ケタが0の野手はハツキリ言って損。ここは守備力を1つ落として、下1ケタを9にした方がお得だぞ。

○写真A：簡単に盗塁も許しちゃう

弱肩

○守備力49に変えてみる！

○ここで、エディットモードで捕手の守備力50を……

○これで、再び試合にいどむ！

○写真B：強肩捕手だぜ！

強肩!!

球場全景が見られる

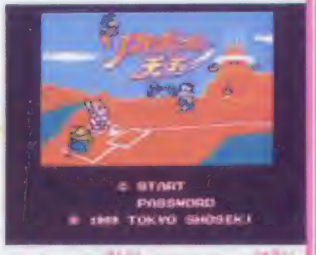
大関技

ソフトボール天国

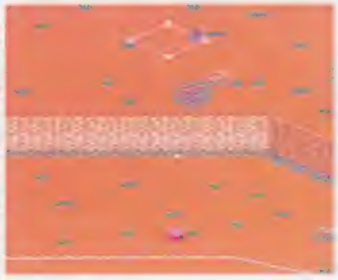
東京都／八丈島のきょんクン

ナント、5つある球場の全景が簡単に見られるというウル技が発見されたぞ！

まずタイトル画面でⅢコンの十字ボタンの上を押しながらⒶボタンを6回押す。さらにⅢコンの十字ボタンの下を押しながらⒷボタンを4回押す。この後、セレクトボタンを2度押してスタートし、見たい球場を選んで試合を開始する。次にプレイヤーが守備についているときに、相手チームにワザと打たれてフィールド画面にしよう。ここで、スタートボタンを押しながら、Ⅲコンの十字ボタンを動かそう。すると、野手の動きに関係なく画面がスクロールして、球場の端から端まで十字ボタンの操作で見ることができるぞ。それぞれの球場に特色があるゲームだけに、このウル技で球場を研究するのもいいね！



○ここで、本文のコマンドを入力



○本当に端から端まで見られる。十字ボタンで操作しよう！

この技の醍醐味

超人ウルトラベースボール「肩の強さを変えられる」

野球の魅力の1つに、クロスプレイがあります。それは、ゲームの中の野球でも同じです。外野手から返球された球がキャッチャーにズバッ！と戻ってきて、アウトになるのはゲームをしている側も、見ている側にとっても楽しいものです。でも、そのためには野手の肩がよくなくてはいけません。みなさんも、この技を使ってエキサイティングでスリリングなゲーム展開を楽しんで下さい。

©アテナ・カルチャーブレーン・TOKYO SHOSEKI

イラスト／宮本えつよし

マインドシーカー　その1　こんなゲームで本当にエスパーになれるのだろうか…。エスパーめざして買った私はアホだった。その2　清田益章さんにやらせてみて百発百中なら本当にすごい。ウルティマ～聖者への道　その1　ゲームをやっていると両方の世界へ行きたくなる（東京都／…クン・14歳）。その2　これをやってお金を蓄えることの難しさを知りました。F.F.III　ぼくたちの学校では、F.F.IIIの発売日を予想するゲームがはやっている（…クン・14歳）。

音楽セレクト大発見

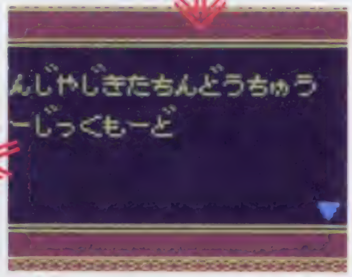
大関技

御存知 弥次喜多珍道中

埼玉県／島田雄二クン

いろんなBGMが聞ける音楽セレクトモードが、ついに発見されたゾ！　まずタイトル画面で"つづきをする"を選択する。"ふっかつのはいく"の画面になったら、次の"ふっかつのはいく"を入力しよう。
"へゆたむき　かはづとびこむ　こらはへた"
これで音楽セレクトモードになって、Aボタンを押すたびに音が変わっていくのだ。効果音を含む、すべての音楽を聞くことができるゾ！

「へゆたむき かはづとびこむ こらはへた」を入力する



上の"ふっかつのはいく"を入力すれば、音楽セレクトモードになるのだ！

この音楽セレクトモードの音楽が一巡すると、効果音だってバッチリ聞けちゃうのだっ!!

組み合わせ自由自在

十両技

ワールドスーパーテニス

埼玉県／佐藤隆貴クン

相手が強くて勝てそうもない。そんなときは、このウル技。最初の大会のトーナメント表示画面でセレクトを押すと対戦相手が替わるぞ。押すたびに相手が次々と替わるので、弱い選手が次になったら試合を始めよう。

セレクトボタンを押すだけ……

まずプレイヤーを選ぼう

このときにセレクトを押す

すると対戦相手が変わるぞ

暗黒魔城でバグ発見

小結技

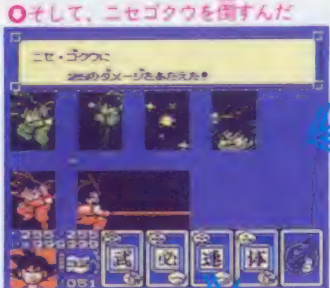
ドラゴンボール3

滋賀県／山中幸次クン

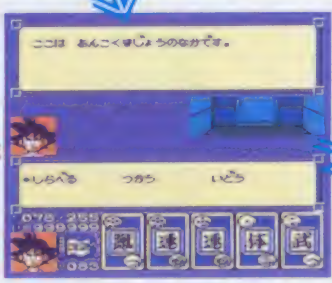
まず、ピッコロがいる暗黒魔城へ行き、コンガ・タンバリン・シンバル・ドクギラン・ドラムを倒し、最後にニセゴクウを倒す。そして、ドラゴンボールを取らずに部屋の外へ出て、もう一度ニセゴクウの部屋へ入る。すると、画面がバグるのだ。

ただし、この技を試すとゲームを進められなくなるので、必ず、暗黒魔城の手前でパスワードをとるようにしよう。それから、この技は初期に発売されたカセットでしかできないので、これから発売されるカセットではできないよ。

まず、暗黒魔城まで行き、ニセゴクウ以外の敵を倒す



そして、ニセゴクウを倒すんだ



ニセゴクウを倒したら、ドラゴンボールを取らずに部屋の外へ出るんだ

再び同じ部屋に入ると、画面がバグる!!

この技の醍醐味

ワールドスーパーテニス「組み合わせ自由自在」

最初の大会の相手を、他の選手に自由に替えられる、という技ですね。これは役に立つ技ですよ。というのは最初の相手ハットはレベルが低いうちは、とても強く感じられて苦しみますね。しかし、相手を女子選手に替えてしまえば、1回戦はまず労せず勝てるのではないか、と思われるからです。ただ世界の一流男子プレイヤーがセレクトボタン1つで弱い女子に替わってしまうのは、何とも情けないものがありますね。

★編集部が冬休みのため、この号のウル技に関する質問は1月8日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

忍法COPバリア!

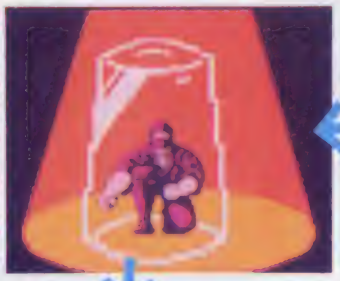
大関技

忍者COPサイゾウ

山口県／セメント宇部クン

タイトル画面で、Iコンの十字の上、下、右、左を順に押し、スタートしてみよう。すると、ラウンド表示でサイゾウが現れるときになんと、透明なコップをかぶって登場するぞ！　しかも、ゲームを始めるとこの透明なコップが、サイゾウの身を守るバリアとなるんだ。このコップバリアは、なんと敵の攻撃を30回まで耐えられるうえに、自分の攻撃力も普段の2倍の破壊力になっているんだ！　これ、忍者COPのコップと、台所用品のコップをかけたダジャレ技だけどすごく役に立つぞ。

この画面でコマンドを入力しよう



すると、サイゾウがコップをかぶって登場！　ヒューヒュー

コップバリアで、ノーダメージだ！

会話シーンでも、コップをかぶっていたりして…

後編で名前を変える

大関技

遊遊記 後編

長野県／神田達志クン

前編で付けた名前を、後編で変える技を紹介しよう。まず、前編をクリアしたら、すぐに後編を始めず、前編の初めからやろう。そして、女の子とさるの名前を新しく付け直してセーブをし、後編に挑もう。すると、前編をクリアしてないのに、新しい名前で後編を始められるぞ。

ちょっとめんどくさいけども1度、最初から始めよう

「こくう」を「ばいん」に変えて心機一転しようと思うんだ

ほら、ちゃんと変わってるよ！

牛魔王の簡単料理法

小後技

遊遊記 後編

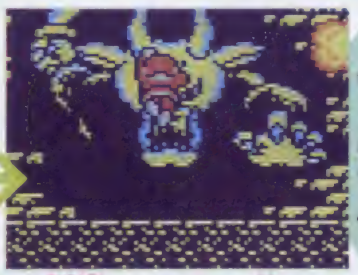
京都府／中谷尚美クン

10章の牛魔王を楽に倒せるウル技があったぞ！　戦いが始まったら、悟空をすばやく牛魔王の下へ降ろして、画面から見えないようにうまく隠そう。後はタイミングを見計らってAボタンを押すだけなのだ。連続5回ダメージで、牛魔王を倒せる。慎重にやろうね。

いよいよ牛魔王との対決だ！　失敗しても何度でも挑戦できる

すぐさま画面の下へ隠れ、牛魔王の真下で待機していよう

4つの敵の玉を避け、Aボタンで牛魔王に突っ込め！



やった!!

5回連続ダメージでないと倒せないよ

この技の醍醐味

遊遊記 後編「牛魔王の簡単料理法」

遊遊記のクライマックスとも言える牛魔王との対決で、この技はとても重宝しました。なにしろ、画面の中を跳ねまわる4つの玉の攻撃をかいくぐり、牛魔王に連続5回もダメージを与えるのは至難の技ですからね。しかも悟空の攻撃中、ただの1度でも敵の玉に当たってしまうと、今まで牛魔王に与えたダメージは無効になってしまうのですから……。悟空が画面の下の安全地帯にいられるということは牛魔王をいち早く倒せてエンディングへの近道につながると思う。

©HYPERWARE／HAL研究所・アスミック・バードスタジオ／集英社／フジテレビ／東映動画／バンダイ・九娯首易・Nintendo

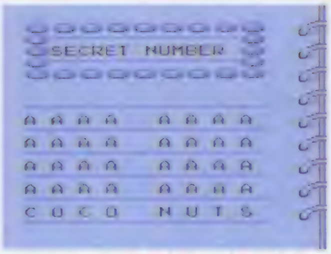
大金持ちになれる!!

大関技

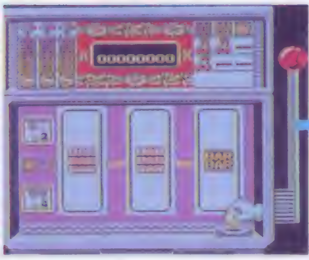
アメリカンドリーム

神奈川県/パチ島クン

GAME MODEでパスワード入力画面にして、下の8文字を「COCONUTS」と入力する。これでゲームをスタートしよう。スロットマシンのプレイ画面になったら、セレクトを押しながら、十字の下を押して、スロットさせればいいのだ。すると、必ず役がそろうので、すぐにお金がたまるよ!



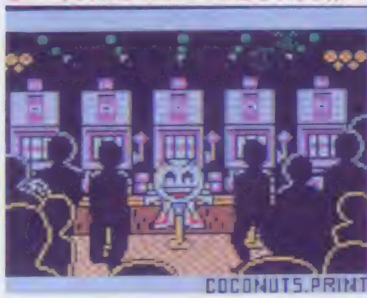
○パスワードの入力時に、下8文字を「COCONUTS」にするのだ



○ホントにスロットマシンが大当りするかなあ? なんかウソっぽいんだけど……

セレクトを押し十字の下を押す

○これでスロットをとめると……いきなり役がそろってしまった!!



○パチ夫くんがフィーバーしちゃうゾ!!

ゲームオーバーいろいろ

十両技

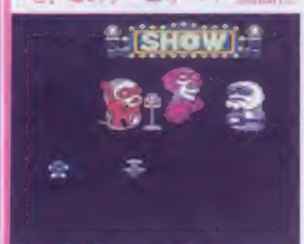
ツインビー3

新潟県/中越好高クン

ショック! なんと、ゲームオーバーの画面が6種類もあることが発見されたゾ!! まずはザコキャラにやられたときのゲームオーバー画面。緑色のバックに「ゲームオーバー」の白い文字が浮かんでいる。これは誰でも簡単に見られるね。

他のゲームオーバー画面を見るには、各面のボスの所でワザとやられるだけでOK。これらの画面は白地のバックに明るい色の文字が浮かんでいる。各面により、文字の色が違うんだ。

○ザコキャラにやられてしまうと、このゲームオーバー画面だ



○ワナナバニ園のボスで死ぬと

○ゲームオーバーも変わるぞ! 白地に青の画面はとてもキレイ

こけるツインビー!?

十両技

ツインビー3

東京都/森高千里はいいクン

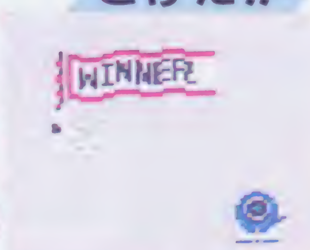
各ステージのボスを倒すと、ツインビーの分身のような奴が「WINNER」の旗を持って歓迎してくれるよね。こいつに、自分の操作している本物のツインビーをぶつけてみよう。なんと、ぶつけられた方のツインビーの分身が、まるで野球のヘッドスライディングのように豪快にコケるんだ! でも、せっかく歓迎してもらっているのに、転ばすのもかわいそうな気がするね。

○こいつが噂のツインビーの分身。画面内を駆け抜けるぞ!

○こいつにワザと自機のツインビーを当ててみると……

○「ズサッ!!」と、豪快に転ぶぞ!

こけた!!



この技の醍醐味

アメリカンドリーム「大金持ちになれる!!」

この技はNo.21の小結技「はじめから大金持ちなのだ」に比べると地味ですが、スロットマシンでクリア金額を稼がなければならないので、プレイしている実感がわいてきます。なんと言ってもスロットマシンの役がそろったときの快感を味わえることが、この技の魅力でしょう。何度もこのウル技を試すとさすがに感動も薄れてしまうのですが……。それにしても、ココナッツさんも味なウル技をつくってくれますね。

MOTHER その1 [illegible]（[illegible]・23歳）。 **ホワイトライオン伝説** [illegible] **生劇場** [illegible] **落っことしパズル とんじゃん!?** 貸した翌日「何だこれ[illegible]」[illegible] **その2** バットで虫をなぐるのは[illegible] **爆笑!! 人**[illegible]

次号の発売日は1月12日（第2金曜）です。

ボスとだけ戦える！

小ネタ技

キャプテンED

島根県／松井宗文クン

このゲームではあまりザコ敵が出てこないせいか、ボスがやたらと手強く感じるんじゃないかな？　各面のボスと初めて対決したとき、あまりの強さに圧倒された人も多いはずだ。そんなキミにおすすめなのが、このウル技。なんと、最後のボスを除く、全てのボスと戦うことができるんだ。やり方は、名前を「きんた」と入れてゲームスタートさせるだけ。

○名前を登録するときに「きんた」と入力するだけでOK

○この技で各面のボスの攻略法を見つけ出せ!!

○勝ち進んで行けば最後の面の前のボスと戦うことができる!!

ちょっとだけ無敵！

上向技

キャプテンED

茨城県／竹内一クン

一定時間、無敵になるアイテム「バリアー」を取ったときと同じ効果が得られるコマンドが発見された。まずゲームプレイ中にスタートを押してポーズをかける。次にⅡコンのⒶ、ⒷとⅠコンの右下、セレクトを全部押しながらスタートを押してポーズを解除すればOKだ。

ただし、自機1機につき、1回しか使えないぞ。

○一度やられてもタマゴで復活すれば一回分、入力可能になる

仙豆の無限増殖技！

上向技

ドラゴンボール3

東京都／飯田光雄クン

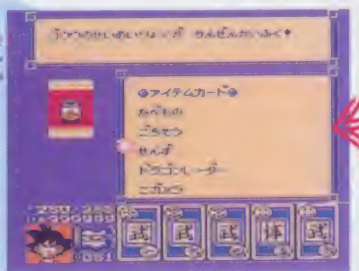
ピッコロ大魔王との戦いに敗れたあと、カリン塔に行きカリン様から仙豆と超神水をもらうよね。そのとき、仙豆だけをもらい超神水は飲まないで外へ出る。そして、もう一度カリン様に会うと、また仙豆が手に入るのだ。これを何度も繰り返せば、最高7個までの仙豆が手に入る。これで、ケガをしても安心だね。

カリン様に会おう

○ピッコロに倒されたら、カリン塔を目指そう

○カリン様に会ったら仙豆だけをもらい、超神水は飲まない

仙豆がいっぱい!!



○仙豆があれば、どんな敵も恐くない

ハンマーが連射に！

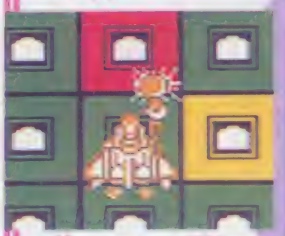
上向技

キャプテンED

鳥取県／経験値0クン

連射付きジョイスティックがなくてもハンマーが連射になる技だ。ゲームプレイ中にポーズをかけて、Ⅱコンの左上、Ⓑとセレクトを押しながらポーズを解除。するとⅠコンのⒷを押すだけでハンマーが連射になる。

Ⅱコンの左上、Bとセレクトを押しながら解除



○右のコマンドを入力すると、Ⅰコンの⒝を押すだけでハンマーが連射に

この技の醍醐味

キャプテンED「ボスとだけ戦える！」

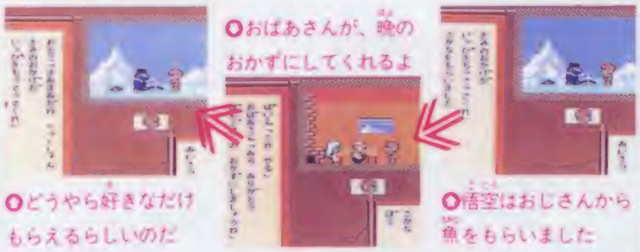
この技を知って喜んでいる人も多いことでしょう。なぜなら、このゲームで唯一テクニックを必要とされるのが、このボスステージだからです。この技を使えば1面のボスを手始めに、次々に各面のボスが登場するので、ボスの攻略法を自分なりに見つけだすことができるのですね。いわば、対ボス用の練習モードというわけです。ただし「きんた」という名前の人は、その名前でプレイできないのが、唯一の欠点かな。

©COCONUTS／C-DREAM・KONAMI・CBS／SONY GROUP Inc.・バードスタジオ／集英社／フジテレビ／東映動画／バンダイ

序ノ口技

序ノ口技　何度も魚がもらえる
遊遊記 後編
静岡県／夏目智クン

6章で氷の上で釣りをしているおじさんが、悟空に魚をくれるよね。魚をもらったら、家へ行っておばあさんに渡してごらん。おばあさんは晩ご飯のおかずにと、受け取ってくれるぞ。再びおじさんに会うと、またしても魚がもらえて、やっぱりおばあさんは、晩のおかずにと受け取るのだ。何度でも繰り返せるぞ。



悟空はおじさんから魚をもらいました
おばあさんが、晩のおかずにしてくれるよ
どうやら好きなだけもらえるらしいのだ

序ノ口技　敵が出てこない
ダンジョン&マジック
東京都／鰆川良一クン

このゲーム、敵がたくさんでてきてめんどう、という君にぴったりのウル技がみつかったぞ。なんと、敵が出なくなってしまうんだ。やり方は簡単。宿屋に泊らなければいいんだ。HPがへったら薬でなおすようにすれば、1度入ったダンジョンもくまなくさがせるね。

こういったうるさい敵も……
あれ、敵がいないぞ！

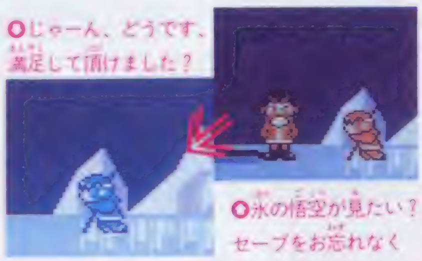
序ノ口技　ワープができる
遊遊記 前編
東京都／片山英貴クン

5章の終盤で、悟空と紅がい児の対戦シーンがあるよね。2人とも枠からはみ出ての大暴れで、ちょっとした見物だよね。そこで、よーく見てみると、紅がい児は画面のはじで跳ね返ってくるんだけど、なんと悟空は、突き抜けちゃって、反対側から出て来ちゃうのだ。…というわけで、画面狭しと、自由自在にワープできる悟空なのでした。

左端からワープしたぞ！

序ノ口技　悟空が氷の塊に
遊遊記 後編
静岡県／大石弘之クン

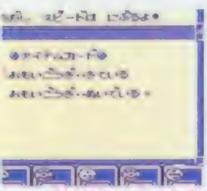
6章でくもじじいに『ハワイにいきたいか?』と聞かれたら、2回断ってみよう。悟空はじじいに氷のかたまりにされて、おまけにゲームオーバーになってしまうのだ！



じゃーん、どうです、満足して頂けました？
氷の悟空が見たい？ セーブをお忘れなく

序ノ口技　アイテム名が変わる
ドラゴンボール3
三重県／カカロットクン

戦闘中に使用すると修業値が多くもらえるアイテム"おもいどうぎ"というのがあるよね。このアイテム、戦闘中のサブ画面で見ると名前が"おもいごうぎ"になっているんだ。だけど"どうぎ"よりも"ごうぎ"の方がなんとなく、悟空がより強くなるような気がするよね。ただ、アイテムの効果は、変化しないからね。ザンネン！



戦闘中のみ、名前が変わる

序ノ口技　よろこび2倍！
ワールドスーパーテニス
東京都／青山卓也クン

スポーツゲームには、ガッツポーズがつきものだけどこのゲーム少しよろこびかたが地味だよね。だけどこのウル技をつかえばプレイヤーがジャンプをして大よろこびしてくれるんだ。やり方は、大変かんたんだ。まず普通にゲームを始めて、自分がポイントを取ったらⒶ、Ⓑボタンを同時に押すだけ。これでよろこびも倍になるってわけだね。

こんなによろこんでくれる

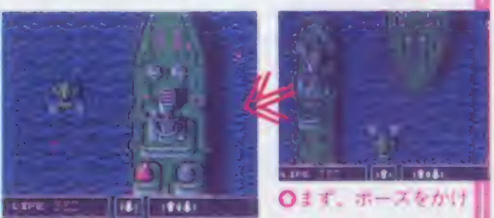
序ノ口技　忍法・側面立ち
忍者COPサイゾウ
新潟県／ショーコスギクン

どのラウンドでもいいから、箱またはドラム缶のある所に行こう。そこで、それに向かって前方回転ジャンプしてみよう。うまく行けば、写真のように箱の側面に立ってしまう。この場合、サイゾウは、足の指で箱の側面にへばりついてるのかな？ 何か変だね！

これも、隠れ忍法かな？

序ノ口技　簡単に位置変え
サンダーバード
埼玉県／さなだ虫クン

ゲームをポーズ状態にして、Ⓑボタンを押してみよう。なんと、ゲーム進行中にしか出来ないと思われていたオプションの位置変えが、ポーズした状態でもできるんだ!!



まず、ポーズをかけるんだ！
これで位置変えが簡単だ

きみよハガキ書け!!

ファミコン探偵倶楽部II その① やり始めた従弟に（犯人はコイツなんだ）と話したらなぐられた（東京都／佐藤○○クン・11歳）。その2 自分も主人公もいくつ命があってもたりない。けれど、おもしろいからいい（神奈川県／藤原政志クン・14歳）。その3 後編を探して東京中を数十軒まわったが、つい最近、自宅から歩いて7分のおもちゃ屋で見つけた。灯台もと暗し…（東京都／愛染貴志クン・18歳）。**ロボコップ** いくら悪者でもあんないっぱい人を殺してはいけないと思った（愛知県／曽田まさクン・15歳）。**チャイルズクエスト** スターになる人がファンからお金をもらっているのにはまいった（香川県／藤井健司クン・15歳）。

★編集部が冬休みのため、この号のウル技に関する質問は1月8日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

超ウルトラ技大募集

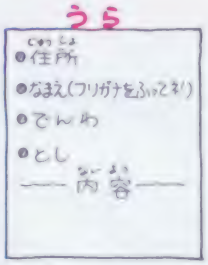
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

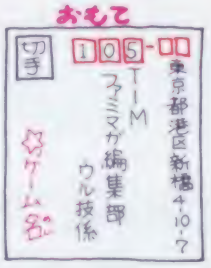
くわしいやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているから、急いで送ろう。採用者には認定証とともに、左のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら「星霊狩り」がねらいどころだよ。





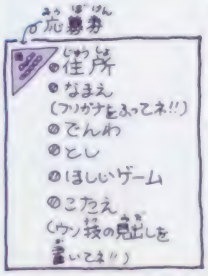
★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小姑	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

FAX番号:03-578-6996

ウソテックイズに応募しよう

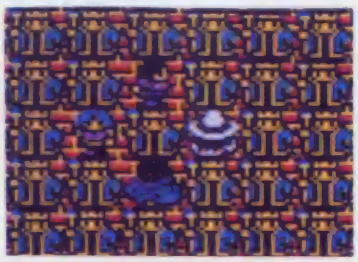
今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切は12月22日(消印有効)。正解はNo.2で、当選者はNo.4誌上で発表します。



No.23の答

正解は「ウルティマ~聖者への道~」の大関技の「プリティッシュ王増殖技」でした。

正解率は30%でした。ところで読者から笑えるウソ技のアイデアも募集します。採用者には特製電卓をプレゼント。たくさんのハガキ待ってるよ。



No.21の当選者

北海道■武田暁昌/岩手県■伊藤守/福島県■鈴木勝/茨城県■川合唯也/埼玉県■梅津弘子/千葉県■杉浦涼/東京都■長田仁/神奈川県■林真地/長野県■荒沢力/新潟県■石川浩也/富山県■大野直人/石川県■竹田一/愛知県■福沢久/三重県■平田直久/京都府■梅原健一/大阪府■郷原亮/岡山県■金井佐平/広島県■見田誠/山口県■杉浦将之/長崎県■中田亜弓
以上敬称略

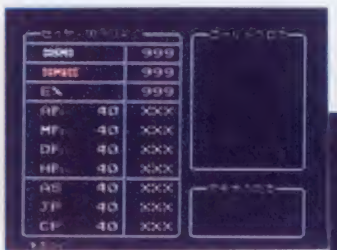
金田一技彦のウル技歳時記

メーカー住所パスワード

聖闘士星矢でもありましたが、説明書の最後に書いてあるバンダイの住所をドラゴンボール3のパスワードとして使えると聞いたのですが……?

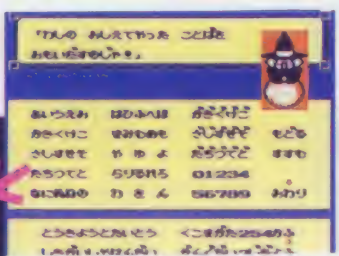
(神奈川県/チチいいクン)

はい、使うことが出来ます。パスワード「とうきようとたいとうくこまがた254かふしきがいしやはんだいがんぐだい2じぎよふ」と入れると画面が真っ暗になってしまうだけなのです。聖闘士聖矢のときのように、キャラクタのレベルが上限を越えてUPするような役に立つ技ではないですが、住所を使ったパスワードというところが面白いと思うのです。この他にもドラゴンボール3では、パスワードによるウル技がまだまだありそうなので、どんどん送ってきてほしいですね。



●聖闘士星矢では、レベルが40まで上がってしまう。超お得なパスワード技でした

●すると、画面が真っ暗になってしまう。もうリセットボタンを押すしかないのです



●パスワード入力画面で上の住所パスワードを入力する。間違えないようにね

©Nintendo・NATSUME・バードスタジオ/集英社/フジテレビ/東映動画/バンダイ・アスミック・九娯貿易・東北新社/PACK・IN・VIDEO

新装開店だヨ!!

30秒 Q 速解答

1990年が発進! 気分も新たにこのコーナーも新装開店だ。さあ走れ!

遊遊記 前編

悟浄のスペシャルクイズの答えがわかりません。

群馬県／松村亮クン

A 金角と銀角のクイズでは、この悟浄の答えるスペシャルクイズに、悟空たち全ての運命がかかっているよね。問題は全部で3問あるんだけど、いつどの問題に当たるかは、そのときの運だ。回答は左の表を見てね。

まあ、おしゃかさまが1番背が高い…ってのは、盲点だったけどね。

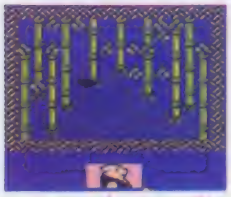
スペシャルクイズ	回答
遊遊記の登場キャラの中で1番背の高いのは？	おしゃかさま
悟空が閉じ込められていた牢屋の名前は？	ごきょうざん
三蔵さまが住んでいたまちの名前は？	ちょうあん

○金角と銀角のスペシャルクイズに答える悟浄。間違えると、ゲームオーバーになってしまうのだ!

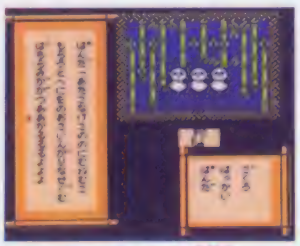
3章でおんな村にたどりつくことができません。

静岡県／今井竜也クン

A 霧の中、手をつないで山中を進んで行くと、悟空たち一行は竹藪に出て、そこで3匹のパンダに出会うよね。ここでは、パンダとの会話は全て三蔵に任せよう。おんな村はどこにあるのかと聞くと、パンダの返事は一見めちゃくちゃのようだが、実は3匹が同時にしゃべっているだけなのだ。そこでパンダのメッセージを、2文字とばしに読んでみよう。すると、「あなのむこうにおんなむらがあるよ」「たけのねもとをさがせばみつかるよ」「ここにむらへのいりぐちがあるよ」と、3通りのヒントが発覚するぞ! あとは、八戒の術、千里眼を使って竹の根元を探れば、おんな村への入口が見つかるぞ。



○ヒントを聞いたら、八戒に代わって千里眼の術を使おう。ほら見つけ!

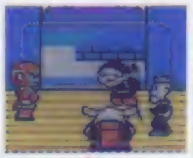


○おっと、パンダさん登場。リーダーの三蔵さんに任せましょう

おんな村から出たいのに悟浄の鏡湯から進めない。

千葉県／河野先生クン

A 八戒に代えよう。すると八戒は悟浄に妖怪退治のお礼をせがみ、光のこづちを持っているおばあさんを教えてもらえるよ。カーテンを開ければ、おばあさんに会えて、村から出られるぞ。



○おんな湯のカーテンを開けると…! でも光のこづちは、持っていかれた後だったのだ

4章のりんりんの返事がうまく組立てられません。

兵庫県／広川幸生クン

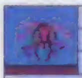
A 悩むことなんて全然ないんだよ。りんりんの言った通りに言葉を並べるだけで、店の男の人には通してしまうのだ。順番をメモし忘れた人は、左の番号を参考にしてね。

○○りんりんの言ってることは、めちゃくちゃだけど、これでいいみたい

8	1	6	7	2	4	3	5
ぴんぼうやた	あかるいひと	それにあいつ	わたしさ	あいつさ	すきなのよね	かねないしね	くらくってさ

らんがい Q&A ワルキューレの冒険

Q・富の国へ行けません。（東京都／こはっちゃんクン） A・アファ大陸の北東にいるブラックシーザスを倒してから色の違う場所に船を持って1晩いると、虹の橋がかかり富の国へ渡ることができる。

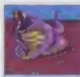


HP	18
AT	0
EX	1

ドラゴンフライA

HP	25
AT	17
EX	2

G・スコーピオンA



HP	12
AT	11
EX	1

G・スネークA

今号のモンスター
ダンジョン&マジック

前半の敵キャラをデータをつけて大公開!!
まずは、マップ上に出現するキャラたちだ。

ニューソフト

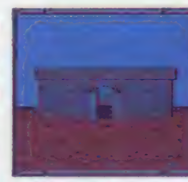
300秒 緊急調理メモ
ダンジョン&マジック

空の剣と炎の剣を得るまで

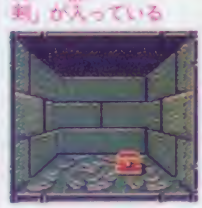
魔法入手には切っても切りはなせない「剣」。その剣を中心に徹底的に攻略しよう。
「剣」をとる順は「地の剣」「空の剣」「炎の剣」「魔法の剣」「風の剣」そして「トレス」となっているが、今回は「炎の剣」までの前半を。といっても「地の剣」については、ファミマガNo.21で、すでに紹介済みだね。そこで「空の剣」「炎の剣」について徹底攻略するぞ!!

空の剣への旅

「空の剣」を入手するには2つのアイテムが必要なんだ。
まず、ひとつめのアイテムの「飛翔の指輪」は、スルの町で「ガレスの迷宮」にある、と教えてもらえる。
この「飛翔の指輪」をつかうと空の上の島へ行くことができる。そこには洞窟があり、この中にふたつめのアイテムの「現わしの指輪」がある。この指輪をとれば「バーサス神殿」が見えるぞ!!



○洞窟で「現わしの指輪」をとることによって見える「バーサス神殿」だ!!



○「バーサス神殿」の地下3階のまん中あたり、この宝箱に「空の剣」が入っている

バーサス神殿

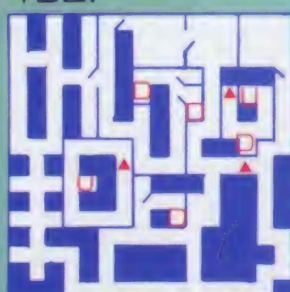
ここには「空の剣」がねむっている。入口が4つあるが、西の入口からでないと「空の剣」にはたどりつくことができないんだ。でも、いろいろなアイテムも手に入るから、経験値かせぎもかねて内部をくまなくさがしてみるのもいいだろう。中の敵ははっきりいって弱いぞ。

記号の見方

記号	意味
↑	入り口
D	降りる階段
U	昇る階段
▲	宝箱

▲B1F

▼B3F



▼B2F

炎の剣を探せ

グランの町の北にある「フーズウォール」の森。ここに目的の「炎の剣」があるぞ。
でも、せっかく剣をみつけても氷の中にあってとれないんだ。

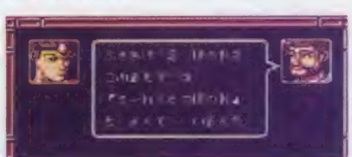
剣は氷の中に

○「空の魔法」なら、「空の剣」をとって洗礼したからつかえるはずだ

○やっと剣のあるところにきてみたら、氷のかたまりになっている。この中に「炎の剣」があるのか……

○やった!! 氷がこわれたぞ

そこで一度グランの町にもどろう。すると「空の魔法」で氷を割ることができるという情報が得られるんだ。といっても組み合わせだけで256種類にもなってしまう。いったい何をつかえばいいのか。実はレベル2の魔法(サンダーボルト)を単独でつかえばいいんだ。
剣をとったら「サーレントの炎」という「フーズウォールの森」の北にある炎の柱に行って剣に精霊を宿してもらおう。そのあとグランの町にもどってバーンの洗礼をうければ火の魔法がつかえるようになるぞ。



○あの地表でふきあげている炎は「サーレントの炎」というのか!! 「炎の剣」と「炎」。そうか、そこで精霊を宿してもらえばいいわけか

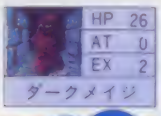
○このあと洗礼をうければ、「火の魔法」がつかえるようになる!

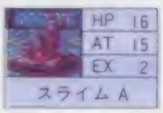
たった3秒口速解答

じゃりン子チエ

Q・レイモンド飛田はどこにいるのですか?(東京都/中村章一クン)A・ヘルクラブの中にあるロッカーを調べよう。隠れているはずだ。
Q・マンホールが暗くて入れない。(新潟県/島田武治クン)A・橋の下で拾ったライターを使おう。でも、ガス穴なので2回使わないとダメ。

©Nintendo・NATSUME





今号のモンスター
ダンジョン&マジック

前半の敵キャラをデータをつけて大公開!!
ダンジョン内に生息するキャラたちだよ。

ニューソフト 300秒緊急調理メモ

御存知 弥次喜多珍道中

由比から熱田までを徹底攻略する!

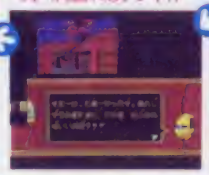
「御存知 弥次喜多珍道中」は6つの章に分けられていて、各パートは独立したストーリーになっている。そこで今回は由比、浜松、熱田までの前半部分、最大の強敵である信長との最初の戦いまでを徹底的に攻略していくのだ!

●最大の強敵、信長。全ての事件が起こったのは、コイツの仕業なのだ!

由比では、庄屋さんが困っているので力になってあげよう。庄屋さんの話では、由比正雪という人物に屋敷をのっとられてしまったらしい。庄屋さんの娘みで屋敷に行くと、おさい親分に正雪の仲間とまちがえられてしまうので、手形を見せればいいのだ。すると、おさい親分が信用して十手をくれるゾ! 苦労して屋敷に入っても、正雪に捕まってしまう。でも正雪におべっかをつかえば許してくれるのだ。これで正雪の仲間になって洞窟に行くと、お地蔵さんがジャマで中に入れない。傘をあげればお地蔵さんが動くのだ。

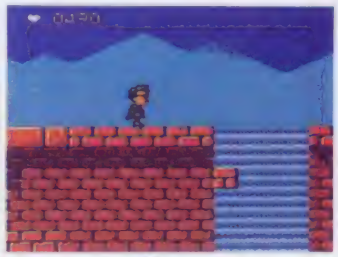
●おお! お地蔵さんが動いたゾッ。これで、ようやく洞窟の中に入れるのだ!!

●そうか、お地蔵さんに傘をさしてあげればよかったのか! よしっ、洞窟に戻ろう!!



●お地蔵さんを動かす方法を庄屋さんなら知ってるかもしれないゾ。屋敷に戻ってみよう

●これが大ジャンプだ。このテクニックは、完全にマスターしよう!



●ジャンプする前には、常にこのくらい助走をつけてからジャンプしよう

田代まさしのプリンセスがいっぱい

大ジャンプがうまくできません。

北海道／ファミマガ命クン

A このゲームは、大ジャンプが出来ないと、クリアは不可能に近い。がんばって、修得しよう。大ジャンプは、十字ボタンの右か左と(A)、(B)ボタンを同時に押せばできる。慣れないとなかなか出来ないので、初めのうちは(B)ボタンで、マーシーに助走をつけさせてからジャンプしてみよう。大ジャンプを覚えれば前半の4ステージは、クリアしたも同然だ!!

マルサの女

権藤の家にある隠し部屋のナンバーがわからない。

福岡県／中村優規クン

A いよいよ最後の難関だ。これぞ君のマルサの腕の見せどころ…と言いたいところだけど、やっぱり、ちょっと難しすぎるみたい。ヒントは権藤邸の絵の裏に隠されている暗号文。調べる→見るで「ルブタビーエッチ」と出る。実はこれスリーサイズのW・B・Hなんだ。ちなみにルブタはWの逆を指すんだよ。物語の中でスリーサイズがわかった女の人っていえば…権藤の愛人だ! どう、ちゃんとメモしてた君は優秀なマルサか、ただのスケベか?

●ルブタビーエッチ。わかってみると簡単だけどエッチだなぁ

●きゃー、スタイル抜群ねっ! でも私だって負けませんよーだ

忍者COPサイゾウ

赤い服の男を捕まえても、情報を教えてくれない。

三重県／俺は忍者刑事クン

A 確かに、サスケが残した手紙では、赤い服の男が何か知っていると書いてあったよね。でも後ろから羽交い締めにして脅しても、重要なことを話す前に爆発して消えてしまう。でも、ここはめげずに、何度も赤い服の男を捕まえて、ひたすら脅そう。すると、3度目に捕まえたときに、赤い服の男はとうとう口を割るぞ!

●この赤い服の男は、重要な情報を知っているぞ!

ヴィナス戦記

後半のユニットが上手く倒せないんですが…。

千葉県／柳川知子クン

A 確かに、後半の敵は強くてバルカン砲で倒そうものなら返りうちにあうよね。勝負の鍵はミサイルなんだけど、弾数に限りがあるのが問題だ。

たった3秒Q連解答

えりかとさとるの夢冒険

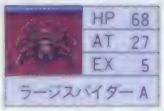
Q・「ぬのずきん」をかぶせる順番は? (東京都／関豊和クン) A・右から2番目、左端、右端、右から2番目の順にかぶせればいい。

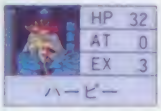
Q・パスポートが手に入らない。(埼玉県／中田良クン) A・落ちているカバンを交番に届けると、翌朝お礼としてパスポートをもらえる。

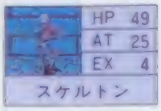
らんがいQ&A ワルキューレの冒険

Q・時の鍵を鍵穴に入れても何も起こりません。(長野県／日下部健一郎クン) A・時の鍵を鍵穴に入れるためにはサンドラが一緒にいないとダメなんだ。ゾウナの城に捕われているので救け出してからいこう。

30秒Q速解答

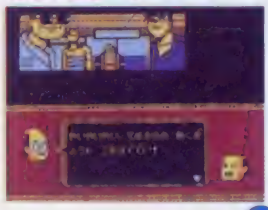






浜松

宮崎屋を助けるために、二馬力一家に殴り込みをかけるハメになってしまった弥次さんと喜多さん。しかし、ただ二馬力一家にいくだけではダメ。スマキにされて海の中に放り込まれてしまうゾ！ まず、宿場で道具屋を見つけよう。この店で買ったアイテムを二馬力一家で使えば、親分を登場させることができるのだ。でも親分はとても強いから、このアイテムでは倒せない。1度、宮崎屋に戻ってみよう。コマンドで"あきらめる"を選択すれば、木刀という強力なアイテムが手に入るゾ！ そして、木刀をやすおに渡せばいい。すると、二馬力一家の親分を倒せるのだ。


○うわっ、コワそうな人達ばかり……。とても勝てそうにはないよなーっ

○ピーンチッ！ スマキにされて、海に放り込まれてしまったが……

○いよいよ、二馬力一家の親分が登場！ でも、すごく強いのだ……

○キマったぁ！ 爆発剣力タルシス返しっ!! このネーミング、いいなあ……

○駿河の名木でつくられた討幕バットが、刺刻家の手により木刀になったのだ！

熱田

熱田では、いよいよ信長が登場する。信長を倒すには、まず参道にいる巫子を捜そう。すると「神主なら何か知ってるかもしれない」と教えてくれるゾ。それから町の外へ行って、旅人と話をすれば神主のいる寺に行けるようになるのだ。神主の話によると、信長を倒すには草薙の剣が必要らしい。草薙の剣を手に入れるには、神々しい剣をちりがみ交換屋に持っていけばいい。しかし、神々しい剣の本数によっては交換してくれない。下のカコミ記事を参考にしてね。

○まずは、この女の人の話を聞こう。それから、めし屋に行けばいいゾ

○うーん、どうやら参道に巫子がいるらしい。参道に行ってみると……

○あっ!? 呼んだら巫子が3人でてきたゾ！ えっ、神主が何か知っているの？

○やれやれ、これでようやく信長を倒す方法がわかったよ。あーあ、疲れた……

○草薙の剣を使えばラクに倒せるゾ！

○おーい、剣がいっぱいになったから、草薙の剣と交換しておくれよ!?

○この意味はどうやら、数合わせになにか関係があるらしいんだけど……？

草薙の剣とは!?

神々しい剣のとれる場所と本数は左表のようになっている。"あたり"を"みる"にして、神々しい剣をとればいい。神々しい剣を集める本数は38本(宮)、41本(41番目の宿)、53本(東海道53次)のどれかにしよう。これをちりがみ交換屋に持って行けば、信長を倒せるアイテム、草薙の剣と交換してくれるのだ！

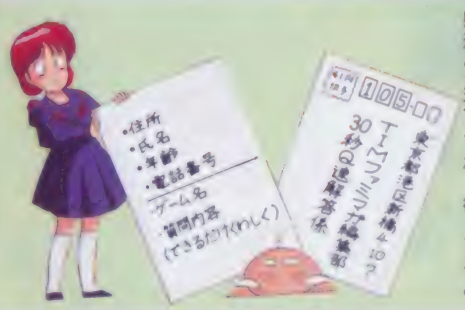
剣がとれる場所	剣の数
町の外	18
町	23
寺	11
参道	15
宿	12

ウルティマ

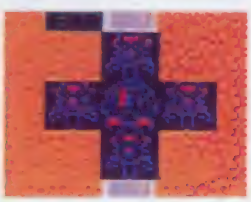
Q・「へびのしるし」とは何ですか？（神奈川県／ブリクン）
A・赤きヘビを驚かす力があるのだ。全ダンジョン中の一カ所にしかないぞ。
Q・「ひだかのりこ」というキャラは誰ですか？（愛知県／竹山善一クン）
A・ウルティマのイメージソングを歌っている声優さんですよ。

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集します。ゲームの新旧にかかわらず、ドンドン読上で回答するよ。左のイラストの要領でハガキを送ってください。ファミコンのことなら、何でもOKだよ。それからファミコンを扱ったかわいいイラストも募集しているよ。ところで、新装開店でパワーアップした「30秒Q速解答」はどうだったかな？感想とか送ってね。待ってるよ。



そこでトレーラーを味方のユニットで囲んでおとなしくしていよう。ミサイルが補充されるから敵を確実に倒せるぞ。


○このフォーメーションで戦うのだ。ミサイルの補充により戦局はかなり楽に

©NATSUME・CBS／SONY GROUP Inc.・イーティー／CAPCOM・九鵬貿易・安彦良和／学研／松竹／バンダイ／VARIE・HYPERWARE／HAL研究所

ぼくたち ゲーセン野郎

ストリートファイターたちの物語

カプコン 大好評活躍中

Final Fight ファイナル ファイト

やあやあ、元気かな？ 激動の平成元年もついに終わり。だから、今回紹介するのはカプコンの『ファイナルファイト』だ。強引？

本格！格闘アクション！

10月のAMショーで「ストリートファイター'89」として発表され、大人気を博した迫力の格闘ゲームが、タイトルを「ファイナルファイト」と変更して登場だ！

リアルで大きな、筋肉隆々のキャラクタ達が、多彩な技を使いこなしつつ画面狭しと大暴れするぞ。

悪に汚された街、メトロポリスを駆け抜け、さらわれた美女ジェシカを救い出せ！

○3人の個性ある男たち。彼らの中から自分の操作するキャラを選ぶんだ

○武器を拾って使うこともできる

パンチ！キック！

主人公たちの基本攻撃はパンチ。これは連続して打つと、裏拳→中段突き→ひじ打ち→回しゲリと、繰り出す技がどんどん強力になっていくんだ。

また、ジャンプしながら攻撃すると、強烈な飛びゲリだ。技のカタチは選んだキャラクターによって少しずつ違うぞ。

○プロレス技が得意なハガー

○コーディはMAの使い手だ！

○忍術の心得のあるガイ。速い

必殺技！つかみ技！

多くの敵に囲まれてしまった時などに頼りになるのが必殺技。攻撃とジャンプのボタンを同時に押すことで使えるが、バイタリティ（体力）を少し消耗してしまうので注意！

また、背負い投げなどの大技に応用がきく、敵のエリ首をつかむ技も憶えておきたい。

○プロレスの大技、パイルドライバー。敵をつかんでから仕掛ける

○上方から敵にダメージを与えるジャンピングニーパッド攻撃！

○ガイの必殺技、旋風脚が炸裂！周囲の敵をことごとく吹き飛ばす

C CAPCOM・KONAMI

悪人どもをけちらすのだ！

この「ファイナルファイト」は、2人同時プレイができる（同じキャラクタの選択はできない）。キャラクタごとの持ち技の特徴を生かして、お互いに助け合いながら戦い抜いていこう。

○2人プレイなら一層心強い

道端や部屋の中にあるタル、ドラムカン、電話ボックスなどは簡単に破壊できる。中には刀などの武器や、体力を回復する食べ物・得点アップの宝石が入っていることがあるんだ。見逃すなよっ！

ステージごとの仕掛けも、地下鉄やバーの中などの多彩な舞台が用意されているぞ。

○アイテムを使って戦いを有利に進めよう

田尻智の Final Fight が好き！

ファイナル　ファイト

どーも、こんにちは田尻です。このゲームは、秋のAMショーのとき、『ストリートファイター'89』として発表されましたが、ゲーム内容のほうは、前作『ストリートファイター』とは、ほとんど関係ありません。むしろ格闘ゲームの元祖、テクノスジャパンの『双截龍』に近いゲームです。

このゲームは、キャラクタがとても大きくて、リアルです。また、その動きも細部まで凝っているので感動してしまいました。ゲームをしていると、本当に格闘をしているような気分になるのです。おちゃめなのは、これほどリアルなゲームなのに、体力回復のアイテムとして、骨付き肉がでてくるところですね。立派な体格の男が、道に落ちてる食べ物を拾い食いする姿には、笑ってしまいます。

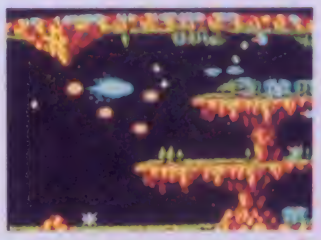
○早くコンティニューして、オレ達を救ってくれ！

○そういうワケだ。ゲーセンでキミたちを待ってるぜっ！

○やられてしまった。見てくれ、このナサケナイ姿を…！

○地下鉄の中での戦い。アッパーカットだ！

○おっと仲間割れ？　お互いを攻撃もできる



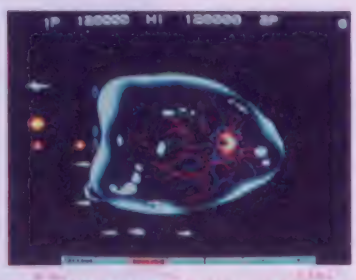
○「グラディウス」といえばこの場面。おなじみ火山ステージだ

○武器の種類がとんでもなく増えてしまった。選択に迷いそう～

横スクロールシューティングゲームの定番、「グラディウス」のシリーズ第3弾がついに大完成だ！

20種類以上のパワーアップを自由に組み合わせて選択できる「エディットモード」や、初心者用と上級者用の難易度設定機能など、さまざまな新フィーチャーを導入し、さらに奥深いゲームへ進化したぞ。

○あらら？　なんとこのシーンも



○画面やBGMの美しさは、もう当然

GRADIUS III 伝説から神話へ　グラディウスⅢ

コナミ　大好評活躍中

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント!!100本

今号のプレゼント　各20名様

①信長の野望　戦国群雄伝……28
②キャデラック……38
③ヘラクレスの栄光II……75
④悪魔城伝説……123
⑤神仙伝……132

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号一つ（①～⑤）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）41円切手をはってポストまで。しめ切りは一月11日（必着のこと）発表は90年2月9日発売のNo.4です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。
①シューティング　②アクション　③ロールプレイング　④アドベンチャー　⑤シミュレーション　⑥スポーツ　⑦その他

10 パソコン、ビデオゲーム、PC Engine、セガからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号のとじこみ付録「ファミスタ'90データ集」についてどう思いましたか。次の中から番号を書いてください。
①とても実用的だった　②実用的だった　③実用的ではなかった　④必要がなかった　⑤特に何も思わない

12 第一付録「大技林」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても実用的だった　②実用的だった　③実用的ではなかった　④必要がなかった　⑤特に何も思わない

13 第2付録「ゲームボーイファン」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても実用的だった　②実用的だった　③実用的ではなかった　④必要がなかった　⑤特に何も思わない

14 これから買おうと思うゲームボーイソフトを、表5から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

15 今後、ファミマガで特集してほしいゲームボーイソフトを、表5から2つ選んで、番号を書いてください。

16 また、攻略特集してほしいゲームボーイソフトを、表5から2つ選び、書いて下さい。

17 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い（5）・やや良い（4）・普通（3）・やや悪い（2）・悪い（1）の5段階です。

キャラクタ　キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音　何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度　ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性　ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック

熱中度　ゲームにどのくらいメリこめたかという熱中の度合をチェック

オリジナリティ　今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック

No. 表1 今号の記事

No.		No.	
1	〈新作〉信長の野望 戦国群雄伝	12	ファミマガJournalインフォメーション
2	〈新作〉ベストプレープロ野球	13	超ウルトラ技＋1
3	〈新作〉キャデラック	14	30秒Q速解答
4	〈攻略〉ヘラクレスの栄光II	15	ぼくたちゲーセン野郎
5	〈攻略〉悪魔城伝説	16	テレマガステーション
6	〈攻略〉神仙伝	17	週間ファミマガヒットチャート!
7	〈続報〉がんばれゴエモン外伝	18	超新作ゲーム先取り大作戦
8	〈特報〉キャプテン翼2	19	ひとめでわかる新作カレンダー
9	〈特報〉女神転生II	20	1月カレンダー がんばれゴエモン外伝
10	〈特報〉ドラゴンクエストIV	21	〈とじこみ付録〉ファミスタ'90
11	ファミマガJournalマンガトピックス	22	〈第1付録〉大技林
		23	〈第2付録〉ゲームボーイファン

No. 表2 雑誌名

No.		No.	
1	PC Engine FAN	13	POPCOM
2	月刊PCエンジン	14	MSX・FAN
3	別冊PCエンジン	15	MSXマガジン
4	ファミコン通信	16	ゲーメスト
5	ファミコン必勝本	17	コロコロコミック
6	別冊ファミコン	18	週刊少年ジャンプ
7	その他のファミコン雑誌	19	週刊少年サンデー
8	テクノポリス	20	週刊少年マガジン
9	LOGIN	21	週刊少年チャンピオン
10	メガドライブFAN	22	その他のマンガ誌
11	Beep!メガドライブ	23	BOMBなどのバラエティアイドル誌
12	コンプティーク	24	その他

No. 表3 機種名

No.		No.	
1	スーパーファミコン	8	X68000シリーズ
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス	9	FM TOWNS
3	PC Engineスーパーグラフィックス	10	ゲームボーイ
4	MSX、MSX2、MSX2+	11	リンクス
5	セガマスターシステム	12	その他
6	MEGA DRIVE	13	何も持っていない
7	PC-8801、PC-9801シリーズ	14	とくに買いたくない

03 459-8000

テレマガSTATION

さあ！ 新年に向かって心機一転やるぞっ!!

12/16〜12/22 ベストミュージック オブ '89 ノミネート2

大好評のベストミュージック オブ'89のノミネート第2弾。7月1日から11月30日までに発売されたファミコンソフトの中から、ノミネート作品3曲を選んでハガキで送って欲しい。応募先は、左記の通り。なぜこの曲をえらんだのか、コメントを書いてくれれば最高だ。

しめ切り12/23 当日消印有効

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMファミマガ編集部 テレマガベストミュージック係

7月1日〜11月30日に発売されたソフト

アメリカンドリーム
明治維新
落っことしパズル とんじゃん!?
サンダーバード
ツインビー3
悪魔の招待状
マハラジャ
甲子園
ワールドスーパーテニス
遊遊記
ヴィナス戦記
新世紀創造 拳神列伝 北斗の拳3
かっとび！童児
超人ウルトラベースボール
ドラゴンボール3 悟空伝
メジャーリーグ
ソフトボール天国
田代まさしのプリンセスがいっぱい
麻雀大会
スクウェアのトム・ソーヤ
御存知 弥次喜多珍道中
V'BALL
激突！四駆バトル
忍者COPサイゾウ
コズミックイプシロン
寺尾のどすこい大相撲
ペガスコネクション
ゴルフッ子オープン
LUTTER
新・燃えろ!! プロ野球
囲碁指南
ホワイトライオン伝説
ドラゴンニンジャ
ウィロー
必殺道場破り
ファリア
全米プロバスケット
究極ハリキリスタジアム 平成元年版
ケルナグール
パーフェクトボウリング
美味しんぼ
MOTHER
ファミスタ'89 開幕版
スプラッターハウス
コズミックウォーズ
燃える！お兄さん
名門！第三野球部
メルヴィルの炎
武田信玄2
キャプテンED
レーサー ミニ四駆ジャパンカップ
ロボコップ
マグマプロジェクト ハッカー
激闘プロレス!! 闘魂伝説
アイドル八犬伝
谷川浩司の将棋指南III
マルサの女
ウルティマ〜聖者への道
中華大仙

クイズのこたえ

クイズ「この音なあんだ」PART4の答えは、『ツインビー3』の「ワナナバニ ステージ」だったんだよ。難しかった（お姉さん）？ 簡単、簡単、楽勝だったぜ（大嘘つきのお兄さん）。

テレマガスケジュール

12/16〜12/22	ベストミュージック オブ '89ノミネート2
12/23〜12/29	クリスマス ウル技特集
12/30〜1/5	ベストミュージック オブ '89ノミネート3
1/6〜1/12	'90年のファミコン、テレマガ大予想

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

No.	表4 ゲーム名
1	アークティック
2	アーディス
3	I LOVE ソフトボール
4	悪魔くん
5	悪魔城伝説
6	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ
7	アドベンチャーズ オブ ロロ
8	アバドックス
9	イースII
10	怒III
11	囲碁名鑑
12	井崎脩五郎の競馬必勝学
13	いただきストリート
14	イメージファイト
15	ウィザードリィIII
16	w i t's
17	うさぎ次元の盗難事件
18	宇宙警備隊
19	ウルトラマン倶楽部2
20	エアーウルフ2
21	SDバトル大相撲
22	SDヒーロー総決戦
23	エモやんの10倍プロ野球
24	黄金バット
25	KAGE
26	影狼伝説
27	悍馬伝説
28	かってにシロクマ
29	ガデュリン
30	株式道場パートII
31	仮面の忍者花丸
32	川のぬし釣り
33	がんばれゴエモン外伝
34	ガンヘッド
35	キテレツ大百科
36	キャッスルクエスト
37	キャットランナー
38	キャデラック
39	キャプテン翼II
40	Q.B.Scramble
41	孔雀王2
42	ゲームパーティー
43	激闘スタジアム!!
44	幻獣創世記
45	甲子園2
46	ゴッドスレイヤー
47	ゴルゴ13II
48	コンバットゾーン
49	ザ・ゾンビ（仮称）
50	坂本龍馬
51	ザ・マネーゲームII
52	ザ・ロード・オブ・キング
53	サンサーラ・ナーガ
54	シェラザード2
55	シャンカラ
56	シルヴィアーナ2
57	白い闇
58	神界
59	神仙伝
60	スウィートホーム
61	スクウェアのトム・ソーヤ
62	スーパーエクスプレス殺人事件
63	SUPER魂斗羅
64	スーパーチャイニーズ3
65	スーパーラグビー
66	STED
67	装甲騎兵ボトムズ
68	それいけ！甲子園
69	タイタン
70	大迷路
71	ダッシュ野郎
72	双截龍II
73	ダンジョン[illegible]
74	チップとデールの大作戦
75	[illegible]
76	TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL
77	ディープダンジョンIV
78	帝都大戦
79	デッドフォックス
80	ドカベン（仮称）
81	トップガンII
82	ドラえもん（仮称）
83	ドラゴンクエストIV
84	ドラゴンユニット
85	ドンドコドン
86	東風
87	なんてったって!! ベースボール
88	虹のシルクロード
89	ニチブツマージャン（仮称）
90	忍者らホイ！
91	忍者龍剣伝II
92	熱血高校大運動会（仮称）
93	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜
94	熱血野球小僧（仮称）
95	信長の野望・戦国群雄伝
96	パズルボーイS'（仮称）
97	ぱたぱたパニック
98	パチ夫くん3（仮称）
99	バットマン
100	はられるワールド
101	バルダーダッシュ
102	パワーサッカー
103	ビックリマンワールド
104	飛龍の拳III
105	ピンボールクエスト
106	ファイナルファンタジーIII
107	ファイナルミッション
108	ファイヤーエンブレム
109	ファミコン野球盤
110	ファミスタ'90
111	ファンタジー
112	フリップル
113	プレジデントの選択
114	BLOCK OUT
115	ベースボールファイター
116	ベストプレープロ野球II
117	ヘビーバレル
118	ヘラクレスの栄光II
119	ホワイトカード
120	Might and Magic
121	魔神英雄伝ワタル・外伝
122	摩陀羅
123	マッピーキッズ
124	迷宮島
125	名門！多古西応援団
126	女神転生II
127	メタルスレイダーグローリー
128	モアイくん
129	もっともあぶない刑事
130	ものまね四天王
131	妖怪大戦（仮称）
132	歴史大冒険
133	ローラーゲーム（仮称）
134	ロケットレンジャー
135	ROD OF BLUE CRYSTAL（仮称）
136	わんぱくダッグ夢冒険

No.	表5 ゲーム名
1	あやかしの城
2	アレイウエイ
3	ウルトラマン倶楽部
4	SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語
5	SDルパン三世
6	F-1レース
7	カードゲーム
8	海戦ゲーム NAVY BLUE
9	かこむん蛇
10	ギャザーズ
11	Qビリオン
12	クイックス
13	クォース
14	ゴーストバスターズ2
15	コスモタンク
16	ゴルフ
17	サイドポケット（仮称）
18	サッカーボーイ
19	シーサイドバレー
20	四川省
21	上海
22	将棋（ポニーキャニオン）
23	将棋（仮称）（セタ）
24	スーパーチャイニーズランド（仮称）
25	スーパーマリオランド
26	スペースインベーダー
27	セレクション 選ばれし者
28	倉庫番
29	ソーラーストライカー
30	対局連珠
31	タスクフォース（仮称）
32	双截龍
33	てけてけ！アスミッくんワールド
34	デスボール
35	デッドヒートスクランブル
36	テトリス
37	天神怪戦
38	どきどきペンギンランド
39	ドラキュラ伝説
40	ドラゴンスレイヤーI（仮称）
41	トランプボーイ
42	[illegible]
43	ハイパーロードランナー
44	爆裂戦士ウォーリア
45	パステル
46	パズルボーイ
47	パチンコタイム
48	バットマン
49	バレーボール（仮称）
50	飛龍の拳
51	ヒーロー集合!! ピンボールパーティ
52	ピンボール 66匹のワニ大行進
53	ファニーフィールド
54	フラッピースペシャル
55	フリップル
56	プロディア
57	平安京エイリアン
58	ベースボール
59	ベースボールキッズ
60	ペンギンくんWars VS
61	ペンギンランド
62	冒険！パズルロード
63	冒険野郎（仮称）
64	ボクシング
65	北斗の拳 凄絶十番勝負
66	ポパイ
67	ボンバーボーイ
68	魔界塔士Sa・Ga
69	マスターカラテカ
70	ミッキーマウス
71	モトクロス・マニアックス
72	モンスタートラック
73	モンスターメーカー
74	レッドアリーマー魔界村外伝
75	ロックンチェイス
76	ワールドボウリング

郵便はがき

41円
切手をはってね！

105-□□

東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
ファミリーコンピュータ
Magazine 編集部行

（キリトリ線）

No.1のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年または職業　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください
1. ファミコン本体　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン

アンケート回答欄 No.1

1 1位( ) 2位( ) 3位( )

2 1位( ) 2位( ) 3位( )

3 ( )( ) 4 ( )( ) 5 ( )( )

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

9 1位( ) 2位( ) 3位( )

10 ( ) 11 ( ) 12 ( ) 13 ( )

14 ( )( ) 15 ( )( ) 16 ( )( )

17 新作通信簿

記号のみかた●カセット■ディスク

ゲーム名						
●スクウェアのトム・ソーヤ						
●未来戦史ライオス						
●道						
●コンフリクト						
●ホステージ						
●星霊狩り						
●新・里見八犬伝						
●チェイスH.Q.						
●おそ松くん						
●ぼっくんモグラー						
●スーパースタープロレスリング						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いて下さい

ファミリーコンピュータ

週間ファミマガヒットチャート!

Hit Chart!

売上チャートの対象週も12月に突入し、新作の発売も目白押しという時期になり、今号でも10本の新作が登場している。新作通信簿では'89年度のベスト10が決まったなど、1989年の総決算が近づいていると感じられる今日このごろ……。

Weekly Data

この週発売の新作

11/24(金)	40	コズミックイプシロン
11/24(金)	17	寺尾のどすこい大相撲
11/24(金)	54	ペガスコネクション
11/24(金)	新	LUTTER
11/25(土)	15	ゴルフッ子オーブン

そろそろ年末に向けて新作ラッシュが始まる頃、一足早く発売された5本のソフト。ジャンルはかなりバラエティに富んでいるがどれもランキング上位を狙うには力が足りなかったようだ。これから次次と発売されてくるソフトや上位にどっしりと腰をすえているソフトに立ち向うには、もう少し、パワーが欲しい。

Discount Shop Ranking

地域・ビックカメラ調べ

1	ツインビー3
2	超人ウルトラベースボール
3	MOTHER
4	SDガンダム2
5	北斗の拳3
6	スーパーマリオブラザーズ3
7↑	ファイナルファンタジーII
8↑	本命
9↑	スーパーマリオブラザーズ
10↑	ワギャンランド
11↑	ドラゴンボール
12	甲子園
13	中華大仙
14↓	テトリス
15	激闘プロレス!!
16	ドラゴンボール3
17★	寺尾のどすこい大相撲
18	メジャーリーグ
19↓	天地を喰らう
20↓	究極ハリキリスタジアム・平成元年版

11/20〜11/26 ファミコン Famicom ベスト Best 20

前週1	1	ドラゴンボール3	バンダイ／'89年10月27日発売／RPG／6800円	207
前週4	2	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'89年10月23日発売／アクション／6500円	54
前週6	3	ツインビー3	コナミ／'89年9月29日発売／シューティング／5500円	37
前週7	4	超人ウルトラベースボール	カルチャーブレーン／'89年10月27日発売／野球／5800円	34
前週5	5	スーパーデフォルメ SDガンダム2	バンダイ／'89年8月25日発売／シミュレーション／6800円	34
前週10	6	MOTHER	任天堂／'89年7月27日発売／RPG／6500円(込)	23
前週9	7	レーサーミニ四駆	コナミ／'89年8月25日発売／ボードゲーム／5900円	23
前週11	8	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円	20
前週16	9	究極ハリキリスタジアム・平成元年版	タイトー／'89年7月21日発売／野球／6800円	20
前週14	10	ロックマン2	カプコン／'88年12月24日発売／アクション／5800円	17
前週17	11	激突!四駆バトル	アイレム／'89年11月17日発売／レース／4800円	17
前週3	12	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円	16
前週20	13	ファミスタ'89・開幕版	ナムコ／'89年7月28日発売／野球／4900円	15
前週12	14	激闘プロレス!!	テクモ／'89年9月1日発売／プロレス／5800円	14
新登場	15	ゴルフッ子オーブン	タイトー／'89年11月25日発売／ゴルフ／5900円	14
前週2	16	遊遊記 後編	ひ任天堂／'89年11月14日発売／アドベンチャー／2800円 込	13
新登場	17	寺尾のどすこい大相撲	ジャレコ／'89年11月24日発売／相撲／5900円	13
前週18	18	北斗の拳3	東映動画／'89年10月11日発売／RPG／6200円	13
前週19	19	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン／'89年4月25日発売／アクション／5900円	12
前週13	20	ドラゴンクエストIII	エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円	11

先週発売され、上位をしばらくキープすると思われていた「遊遊記 後編」だが、早くも16位に落ちこんでしまった。やはり、ディスクカードというのが原因なのだろうか。それにくらべて前週よりも多くのポイントを獲得して、また1位の「ドラゴンボール3」はまさに王者の風格。この「ドラゴンボール3」の快進撃をくい止めるソフトはもう少し待たなければならないようだ。年末の新作ソフト一斉発売の中のゲームが勝負の鍵を握ってくるだろう。

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data

この週発売の新作

11/4(木)	⑤	スクウェアのトム・ソーヤ	
11/3(金)	58	未来戦史ライオス	
11/3(金)	47	道	
11/3(金)	28	コンフリクト	
11/3(金)	48	ホステージ	

この週は『スクウェアのトム・ソーヤ』がディスカウントショップランキングで見事に1位を獲得した。ロールプレイングの強さは未だに衰えを知らないようだ。また、現代戦シミュレーションゲームの『コンフリクト』もなかなか健闘を見せている。しかし、その他の新作ソフトはどれもパッとしなかったようだ。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 ★スクウェアのトム・ソーヤ
2 SDガンダム2
3 スーパーマリオブラザーズ3
4 超人ウルトラベースボール
5 MOTHER
6 ↑テトリス
7 スーパーマリオブラザーズ
8 ↑究極ハリキリスタジアム・平成元年版
9 ★コンフリクト
10 ↑V' BALL
11 ドラゴンボール
12 ↑天地を喰らう
13 ↓北斗の拳3
14 ↓ファイナルファンタジーII
15 ↑ウルティマ〜聖者への道
16 ↑ドラゴンクエストIII
17 ↑ファミコンウォーズ
18 ↓甲子園
19 寺尾のどすこい大相撲
20 メジャーリーグ

※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、↑↓はランクの激しい動きのあったものです。

前週1 → 1 **ドラゴンボール3**
バンダイ／'89年10月27日発売／RPG／6800円
このまま今年はずっと1位を堅持しそうな勢いが感じられる
168

前週5 → 2 **SDガンダム2** スーパーデフォルメ
バンダイ／'89年6月25日発売／シミュレーション／6800円
バンダイのキャラクタものが1、2位を獲得してしまった週だった
81

前週2 → 3 **スーパーマリオブラザーズ3**
任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円
ランク的には1つダウンしたものポイントは前週とほぼ同じ
53

前週3 → 4 **ツインビー3**
コナミ／'89年9月29日発売／シューティング／5500円
前週よりポイントを上げたものの4位だった
52

新登場 → 5 **スクウェアのトム・ソーヤ**
スクウェア／'89年11月30日発売／RPG／6500円
前人気での高順位を反映して5位に登場
41

前週4 → 6 **超人ウルトラベースボール**
カルチャーブレーン／'89年10月27日発売
野球／6500円
34

前週12 → 7 **テトリス**
BPS／'88年12月22日発売
パズル／4900円
31

前週8 → 8 **スーパーマリオブラザーズ**
任天堂／'85年9月13日発売
アクション／4900円
25

前週6 → 9 **MOTHER**
任天堂／'89年7月27日発売
RPG／6500円(込)
24

前週10 → 10 **ロックマン2**
カプコン／'88年12月24日発売
アクション／5800円
23

前週20 → 11 **ドラゴンクエストIII**
エニックス
'88年2月10日発売
RPG／5900円
23

前週18 → 12 **北斗の拳3** 速報動画
'89年10月19日発売
RPG／6200円
16

前週9 → 13 **究極ハリキリスタジアム・平成元年版**
タイトー／'89年7月21日発売
野球／6800円
14

前週14 → 14 **激闘プロレス!!**
テクモ
'89年9月1日発売
プロレス／5800円
13

前週19 → 15 **ダウンタウン熱血物語**
テクノスジャパン
'89年4月25日発売
アクション／5900円
13

前週13 → 16 **ファミスタ'89・開幕版**
ナムコ
'89年7月28日発売
野球／4900円
11

前週27 → 17 **甲子園**
ケイ・アミューズメントリース
'89年10月6日発売
野球／5900円
10

前週11 → 18 **激突／四駆バトル**
アイレム
'89年11月17日発売
レース／4800円
10

前週22 → 19 **天地を喰らう**
カプコン
'89年5月19日発売
RPG／5900円
9

前週15 → 20 **ゴルフ子オープン**
タイトー
'89年11月25日発売
ゴルフ／5900円
9

11/27〜12/3 ファミコン Famicom ベスト20

「SDガンダム2」のポイントが再び急浮上。その結果『ドラゴンボール3』と合わせて、バンダイのソフトが1位、2位を独占した。以前はキャラクタもののゲームはそのキャラクタのネームバリューの強さから、ある程度の販売個数は見込まれていたが、ゲーム的に今一つのものが多かったので一陣の風が吹き抜けるように、あっという間にかき消えていたが、最近では、質的にも向上してきているため、データからもわかるようにロングヒットになっている。

Reader's ゲーム通信簿 Ranking '89

'89年度最後の新作通信簿にしては、なんとも寂しげな評価ばかりで寒々しい思いがする。『寺尾のどすこい大相撲』が今回の新作中、一番いい評価を受けたといっても63位どまりだった。かろうじて、20点台に乗ったといったところ。その他6作をみると、『LUTTER』のお買い得度が81位というのが面白い。他項目が3桁順位なのに、書き換え専用500円ということがこの順位まで押し上げる要因になったのだろう。

'89年度のゲーム通信簿も今回で最後となり、ベスト10が確定した。'89年度に突入して早々、『ファイナルファンタジーII』が26点を越える高ポイントを獲得し、2位以下を寄せ付けない勢いでトップを守り続けたのはすごい。今回の新作陣は、『寺尾のどすこい大相撲』がすこしガンバッたものの、とても上位に食い込めるポイントでなかったのが残念。

'89年度ゲーム通信簿ベスト10

1	ファイナルファンタジーII	26.43	6	ロックマン2	23.86
2	遊遊記 前編	24.63	7	MOTHER	23.75
3	SDガンダム2	24.59	8	ドラゴンボール3	23.74
4	がんばれゴエモン2	24.15	9	ファミコン探偵倶楽部II後編	23.42
5	遊遊記 後編	24.11	10	半熟英雄	23.40

11月24日発売 寺尾のどすこい大相撲

シャレコ／相撲／5900円

昇進、日本一周、対戦の3モードから選べる相撲アクションRPG。体力などによって技の決まる度合いが変化する。**★技が決まったとき気持ちがいい**（群馬／富永直也さん）**★とてもリアルでおもしろかった**（東京／佐伯章さん）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.63⑯	3.22⑫	3.29⑮	20.34
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.28⑲	3.51⑩	3.41⑲	(83位)

11月24日発売 コズミックイプシロン

アスミック／シューティング／6500円

スペースハリアータイプの3Dシューティングゲーム。自機はステージによって戦闘機かロボットで戦う。3Dシステムに対応している。武器はレーザー、波動砲、自動追尾ミサイル。**★なかなか遊べた**（神奈川／新中雅也さん）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.02⑬	2.95⑬	2.95⑪	17.93
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.09⑪	2.95⑫	2.97⑩	(130位)

11月17日発売 忍者COPサイゾウ

九娯貿易／アクション／5900円

忍術を使うアクションゲーム。**★忍者龍剣伝2が出たかと思った**（大阪／高尾佳孝さん）**★忍術が何度も使えるのがよい**（大阪／塚本亮司さん）**★カタカナのメッセージが読みにくい。操作性はまあまあ。わりと簡単**（山梨／市川武さん）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.28⑮	3.32⑬	3.05⑬	18.97
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.19⑩	3.08⑯	3.05⑲	(100位)

11月17日発売 激突!四駆バトル

アイレム／アクション／4800円

ラジコン四駆バギーをぶつけて敵を壊していくアクションゲーム。クリアするごとに使えるバギーの種類が増えていく。**★すごく簡単だった**（新潟／星智和さん）**★買って2日でクリアしてしまった**（東京／井上武治さん）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.23⑩	3.18⑩	3.01⑱	18.95
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.16⑲	3.20⑭	3.17⑩	(101位)

みんなからのハガキを募集中!

「週間ファミマガヒットチャート」では、読者のみなさんからのハガキを募集中です。ハガキに実際にゲームをプレイした意見などもいっしょに書いてくれるとうれしいな。

次号の評価対象は次の11本。

- スクウェアのトム・ソーヤ
- 未来戦史ライオス
- 道
- コンフリクト
- ホステージ
- 星霊狩り
- 新・里見八犬伝
- チェイスH.Q.
- おそ松くん
- ぼっくんモグラー
- スーパースタープロレスリング

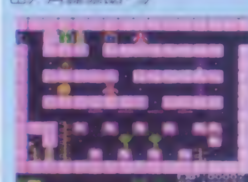
過激な意見、楽しい意見などドシドシ送って下さい。

宛先→〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ「ヒットチャート」係

11月24日書き換え開始 LUTTER

©アテナ／パズル+RPG／500円(2人)

書き換え専用のディスクゲーム。アイテムを使用して迷路をクリアするRPG要素を持つパズルアクションゲーム。エディター機能あり。**★500円はほんとうに激安だ。それに、なかなかおもしろいねぇ**（岡山／斉藤泰助さん）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
[illegible]	[illegible]	[illegible]	17.72
操作性	熱中度	オリジナリティ	
2.94	[illegible]	[illegible]	(136位)

11月25日発売 ゴルフッ子オープン

タイトー／ゴルフ／5900円

タイトーおなじみのキャラクタが登場し、そのキャラクタと対戦していくコミカルなゴルフゲーム。**★すぐにあきた**（静岡／富永誠さん）**★平凡だった**（群馬／新井正浩さん）**★アニメがおもしろかった**（東京／高田雄二さん）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
[illegible]	[illegible]	[illegible]	19.50
操作性	熱中度	オリジナリティ	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	(80位)

11月24日発売 ベガスコネクション

シグマ商事／アドベンチャー／9500円

ラスベガスで恋人を誘拐された主人公がカジノで身代金を稼ぐギャンブルの要素を取り入れたアドベンチャーゲーム。単にギャンブルのスロットマシーン・ルーレット・ブラックジャックを楽しむカジノモードもある。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
[illegible]	[illegible]	[illegible]	18.01
操作性	熱中度	オリジナリティ	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	(126位)

全順位は88年12月以降に発売のゲーム[illegible]本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

WEEKLY

週間ファミマガヒットチャート!

Famimaga Hit Chart!

出て欲しいゲームベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村(業)(メ)	17.7
2	グラディウスIII(業)	4.7
3	SUPER桃太郎電鉄(P)	4.5
4	ワルキューレの伝説(業)	3.7
5	R-TYPE(業)(P)(パ)(セ)	2.6
6	オーダイン(業)(P)	2.3
7	水滸伝(パ)	2.2
8	パワーリーグII(P)	1.6
8	カトちゃんケンちゃん(P)	1.6
10	ファンタシースターII(メ)	1.5
10	天外魔境(P)	1.5
12	ランボーIII(メ)	1.4
12	スーパー大戦略(パ)(メ)	1.4
14	ゴールデン・アックス(業)(メ)	1.3
15	R-TYPEII(業)	1.1
15	ラストハルマゲドン(パ)	1.1
17	TATSUJIN(業)	1.0
17	イースIII(パ)	1.0
17	獣王記(業)(P)(メ)	1.0
20	ソーサリアン(パ)	0.9

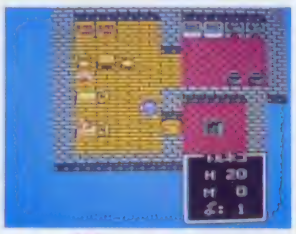
12月15日以降に発売される 買いたいゲームベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンクエストIV	エニックス	51.8
2	2	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	26.3
6	3	がんばれゴエモン外伝	コナミ	11.8
3	4	ファミスタ'90	ナムコ	10.2
4	5	悪魔城伝説	コナミ	7.3
8	6	キャプテン翼II	テクモ	6.0
11	7	双截龍II	テクノスジャパン	5.2
18	8	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	4.7
7	9	熱血高校ドッジボール部~サッカー編	テクノスジャパン	4.0
5	10	女神転生II	ナムコ	3.8
15	11	スウィートホーム	カプコン	3.4
9	12	ヘラクレスの栄光II	データイースト	3.1
16	13	悪魔くん	バンダイ	2.9
10	13	ウィザードリィIII	アスキー	2.9
24	15	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ	2.4
13	16	イースII	ビクター音楽産業	2.2
13	16	ベストプレープロ野球II	アスキー	2.2
12	18	トップガンII	コナミ	1.8
22	19	激闘スタジアム//	テクモ	1.7
19	20	魔神英雄伝ワタル・外伝	ハドソン	1.6

リーダーズ Reader's 買いたいゲーム 出て欲しいゲーム リクエスト Request ベスト Best 20

今回の購入希望ランクで注目されることは、『ドラゴンクエストIV』が50%を越えたことであろう。発売まであと約2カ月と迫ってきている今日この頃、やはり何を置いても『ドラクエIV』は欠かせないといったところか。12月は新作ラッシュで、ランクインしているゲームがかなり発売される。そのため、それらの票がさらに『ドラクエIV』のポイントに加わることは十分考えられる。発売までにどこまでポイントを伸ばすか面白い。移植希望でも『大魔界村』が20%に近づく程のポイントを挙げているのが目に付く。

今回の両ランクとも、『ドラゴンクエストIV』と『大魔界村』が前回に増して強さを見せつけるチャートとなった。殊に、読者の半数以上の支持を獲得した『ドラクエIV』の人気は特筆に値する。『大魔界村』も2位を大きく引き離し、まだまだ安泰といった雰囲気だ。



○なんと大台50%をクリアしてしまった『ドラゴンクエストIV』

買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	31.4
2	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	バンダイ	21.8
3	ネメシス	コナミ	6.0
4	レッド・アリーマー魔界村外伝	カプコン	5.1
5	スーパーチャイニーズランド	カルチャーブレーン	3.7
6	北斗の拳 凄絶十番勝負	東映動画	3.3
7	SDルパン三世 金庫破り大作戦	バンプレスト	3.1
8	ゴーストバスターズ2	HAL研究所	3.1
9	サッカーボーイ	エピック・ソニーレコード	2.2
10	フリップル	タイトー	2.1

11/27~12/3

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★ゴルフ	任天堂	80
1	テトリス	任天堂	80
3	パズルボーイ	アトラス	50
4	ドラキュラ伝説	コナミ	46
5	モトクロス・マニアックス	コナミ	42
6	スーパーマリオランド	任天堂	37
7	66匹のワニ大行進	HAL研究所	23
8	シーサイドバレートンキンハウス		15
9	ミッキーマウス	ケムコ	13
10	アレイウェイ	任天堂	13

11/20~11/26

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	72
2	スーパーマリオランド	任天堂	58
3	ドラキュラ伝説	コナミ	55
4	モトクロス・マニアックス	コナミ	45
5	66匹のワニ大行進	HAL研究所	41
6	★パズルボーイ	アトラス	37
7	シーサイドバレートンキンハウス		21
8	アレイウェイ	任天堂	19
9	ベースボール	任天堂	16
10	役満	任天堂	14

新作の『ゴルフ』が『テトリス』と並んで80ポイントを挙げているのが目を引く。一度に大量のソフトが発売されることがあまりないので、ユーザーとしては1点集中買いにならざるを得ないといったところか。購入希望では、『魔界塔士Sa・Ga』が前回の25%から一気に30%を越えてしまい、発売間近の勢いを感じさせる。

ゲームボーイ Gameboy ベスト Best 10

今回は新作が2本しか発売されなかったが両方とも売り上げチャートに登場した。購入希望では、今回も『魔界塔士Sa・Ga』が1位に就いた。

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイの買いたいゲームベスト10は本誌No.20のアンケート(郵送)の集計結果です。表中の業は業務用、パはパソコン、セはセガ、PはPCエンジン、メはメガドライブのゲームを示します。

©バードスタジオ/集英社/フジテレビ/東映動画/バンダイ・Nintendo・KONAMI・SOTSU AGENCY/SUNRISE/BANDAI/SHINSEI・エニックス

取り大作戦

だいさくせん

SDバトル大相撲……198
魔神英雄伝ワタル・外伝…199
サンサーラ・ナーガ……200
ゴルゴ13II……200
モアイくん……201
迷宮島……201
井崎脩五郎の競馬必勝学…202
怒III……202
もっともあぶない刑事…203
パワーサッカー……203
超新作完璧！の先取り…203
ウチのが1ばん……204

テレビのヒーローが相撲で対決!!

SDバトル大相撲 平成ヒーロー場所

'90年4月中旬発売予定
バンプレスト
6300円(消費税別)
●カセット
相撲
画面は開発中のものです

キミたちの知っているヒーローたちが力士となって相撲で戦うという、ちょっと変わった相撲ゲームの続報をお届けしよう。

登場するヒーローは、仮面ライダー1号、ニューガンダム、ウルトラマン、フラッシュキングなど計22名。好きなキャラを選んで、勝ち抜きをしていく個人戦モードと、4つの部屋の中から好きなチームを選び、互いに競い合っていく団体戦モードがある。

このゲーム、他の相撲と違う点は、取り組みを行っている最中にある一定条件が加わると、そのヒーローの必殺技(仮面ライダーだったらライダーキックとか)が使えてしまうことだ。

○こちらは団体戦。どの順番でキャラを出していくかを決めよう

○個人戦でのキャラセレクト画面。どのヒーローも強そうなんだけど……

○取り組み画面。迫力満点なぁ

どすこいどすこい

○出場するヒーローたちの順番を決めたらいよいよ取り組みだ

登場するヒーロー力士たち

○セブン。速さで勝負なのだ

○ウルトラマン。私が元祖です

○シャドームーン。RXの好敵手だ

○RX。ブラックの改良版だぞ

○V3。独特のデザインが斬新

○ライダー2号。頼りになるヤツだ

○ライダー1号。わたしが本家です

○フラッシュキング。強そうだ

○ターボロボ。ターボレンジャー用

○ジオング。足が無くてもガンバル

○百式改。パワーだったら負けない

○ニューガンダム。映画版ガンダムだ

○Mk-2。一番人気のMSだ

○アレックス。一番新しいガンダム

超新作ゲーム先

とらわれたワタルを救い出すんだ

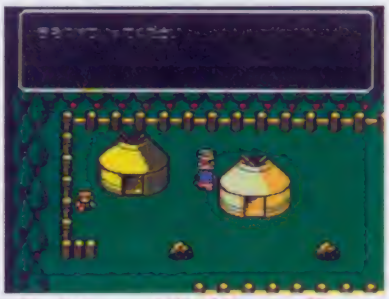
魔神英雄伝ワタル・外伝

'90年3月23日発売予定
ハドソン
6800円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

TVアニメでも人気だった「魔神英雄伝ワタル」がRPGになって登場だ。
と言っても主人公はワタルではなくてキミ。悪の一味ドアクターにとらわれてしまったワタルを救出し、層界山の平和を取り戻すという目的でキミの冒険が始まるのだ。
ここで他のRPGと違うのは戦闘シーン。なんと横1画面のアクションで戦闘が行われるのだ。さらに戦闘中にウインドウを出すと、戦闘が一時ストップし、そのコマンド選択で魔法やアイテムを使うこともできるのだ。
「ワタル」に登場したキャラも総登場でキミを待っているぞ。

○ボクがワタルを助け出してやるぜ!!

○ダンジョン内、怪しげな扉があるぞ……

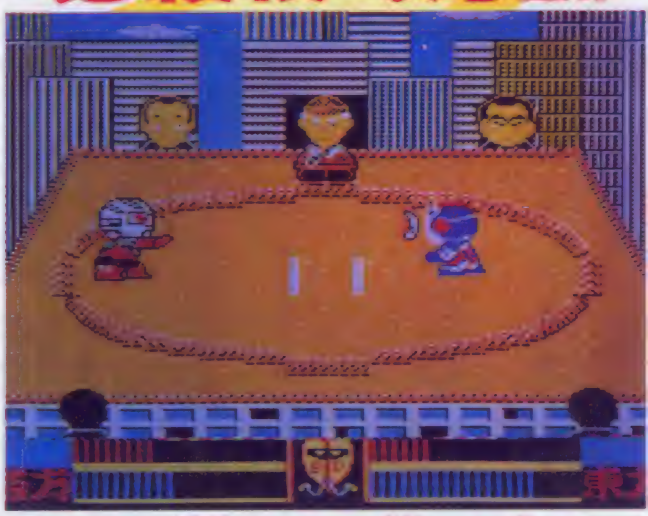


○人と会話をし、情報を集めながら進もうぜ

○戦闘シーンはなんとアクション、魔法やアイテムも使えるのだ!!

○美しい世界をくまなく冒険していこう

必殺技の応酬



○ウルトラセブンの必殺技アイスラッガーが炸裂!! まさに何でもアリ

○バルタン星人、分身の術を使う!?

○エース、2人で1人のヒーロー

○タロウ、セブンの弟分だ

○シルバ、特別出演でガンバります

○ライブロボ、パワーで押します

○グレートう、合体が楽しみだ

CHUDSON／WESTONE／サンライズ／R-NAS／NTV・ANB／東映／石森プロ／MBS／東映／円谷プロ／創通エージェンシー／サンライズ／BANPRESTO

竜を育てながら冒険していこう!!

サンサーラ・ナーガ

'90年3月発売予定
ビクター音楽産業
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

竜使いになることを夢見る1人の少年が旅に出るというロールプレイングゲームだ。

ゲームの目的はリッパな竜使いになること。しかし、最初に手に入れることのできるのは竜の卵。キミの竜使いの修行は卵をかえし、子竜を育てるところから始まる。

竜はキミの育て方によってその性格が決められる。エサの種類や愛情のかけ方に気を付けないと、性格がひねくれてしまうのだ。

戦闘で倒したモンスターを竜に食べさせて育てるなどの新しい試みや、ギャグなどが各所に盛り込まれている楽しいゲームだぞ。

○ある程度成長すると、竜は自分で歩けるようになる。元気に育っておくれよ

ボカ!スカ!!

○竜のエサを取るために戦い続けるぞ

○ミーナの村では踊り子ターラのお母さんが心配しているよ。会いに行かなきゃ

○王宮へ入っても王様は会ってくれない。何か深く悩んでいるみたいだけど……

○宿屋に泊まると見られる竜の成長記録だ

大きくなぁれ!!

コミカルな敵キャラ

○ゾウガメ。動きはのろいが硬くて固くて

○びしゃーち。変な敵だが、なかなか手強い

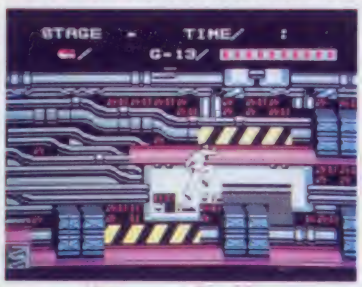
○みずねこ。顔に似合わずかなり強いヤツ

○ミジンコ、スライム的存在のキャラだぞ

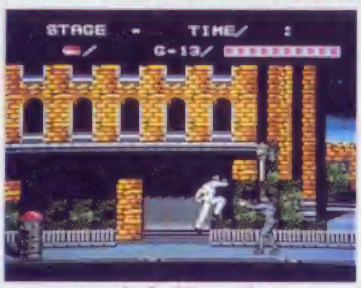
デューク東郷が再び登場するぞ!!

ゴルゴ13 PART II
サテライト・ジャンクション

発売日未定
ビック東海
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです



○ここは工場!? この扉に何があるんだ



○マフィアを相手に戦いを挑むゴルゴ13

前作発売から約2年。『ゴルゴ13』の続編がいよいよ登場するぞ。

今回は、CIAからマフィア革命軍の首領暗殺、軍事衛星サテライト・ジャックシステムの破壊、バローズ博士の救出と3つの依頼を受けたゴルゴ13ことデューク東郷が、花の都パリなどを舞台に大カツヤクするぞ。

ゲームは全部で6ステージから成っていて、横スクロールのアクションや3Dカーアクション、スコープで敵を狙撃するスナイプシーン、3Dダンジョンなど、前作に負けないほどの要素がたくさん盛り込まれているぞ。

狙った獲物は逃がさない

○M-16ライフルのスコープが敵を捕らえた

©VICTOR MUSICAL INDUSTRIERS.INC ・さいとうプロダクション／ビック東海

かわいいモアイくんが大カツヤク

モアイくん

発売日未定
コナミ
価格未定
●カセット
パズル
画面は開発中のものです

ぼくがモアイくんなのだ

○助けを求める子供モアイたち。待ってろ

○モアイ族の勇者。得意技は破壊力抜群の頭突き

コナミのマスコットキャラ、モアイを題材にしたかわいいパズルゲームが登場する。

悪の帝王スカルキングにさらわれたモアイ族の子供たちを救うため、モアイくんが大カツヤクするというモノだ。

ゲームは全54ステージ。ステージは1画面、そこには敵と、とらわれたモアイの子供たちがいる。岩などのブロックを動かして移動したり、得意の頭突きで敵を倒し、モアイの子供を全員助け出口にたどり着ければステージクリア。

とにかく見ていてかわいいパズルゲームだぞ。

○敵がいっぱい、敵の見せどころだ

○敵はいない面だけど、モアイを助けて、どうやって出口にいけばいいの？

キックルくんの不思議な冒険活劇

迷宮島

'90年4月発売予定
アイレム
5800円(消費税別)
●カセット
パズルアクション
画面は開発中のものです

ぷーかぷか

○フーセンにしっかりつかまって、島から島へと移動していくんだ

○トウモロコシから詳しい事情を聞いた

かわいいキックルがカツヤクするパズルアクションゲーム「迷宮島」の続報だ。

今回はゲームシステムを詳しく紹介しよう。主人公のキックルはキックの他にフリーザーという攻撃で敵キャラをキューブと呼ばれるモノに変えることができる。このキューブをウマく利用して、通路を作ったり、敵をつぶしたりできるんだ。他にも氷柱を作って敵の弾を避けたりなど、けっこう反射神経も必要になってくるぞ。

様々な変化に富んだステージをクリアして、魔王ノースの手から王様と女王様たちを救い出し、4つの国の平和を取り戻すのだ。

○やさいの国の女王様にやっと会う面。まだまだ先は長いぞ

○シャーベットの形をした島のステージ。ウロウロする敵をどうやってかわそうか

ボス登場

○やさいの国を支配しているボス・コケラ

○おどけた感じの道化師ピエロくん

○バッチリおめめがかわいいタヌキくんだ

○帽子がとってもかわいいペンギンくんだぞ

○グラサンをかけたツッパリにわとりだ

©KONAMI・IREM CORP.

今流行の競馬をシミュレートする

井崎脩五郎の競馬必勝学

発売日未定
イマジニア
価格未定
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

JRA(日本中央競馬会)に登録されている実在の馬、約500頭と、騎手約250名のデータが入力されている本格派競馬予想ゲームの続報だ。

ゲームスタート時のキミの元金は20万円。これをいかに増やしていくかがキミの腕の見せどころ。まずは1月の金杯からスタートする。月に開催されるのは重賞レースを含む全11レース。年間132レースに参加して、お金を貯めていく。オッズやパドック情報、5人の予想屋などの意見を参考にしながら馬券を買っていこう。お金が無くなったら、3社あるローン会社からお金を借りることもできるぞ。

みんなでワイワイ予想のたてっこなどして楽しむのもいいかもしれないね。

○1頭の馬に対してこんなにデータが

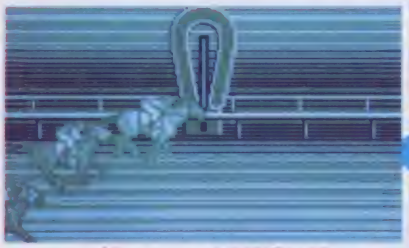
○実在する約500頭の馬が登場するぞ

○システム手帳を使って結果をメモしよう

怪しげな予想屋たち

○用をたしながら予想するこの男、いったい何者……

写真判定あり



○ゴールの後はちゃんと写真判定が行われる。こんな細かなところまで本格的なのだ

○レース結果は掲示板に表示される

各馬一斉にスタート

○さぁレース開始。手に汗握って応援だ!!

人間兵器ラルフが帰ってきたぞ!!

怒III

'90年4月発売予定
ケイ・アミューズメントリース
5600円(消費税別)
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

怒シリーズもいよいよ3作目。業務用の人気アクションゲームが移植されるぞ。

舞台は20世紀末。世界は大恐慌に陥り、クライムゴーストと名乗る悪の組織が世界征服を企んでいた。それを阻止しようとしていたA国の大使館が襲撃され、大統領の愛娘エリスが誘拐されてしまった。キミは最強の肉体を持つ男ラルフとなり、クライムゴーストを撲滅し、エリスを救出するというモノ。

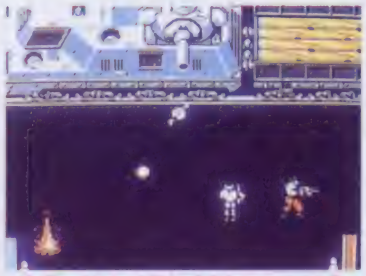
ステージは全部で16。様々なアイテムを駆使して、各エリアの最後にいるボスとの戦闘に備えよう。

待っていろ、エリス!

○ラルフの怒りは誰にも止められないぜ!!

○これは2人プレイ画面。相棒のクラークといっしょに進んでいこう

○アイテムのダイヤはボーナスだぞ



○巨大な戦車が登場。戦況はかなり不利だ

©イマジニア・KAMUSEMENT LEASING CO

オシャレに事件を解決しようぜ!!

もっともあぶない刑事

'90年3月発売予定
東映動画
5300円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

粋な会話!!

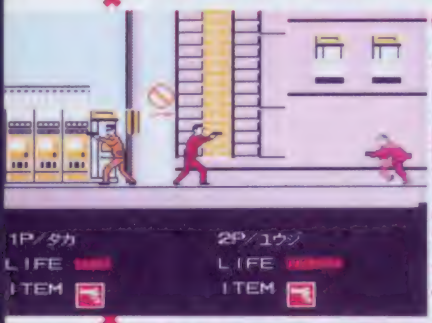
○ステージの間には2人の粋な会話が…

○次々に現れるチンピラを倒していこう

柴田恭兵と館ひろしが演ずるダンディ鷹山とセクシー大下が大暴れする「もっともあぶない刑事」の続報だぞ。

ステージは全部で8つ。基本は横スクロールのアクションだが、カーチェイスや射撃訓練を兼ねた3Dシューティングのボーナスステージもあるぞ。ステージとステージの間には簡単なストーリーが入っており、雰囲気を盛り上げてくれる。

最終目的は、横浜界隈で勢力を広げつつある暴力団「銀星会」を撲滅することにある。粋でオシャレな2人の刑事たちといっしょに事件を解決していこう。



○2人プレイは協力しあおうぜ!!

○射撃訓練で好成績を収めるとライフ回復

サッカーするもの寄っといで!!

パワーサッカー

'90年3月発売予定
徳間書店
4900円(消費税別)
●カセット
サッカー
画面は開発中のものです

○ゴール前の攻防戦。迫力だぜ!!

○試合画面。操作は単純だが、シンプルなだけに熱中できるぜ

何度となくタイトルが変わったこのゲームだけど、やっとタイトルが決定。新しい画面を入手したので紹介しよう。

まず、自分のチームを選んび、全5チームいる強豪たちを勝ち抜き、優勝を目指すというモノ。

画面はグラウンドを上から見た感じのモノで、印の付いた選手を操作しBボタンで選手を交代することができる。試合前には、どのようなフォーメーションで戦うかを決めたり、ゴール前にボールが行くと画面が拡大され、手に汗握る迫力満点の試合展開が楽しめるぞ。

○表記式、とりあえずは一発したぜ!

○印の付いたキャラを操作してゴールを目指すのだ!!

超新作究極!の先取り

●ボニーキャニオンから「ドラゴンクエスト2」がカセットで発売予定。前作同様のアドベンチャーゲームで、同名タイトルのアニメがゲームのベースになっている。詳しいシステム、発売日などはまだ未定。わかりしだい追って報告していくぞ。

●ハドソンからは「キャッスルクエスト」というシミュレーションゲームがカセットで。チェスの要素を取り入れたモノになるということだが、詳しい内容はまだ未定。

●バンプレストから'90年夏頃に発売予定のアクションゲーム「SDヒーロー大決戦」。タイトルが「SDヒーロー総決戦〜倒せ悪の軍団」に決定したぞ。早く画面写真を見てみたい。

●新規参入メーカーのサミー工業では、現在ファミコンのソフトを2本企画中とのコト。詳しい情報が入りしだいキミたちに報告するぞ。

©東映／日本テレビ・徳間書店

あみだで決まる

ウチのがイチばん

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

12月15日から'90年1月11日までに出るゲーム

ルール説明

1～90までの点数がついた日本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、合計点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をする、というシステムです。

65 かってにシロクマ

12月15日発売予定
CBS・ソニーグループ 5900円(別)
アドベンチャー

相原流ギャグ満載のゲーム

買いそびれちったと、お嘆きにならないように、早くお店に行きなさい。史上最弱のヒーロー遂に登場!! (風間)

65 トップガンII

12月15日発売予定
コナミ 6000円(別)
シューティング

息をのむドッグファイト!!

発売日12月15日はなんてったって早坂の誕生日だもんね。プレゼントは、コナミまで。ヨロシクネ。(早坂PON)

64 クォーターバック スクランブル Q.B.Scramble

12月19日発売予定
ポニーキャニオン 5900円(別)
アメフト

フォーメーション選択が命

おまたせ!! アメリカンフットボールファンにおくる最高のクリスマスプレゼント。きめろタッチダウン!! (有本)

59 I LOVE ソフトボール

12月19日発売予定
ココナッツジャパン 6500円(別)
ソフトボール

かわいい女の子が大活躍!!

私達は、全国60チームを代表して、ライオンズも、ジャイアンツもやっつけちゃいま～す。いくわよ～!! (女富)

57 激闘スタジアム!!

12月15日発売予定
テクモ 5500円(別)
野球

アニメーションが楽しいぞ

最高の操作性と、抜群のグラフィック。表もいいけど、やっぱり裏の、女の子リーグが、いいんだよね～。(名人)

80 ファミスタ'90

12月19日発売予定
ナムコ 5800円(別)
野球

人気の野球ゲームもついにシリーズ5作目!!

ある町で、6つの暴走族グループが闘争を繰り返していた。ヤツラはバイク好きだが、ファミスタにも青春を感じる粋な集団だ。ある日、この闘いにストップをかける為、90年度版のリーグモードで決着をつけることにした。セーブ機能がついているので、勝敗、成績などを記録でき、真の頭が決められることを全員心の底からよろこんだ。彼らは、河原に集まり、グループの旗をかかげ戦った。これが本当のペナントレースのごとく、名誉を賭けて戦う彼らの目は、純粋そのものだった。(KON)

74 ザ・ロード・オブ・キング

12月21日発売予定
ジャレコ 5600円(別)
アクション

武器と魔法を使い分け、姫を助け出すのだ!!

えっ!? オイラ"ローシュ"ってんだ。ハイスクールの1年だぜ。ひょんなことから、異世界に縛われているお姫様を救いに行くことになっちまった。まあ、やるからには、全力でぶつかるぜ!! さて、あっちの世界へ行こうか。(ゲバ)

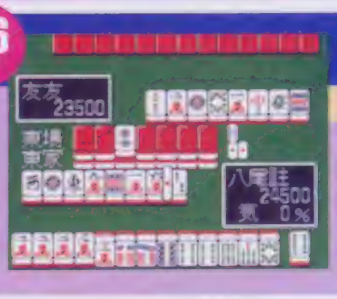
66 がんばれゴエモン外伝

'90年1月5日発売予定 コナミ 6980円(別)
RPG

ゴエモンが今度はRPGで登場!!

さて、問題です。1月5日に発売される物は何でしょうか。答えは、買ってうれしいお正月名物ゴエモンソフトでした。(早坂PON)

66 東風



12月23日発売予定 ナツメ 5800円(別)
麻雀

麻雀大会に出場し、優勝を目指せ

会社の在庫0というゲームです。やっぱりギャンブラー本位で作った甲斐があったね。天神ツモに東風戦。とにかくやろうぜ!! (フリ)

©所十三／月刊マガジン／講談社／アスミック・1989 DC Comic Inc.／SUNSOFT・DATA EAST CORP.・HAL LABORATORY・オフィスタイムマシン／GENクリエイティブハウス／CBS-SONY GROUP Inc.・TAITO CORP.・JALECO・T.S.S.・NATSUME／ダイナミック企画／槇村ただし・KONAMI・イーティー／CAPCOM・HECT・ソフエル・エポック社・IREM CORP.・TECHNOS JAPAN CORP.・TAMTEX／IREM CORP.・㈱ナムコ

35 SPC ザ・マネーゲームII
12月20日発売予定
ソフエル 5900円(別)
カセット シミュレーション

情報を集めて株で稼ごう!!
これは、株に夢を賭けた、男の物語である。(明)

48 SPC ピンボールクエスト
12月15日発売予定
ジャレコ 5600円(別)
カセット ピンボール

とっても楽しいピンボール
オレがいる!? ボールだよ。オレの人生フリッパーまかせさ。(ヒビ)

56 SPC バットマン
12月22日発売予定
サン電子 6200円(別)
カセット アクション

悪の組織ジョーカーを倒せ
映画の興奮が今ファミコンで蘇る。悪の支配者ジョーカーからゴッサムシティを救え!!(HERO)

30 SPC ファミコン野球盤
12月15日発売予定
エポック社 6200円(別)
カセット 野球

特訓魔神のしごきに耐えろ
RPGの要素満載で完全無欠のおもしろさ!!(中内)

45 SPC スーパーラグビー
12月27日発売予定
T.S.S. 5900円(別)
カセット ラグビー

寒い時期にピッタリだね
さむ~くなったら、ファミコン初のラグビーで、あったまろ!!(赤)

56 SPC 名門!多古西応援団
12月25日発売予定
アスミック 6500円(別)
カセット シミュレーション

母校を守るために闘え!!
硬派なオレはこのスペースで、もみ手をしながら貢ってくれとは、いわない。オレを信じろ!!(HB)

28 SPC イメージファイト
C発売日決定!
12月22日発売予定
アイレム 6500円(別)
カセット シューティング

期待のSFシューティング
ゲーセンNo.1ゲームが、ファミコンで登場!!(松本)

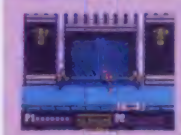
42 SPC アバドックス
12月15日発売予定
ナツメ 5800円(別)
カセット シューティング

気持ち悪いシューティング
アバドックスすると、つわりが体験できる。本当なのヨ。(プリン)

52 SPC ヘラクレスの栄光II
12月23日発売予定
データイースト 5900円(別)
カセット RPG

新しい神話を作るのだ!!
冬休みはなんといってもファミコン、それもRPGです。お待たせしました、ジックリどうぞ。(タケ)

20 SPC 双截龍II
12月22日発売予定
テクノスジャパン 5900円(別)
カセット アクション



必殺技をガンガン使おう!!
というわけで楽しめます。OK!! OK!!(も&園)

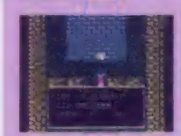
41 SPC 悪魔城伝説
12月22日発売予定
コナミ 6500円(別)
カセット アクション

ドラキュラシリーズ3作目
あのドラキュラが帰ってきます!! 早坂もホラー好きです。(PON)

52 SPC アドベンチャーズ オブ ロロ
'90年1月6日発売予定
HAL研究所 4900円(別)
カセット パズル

ララを助けに急げロロ!!
エッガーランドファンの皆様、お待たせの第4弾!! またまた眠れぬ夜を、プレゼントします。(石川)

18 SPC 神仙伝
12月15日発売予定
アイレム 6300円(別)
カセット RPG



技と術を使い分けて戦おう
チャイニーズRPG。感動を今、キミに!!(松本)

40 SPC スウィートホーム
12月15日発売予定
カプコン 6500円(別)
カセット RPG

とっても怖いホラーRPG
5人の人間を操作し、謎を解き明かす新しい形のRPG。(ひ)

52 SPC TM NET WORK LIVE IN POWER BOWL
12月22日発売予定
エピック・ソニー
カセット アドベンチャー

TMファン必見ゲームだよ
いよいよ発売です。10万個限定でメタルボックスに入ってます。ぜひとも、よろしく。(ヒロ)

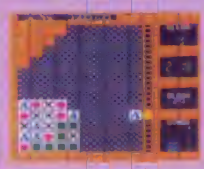
18 SPC マッピーキッズ
12月22日発売予定
ナムコ 5800円(別)
カセット アクション

かわいいキャラが大活躍!!
ネズミ算式に、会員が増えるかなあ!?(KON)

37 SPC エモやんの10倍プロ野球
12月19日発売予定
ヘクト 9700円(別)
カセット 野球シミュレーション

エモヤンの解説付きゲーム
エモやん監修のプロ野球ゲーム。今までのとは、違うぞ!!(エモ)

50 SPC フリップル
12月15日発売予定
タイトー 3900円(別)
カセット パズル

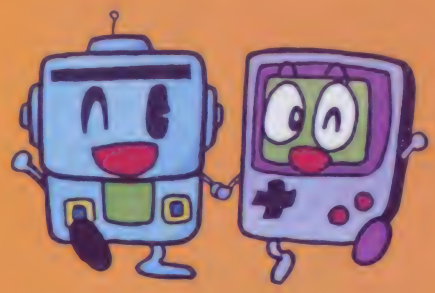


業務用からの移植ゲームだ
フリップルフリップル。最高にイカシてるパズルゲームが3900円ポッキリだよ~ん。(山名)

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

©株ナムコ・JALECO・KONAMI・ナツメ・双葉社／相原コージ／CBS-SONY GROUP Inc.・NATSUME・PARAMOUNT PICTRES CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED. TO PGAN ISA TARDEMARK OF PARAMOUNT PICTRES CORPORATON.／KONAMI・PONYCANYON／NATSUME・COCONUTS／C-DREAM・TECMO

ームカレンダー



♣予価／(別)消費税別／(込)消費税込み

2月

FAMICOM

2日 ●SUPER魂斗羅 ★コナミ♣5800円(別)
2日 ●キャデラック ★ヘクト♣4900円(別)
3日 ●信長の野望・戦国群雄伝 ★光栄♣1万1800円(別)

9日金 ファミコン Magazine 1990 No.4 発売日

11日 ●ドラゴンクエストIV ★エニックス♣8500円(別)

23日金 ファミコン Magazine 1990 No.5 発売日

23日 ●デッドフォックス ★カプコン♣5800円(別)
下旬 ●キテレツ大百科 ★エポック社♣5900円(別)
下旬 ●ドラゴンユニット ★アテナ♣5800円(別)
未定 ●悪魔くん ★バンダイ♣5800円(別)

GAME BOY

中旬 ●対局連珠 ★トーワチキ♣2980円(込)
下旬 ●ネメシス ★コナミ♣3500円(込)

BOOK

8日木 メガドライブFAN '90年3月号発売日
28日水 PCEngine FAN '90年4月号発売日

10日 がんばれゴエモン外伝完全攻略テクニックブック
★徳間コミュニケーションズ♣480円(込)

出張！遅に喝っ!!

ホッホッホッ。怠ると痛〜い目和尚じゃ。今回はこのスペースを借りて遅ゲームたちに喝を入れてしんぜようかのぉ。

○アイレムの『イメージファイト』が12月22日から無期延期に。
○ジャレコの『グリッド・グラバー』が1月から発売日未定。
○ケムコの『ロケットレンジャー』が2月から発売日未定。
○コナミの『モアイくん』もやはり2月から発売日未定に。
○ピクセルの『影狼伝説』は2月から5月に発売延期。

今回はちょっと発売日の変動が多かったようじゃの。しかし、発売を心待ちにしていた読者に代わって喝つ!!

1990年 1月

FAMICOM

5日 ●がんばれゴエモン外伝 ★コナミ♣6980円(別)
6日 ●アドベンチャーズ オブ ロロ
★HAL研究所♣4900円(別)

12日金 ファミコン Magazine 1990 No.2 発売日

12日 ●囲碁名鑑 ★青木書店♣9680円(別)

26日金 ファミコン Magazine 1990 No.3 発売日

26日 ●わんぱくダック 夢冒険 ★カプコン♣5800円(別)

30日火 ファミリーコンピュータMagazine '90年3月号発売日

GAME BOY

12日 ●ピンボールパーティ ★ジャレコ♣2980円(込)
12日 ●ワールドボウリング ★アテナ♣3090円(込)
12日 ●平安京エイリアン ★メルダック♣3000円(込)
26日 ●ソーラーストライカー ★任天堂♣2600円(込)

BOOK

30日火 PCEngine FAN '90年3月号発売日

5日 スウィートホーム必勝攻略法 ★双葉社♣420円(込)
8日 悪魔城伝説完全攻略テクニックブック
★徳間コミュニケーションズ♣480円(込)
15日 セレクション〜選ばれし者スーパーヒントブック
★徳間コミュニケーションズ♣480円(込)

12月から続き

12月23日 ヘラクレスの栄光II必勝攻略法 ★双葉社♣420円(込)
12月23日 ファミコン野球ゲームパーフェクトガイドブック
★徳間コミュニケーションズ♣800円(込)
12月23日 ゲームボーイパーフェクトガイドブック③
★徳間コミュニケーションズ♣800円(込)
12月24日 遊遊記必勝ガイドブック ★JICC出版局♣580円(込)
12月25日 ヘラクレスの栄光II完全攻略テクニックブック
★徳間コミュニケーションズ♣480円(込)
12月25日 バットマン完全攻略テクニックブック
★徳間コミュニケーションズ♣480円(込)

12月

FAMICOM

15日 ●激闘スタジアム// ★テクモ♣5500円(別)
15日 ●アバドックス ★ナツメ♣5800円(別)
15日 ●スウィートホーム ★カプコン♣6500円(別)
15日 ●トップガンII ★コナミ♣6000円(別)
15日 ●神仙伝 ★アイレム♣6300円(別)
15日 ●フリップル ★タイトー♣3900円(別)
15日 ●かってにシロクマ ★CBS・ソニーグループ♣5900円(別)
15日 ●ファミコン野球盤 ★エポック社♣6200円(別)
15日 ●ピンボールクエスト ★ジャレコ♣5600円(別)
19日 ●ファミスタ'90 ★ナムコ♣5800円(別)
19日 ●Q.B.Scramble ★ポニーキャニオン♣5500円(別)
19日 ●I LOVE ソフトボール ★ココナッツジャパン♣6500円(別)
19日 ●エモやんの10倍プロ野球 ★ヘクト♣9700円(別)
20日 ●ザ・マネーゲームII ★ソフエル♣5900円(別)
21日 ●ザ・ロード・オブ・キング ★ジャレコ♣5600円(別)
22日 ●悪魔城伝説 ★コナミ♣6500円(別)
22日 ●双截龍II ★テクノスジャパン♣5900円(別)
22日 ●TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL
★エピック・ソニーレコード♣6200円(別)
22日 ●マッピーキッズ ★ナムコ♣5800円(別)
22日 ●バットマン ★サン電子♣6200円(別)
23日 ●ヘラクレスの栄光II ★データイースト♣5900円(別)
23日 ●東風 ★ナツメ♣5800円(別)
27日 ●名門！多古西応援団 ★アスミック♣6500円(別)
27日 ●スーパーラグビー ★T.S.S.♣5900円(別)

GAME BOY

15日 ●魔界塔士Sa・Ga ★スクウェア♣3500円(込)
19日 ●将棋 ★ポニーキャニオン♣3400円(込)
22日 ●Qビリオン ★セタ♣2980円(込)
22日 ●海戦ゲーム ★ユース♣3400円(込)
22日 ●北斗の拳 ★東映動画♣3500円(込)
27日 ●てけてけ！アスミックくんワールド
★アスミック♣3090円(込)
28日 ●セレクション ★ケムコ♣3090円(込)
28日 ●マスターカラテカ ★新正工業♣2900円(込)

BOOK

15日 スクウェアのトム・ソーヤ完全攻略本 ★徳間書店♣440円(込)

26日火 PCEngine FAN '90年2月号発売日

19日 ファミスタ'90完全攻略テクニックブック
★徳間コミュニケーションズ♣480円(込)
19日 ファミスタ'90必勝攻略法 ★双葉社♣480円(込)
20日 遊遊記完全攻略テクニックブック
★徳間コミュニケーションズ♣480円(込)

ひとめでわかる！ ファミコン ゲームボーイ 新作ゲ

記号のみかた＝●カセット／■ディスク／♥ディスクカード書き換え／★メーカー名／

発売日未定

FAMICOM

■アーディス ★アスク講談社 ●井崎脩五郎の競馬必勝学 ★イマジニア
●うさぎ次元の逆襲事件 ★学習研究社 ●ウルトラマン倶楽部2 ★バンダイ
●エアーウルフ2 ★九鉄貿易 ●SDヒーロー総決戦 ★バンプレスト
●黄金バット ★学習研究社 ●KAGE ★ナツメ
●勝馬伝説 ★日本物産 ●ガデュリン ★セタ
●株式道場パートII ★ヘクト ●川のぬし釣り ★バック・イン・ビデオ
●キャッスルクエスト ★ハドソン ●キャットランナー ★ケムコ
●キャプテン翼II ★テクモ ●孔雀王2 ★ポニーキャニオン
●幻獣創世紀 ★日本物産 ●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●ゴルゴ13II ★ビック東海 ●コンバットゾーン ★BPS
●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ ●坂本龍馬 ★東芝EMI
●シャンカラ ★アイ・ジー・エス
●シルヴィアーナ2 ★バック・イン・ビデオ
●白い龍 ★インダクションプロデュース ●神界 ★東映動画
●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク ●タイタン ★ソフエル
●大迷路 ★エポック社 ●ダッシュ野郎 ★ビスコ
●ダンジョン牧場記 ★アスキー ●チップとデールの大作戦 ★カプコン
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト ●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●ドカベン(仮称) ★カプコン ●ドラえもん(仮称) ★エポック社
●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業
●ニチブツマージャン(仮称) ★日本物産
●熱血高校大運動会(仮称) ★テクノスジャパン
●熱血野球小僧(仮称) ★テクノスジャパン
●パズルボーイS'(仮称) ★アトラス
●パチ夫くん3(仮称) ★ココナッツジャパン
●ファイナルファンタジーIII ★スクウェア ●ファンタジー ★ポーステック
●BLOCK OUT ★テクノスジャパン
●ベースボールファイター ★バップ
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所 ●モアイくん ★コナミ
●ものまね四天王 ★バック・イン・ビデオ
●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビィ ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ローラーゲーム(仮称) ★インダクションプロデュース
●ロケットレンジャー ★ケムコ
●ROD OF BLUE CRYSTAL(仮称) ★トーワチキ
●イメージファイト ★アイレム

GAME BOY

●あやかしの城 ★セタ ●ウルトラマン倶楽部 ★バンダイ
●F-1レース ★任天堂 ●カードゲーム ★ココナッツジャパン
●サイドポケット(仮称) ★データイースト
●サッカーボーイ ★エビック・ソニーレコード ●四川省 ★アイレム
●将棋(仮称) ★セタ ●タスクフォース(仮称) ★バップ
●双截龍 ★テクノスジャパン
●デッドヒートスクランブル ★コピアシステム ●天神怪戦 ★メルダック
●ドラゴンスレイヤーI(仮称) ★エポック社
●爆裂戦士ウォーリア ★エポック社 ●パステル ★ナツメ
●飛龍の拳 ★カルチャーブレーン
●ペンギンくんWars VS ★アスキー
●冒険野郎(仮称) ★サミー工業 ●ボクシング ★トンキンハウス
●ボンバーボーイ ★ハドソン ●モンスターメーカー ★ソフエル

4月以降

FAMICOM

4月上旬 ●忍者龍剣伝II ★テクモ♣5900円(別)
4月中旬 ●SDバトル大相撲 ★バンプレスト♣6300円(別)
4月中旬 ●ゲームパーティー ★ココナッツジャパン♣6500円(別)
4月下旬 ●ガンヘッド ★バリエ♣6500円(別)
4月未定 ●ファイヤーエンブレム ★任天堂♣未定
4月未定 ●摩陀羅 ★コナミ♣8500円(別)
4月未定 ●迷宮島 ★アイレム♣5800円(別)
4月未定 ●ゴットスレイヤー ★SNK♣7600円(別)
4月未定 ●ディープダンジョンIV ★アスミック♣6500円(別)
4月未定 ●怒III ★ケイ・アミューズメントリース♣5600円(別)
5月未定 ●イースII ★ビクター音楽産業♣未定
5月未定 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣6300円(別)
5月未定 ●ビックリマンワールド ★ハドソン♣未定
5月未定 ●ファイナルミッション ★ナツメ♣未定
5月未定 ●宇宙警備隊 ★HAL研究所♣未定
5月未定 ●影狼伝説 ★ビクセル♣6200円(別)
6月下旬 ●熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜 ★テクノスジャパン♣5900円(別)
6月未定 ●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン♣5900円(別)
6月未定 ●いただきストリート ★アスキー♣6500円(別)
7月未定 ●Might and Magic ★学習研究社♣未定
7月未定 ●STED ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円(別)
7月未定 ●それいけ!甲子園 ★徳間書店♣未定
7月未定 ●忍者らホイ! ★アスキー♣7800円(別)
7月未定 ●ばらわるワールド ★バリエ♣5980円(別)
8月未定 ●ばたばたバニック ★バリエ♣5980円(別)
9月未定 ●スーパーチャイニーズ3 ★カルチャーブレーン♣未定
11月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定

GAME BOY

4月未定 ●ロックンチェイス ★データイースト♣3300円(込)
4月未定 ●クイックス ★任天堂♣2600円(込)
4月未定 ●ゴーストバスターズ2 ★HAL研究所♣未定
4月未定 ●プロディア ★トンキンハウス♣未定
4月未定 ●コスモタンク ★アトラス♣未定
4月未定 ●ギャザーズ ★ビック東海♣未定
4月未定 ●SDルパン三世 ★バンプレスト♣3300円(込)
5月未定 ●レッドアリーマー・魔界村外伝 ★カプコン♣3300円(込)
6月未定 ●モンスタートラック ★バリエ♣2980円(込)
7月未定 ●冒険ノバズルロード ★ビック東海♣未定

3月

FAMICOM

2日 ●ヘビーバレル ★データイースト♣5800円(別)
9日金 ファミコン通信 Magazine 1990 No.6 発売日
中旬 ●ドンドコドン ★タイトー♣未定
23日金 ファミコン通信 Magazine 1990 No.7 発売日
23日 ●魔神英雄伝ワタル・外伝 ★ハドソン♣6800円(別)
23日 ●バルダーダッシュ ★データイースト♣4900円(別)
30日金 ファミマガ Video '90年5号月発売日
下旬 ●プレジデントの選択 ★ホット・ビィ♣9800円(別)
未定 ●女神転生II ★ナムコ♣未定
未定 ●ウィザードリィIII ★アスキー♣6500円(別)
未定 ●ベストプレープロ野球II ★アスキー♣6800円(別)
未定 ●もっともあぶない刑事 ★東映動画♣5300円(別)
未定 ●なんてったって// ベースボール ★サン電子♣5900円(別)
未定 ●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業♣未定
未定 ●スーパーエクスブレス殺人事件 ★アイレム♣未定
未定 ●仮面の忍者花丸 ★カプコン♣5800円(別)
未定 ●アークティック ★ポニーキャニオン♣5500円(別)
未定 ●wit's ★アテナ♣未定
未定 ●パワーサッカー ★徳間書店♣4900円(別)

GAME BOY

未定 ●SDガンダムSD戦国伝 ★バンダイ♣3800円(込)
未定 ●デスボール ★ケムコ♣2980円(込)
未定 ●フラッピースペシャル ★ビクター音楽産業♣3200円(込)
未定 ●ベースボールキッズ ★ジャレコ♣3300円(込)
未定 ●バットマン ★サン電子♣3300円(込)
未定 ●スーパーチャイニーズランド(仮称) ★カルチャーブレーン♣3300円(込)
未定 ●ポパイ ★シグマ商事♣3500円(込)
未定 ●かこむん蛇 ★ナグザット♣3090円(込)
未定 ●トランプボーイ ★パック・イン・ビデオ♣3090円(込)
未定 ●スペースインベーダー ★タイトー♣3090円(込)
未定 ●フリップル ★タイトー♣3090円(込)
未定 ●ペンギンランド ★ポニーキャニオン♣3090円(込)
未定 ●ファニーフィールド ★SNK♣3090円(込)
未定 ●クォース ★コナミ♣未定

上海

SHANGHAI

反響続々　好評発売中

Nintendo GAME BOY™ DMG-SHJ 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円(税込)

スーパー・パズルで
あの"天晴竜"が出現!!

中国四千年の叡知が生んだ、上海。
単純にして、しかも奥深いゲームは、一度やれば、とりこになること確実。いってみれば、中国式神経衰弱だけど、おもしろさはケタ違い。

©1986 ACTIVISION ©1989 HAL LAB.

対戦型 1人でも遊べます

話題騒然　好評発売中

66匹のワニがキミの腕に挑んでくる!!

ピンボール 66匹のワニ大行進

Nintendo GAME BOY™ DMG-PBJ 専用カートリッジ
標準小売価格2,980円(税込)

5画面分のいたるところに、なんとゆかいなワニが出現。ピンボールの楽しさと、ワニたちの動きがユニークでスリル満点。対戦型マッチプレイも楽しめる大興奮ゲーム。

キミは"天晴竜"がいくつ出せるか?

いつでも for GAME BOY どこでも HAL

STREET SYNDROME

HALのゲームボーイ用ソフトのブランドマークです。

HAL Laboratory, inc.

ゲームボーイは任天堂の商標です。

ゲームボーイに夢中!

夢中

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344代
ララを助けられるのはロロと
キミの知恵だ！
FAMICOM FAMILY
早くも話題／1月6日発売予定
ファミコン用ROMカセット
ADVENTURES OF
LOLO
アドベンチャーズ オブ ロロ
HAL-A4 標準小売価格 4,900円（税抜）
いま話題のスーパー・パズルゲーム。あのエッガーランドが帰ってきた／ロロが挑む迷宮は空高くそびえる塔の中。行く手をさえぎる手強い魔物たちでいっぱい。
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
'90・NEW YEARもやっぱり、
HALから(×3)∞の
キリないおもしろさ
MERRY CHRISTMAS
MAKE A PRESENT!!
ファミコンに夢中！
トリオ・ザ・
にくみきれない66匹のワニに挑戦！

ファミコン Magazine
1990 NO. 1
12月29日・1月12日号
平成2年1月12日発行
第6巻第1号（通巻94号）
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社 徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03（459）1700代
特別定価490円（本体476円）

Nintendo® HANDY GAME MACHINE ゲームボーイ GAME BOY™

バックアップ機能付

ゴルフ GOLF

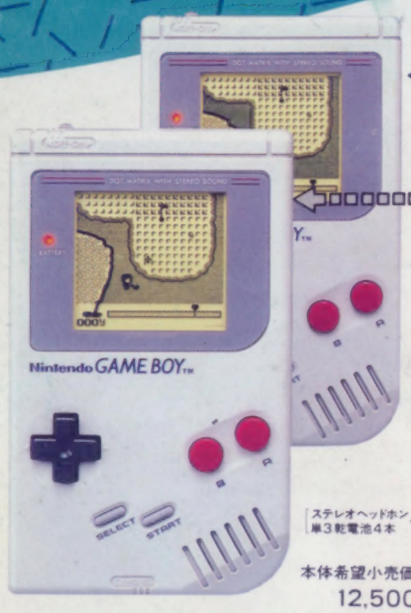
対戦型
1人でも遊べます

JAPANコース・U.S.A.コース
合わせて36ホールの豪快ゴルフに

バックアップ機能が付いた!!

ケーブルをつなぐと
ファミコンでは、
あじわえなかった
おもしろさ……

バックアップ機能により、セーブ・コンティニューが簡単になった。さらに、トップ5のスコアーが登録される。これはウレシイ♡♡♡



※ゲーム画面は、ハメコミ合成です。

ステレオヘッドホン付
単3乾電池4本

本体希望小売価格
12,500円
（消費税含む）

11月28日(火)発売

さあ、あなたもコースレコードにチャレンジしよう。

DMG-GOA 2,600円
希望小売価格（消費税含む）

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541－6113
東京支店 TEL.(03)254－1781 大阪支店 TEL.(06)245－4155 名古屋営業所 TEL.(052)571－2506 岡山営業所 TEL.(0862)52－1821 札幌営業所 TEL.(011)621－0513

©1989 Nintendo

雑誌 27712－1/12
© by Tokumasyoten 1990 印刷 凸版印刷 Printed in Japan